

MISIÓN

Ingeniería Informática es un programa educativo de enseñanza superior que aporta al profesionista educación de calidad, ofreciendo los saberes que le permitan ser competitivo en la sistematización y automatización del manejo de información dotándolo de los recursos para su participación proactiva en la transformación nacional encaminada hacia la innovación.

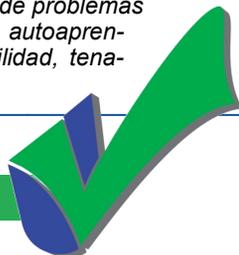
VISIÓN

El programa de Ingeniería Informática busca ser reconocido a nivel Internacional por difundir el conocimiento de las Ciencias de la computación y tecnologías emergentes a través de la aplicación de procesos de mejora continua, del uso de estrategias educativas de calidad además de la promoción de la investigación, desarrollo e innovación, dirigido a atender las necesidades de formación y actualización de sus egresados; responde a los estándares de calidad ofrece cursos de capacitación y eventos para divulgar el conocimiento .

OBJETIVOS

Promover el desarrollo del pensamiento lógico, crítico y creativo con una actitud de aprendizaje permanente, mediante la aplicación del método científico, por medio de la observación, revisión, organización y clasificación de la información, que le permitan al estudiante en formación la generación y adquisición de nuevos saberes relativos a Matemáticas, Física, ciencias económico administrativas, sociales y humanidades para que asuma la solución de problemas con actitudes de disciplina, autoaprendizaje, autorreflexión, flexibilidad, tenacidad y perseverancia.

EL NO SER



Mtro. Luis H. Porrágas Beltrán
lporragas@uv.mx
Director



Mtro. Mario Herrera
Cortés
mherrera@uv.mx
Secretario Académico

MRT. Diana Ivette
Montejo Arroyo
dmontejo@uv.mx
**Coord. Académica del PE de
Ingeniería Informática**



Luzio®

Czda. Adolfo Ruíz Cortines No.
455
Fracc. Costa Verde
Boca del Río, Ver. C.P.94294
Tel: (229) 775 2000



Universidad Veracruzana

**FACULTAD DE INGENIERÍA
ELÉCTRICA Y ELECTRÓNICA
- FIEE -**



**INGENIERÍA
INFORMÁTICA**

PLAN IINF-20-E-CR



www.uv.mx/veracruz/FIEE



@IngInformaticaUV

PERFIL DE INGRESO

El aspirante a cursar la carrera de Ingeniería Informática deberá poseer:

- *Conocimientos en el campo del pensamiento matemático, analítico y Lectura y comprensión de textos.*
- *Habilidades tales como autodeterminación y cuidado de sí mismo, sentido de expresión y comunicación y trabajo en forma colaborativa.*
- *Actitudes como deseo de aprender, constancia, disciplina y orden en el trabajo, respeto, participación cívica y ética, estilo de vida saludable y tolerancia a otros puntos de vista de manera crítica y reflexiva.*

PERFIL DE EGRESO

El egresado de la Lic. en Ingeniería Informática poseerá conocimientos, habilidades y actitudes que le permitirán intervenir en el análisis y planteamiento de soluciones ante las necesidades de automatización en el procesamiento de datos mediante el desarrollo y la aplicación de las tecnologías de la información acorde con estándares de calidad vigentes, con honestidad, respeto, integridad, responsabilidad, libertad y solidaridad, en ámbitos como sistemas de información, Internet de las Cosas, Big Data, Inteligencia artificial, conectividad, aplicaciones móviles, ciberseguridad, interacción Hombre-máquina, etc. Asimismo, identificará, analizará, propondrá y desarrollará alternativas para la solución de problemas de su realidad social a nivel regional, nacional e internacional. Además de poseer una sólida formación en su disciplina .

REQUISITOS DE INGRESO

Consultar convocatoria en:
<http://www.uv.mx/aspirantes/>

PLAN DE ESTUDIOS

La Universidad Veracruzana ofrece un Modelo Educativo, Integral y Flexible, que permite a los estudiantes cursar sus estudios desde siete y hasta catorce periodos. El mapa curricular está compuesto por las siguientes experiencias educativas, que se clasifican en obligatorias, optativas y electivas. Con el apoyo de un tutor académico el estudiante define su trayectoria escolar. El plan cuenta con materias optativas y electivas que el alumno podrá seleccionar de acuerdo a su perfil de formación.

ÁREA DE FORMACIÓN BÁSICA GENERAL (AFBG)

- ★ Literacidad digital
- ★ Pensamiento crítico para la solución de problemas
- ★ Lengua I
- ★ Lengua II
- ★ Lectura y escritura de textos académicos

ÁREA DE FORMACIÓN DE INICIACIÓN A LA DISCIPLINA

- ★ Álgebra Lineal
- ★ Cálculo de una variable
- ★ Cálculo Multivariable
- ★ Ecuaciones Diferenciales
- ★ Física
- ★ Geometría Analítica
- ★ Introducción a la programación
- ★ Matemáticas Discreta
- ★ Métodos Numéricos
- ★ Precálculo
- ★ Probabilidad y Estadística
- ★ Probabilidad y Estadística Avanzada
- ★ Química

ÁREA DE FORMACIÓN DISCIPLINAR

- ★ Arquitectura Computacional.
- ★ Bases De Datos.
- ★ Bases De Datos Avanzadas.
- ★ Circuitos Lógicos.
- ★ Diseño y análisis De Algoritmos.
- ★ Diseño De Aplicaciones Web.
- ★ Docencia en ingeniería
- ★ Estructura De Datos.
- ★ Ética y derecho digital
- ★ Evaluación De Proyectos
- ★ Fundamentos De Redes De Computadoras.
- ★ Gestión de procesos
- ★ Ingeniería De Software.
- ★ Lenguajes formales y compiladores
- ★ Tecnologías Y Aplicaciones Móviles.
- ★ Matemáticas Discretas II
- ★ Gestión empresarial

- ★ Graficación por computadora
- ★ Investigación Dirigida
- ★ Ingeniería Económica
- ★ Introducción A La Inteligencia Artificial
- ★ Microprocesadores Y Microcontroladores
- ★ Paradigmas de Programación
- ★ Paradigmas de programación II
- ★ Programación de redes
- ★ Programación estructurada
- ★ Redes De Computadoras
- ★ Sistemas Operativos
- ★ Sistemas de interacción humano computadora
- ★ Técnicas De Medición

ÁREA DE FORMACIÓN TERMINAL

- ★ Servicio social
- ★ Experiencia profesional
- ★ Estadía profesional

OPTATIVAS

- ★ Aprendizaje automático
- ★ Bases de datos distribuidas y de nube
- ★ Ciberseguridad
- ★ Ciencia de los datos
- ★ Estadía Profesional II
- ★ Ingeniería de software avanzada
- ★ Programación de sistemas basados en web
- ★ Realidad virtual y aumentada
- ★ Tópicos avanzados de inteligencia artificial
- ★ Tópicos selectos de DevOps
- ★ Tópicos selectos de sistemas integrados
- ★ Sistemas embebidos
- ★ Internet de las cosas y conectividad móvil

INFRAESTRUCTURA Y SERVICIOS

Aulas climatizadas
Salas audiovisuales
Centro de cómputo
Laboratorio de electrónica y de redes de cómputo
Biblioteca de la FIEE y Unidad de servicios Bibliotecarios y de Información (USBI)
Cafetería
Módulo de atención psicopedagógica.
Estacionamiento
Acceso a internet inalámbrico

TÍTULO QUE SE OTORGA

Ingeniero Informático

Cumplimiento de 410 créditos mínimos del plan de estudios y requisitos del proceso de titulación.