

## MISIÓN

Formar integralmente Ingenieros Informáticos con una sólida formación científica, técnica y humanística a nivel de excelencia; reflexivos, críticos, creativos, conscientes de sus deberes profesionales, que se incorporen positivamente a la sociedad y contribuyan al desarrollo tecnológico y social que mejore la calidad de vida en el ámbito local, nacional e internacional.

## VISIÓN

Ingeniería Informática es un programa académico formador de profesionales competentes en el área de ciencias de la computación, en constante actualización académica, que contribuye principalmente al desarrollo socioeconómico a nivel regional, nacional e internacional; enfocado en lograr y mantener un prestigio por su nivel educativo, caracterizado por su integridad y humanismo, a través de técnicas de investigación y desarrollo tecnológico.

## OBJETIVOS

Formar profesionales competentes para el desarrollo de sistemas informáticos, en los que se requiera el análisis e implementación de la automatización de procesos de información, administrativos, matemáticos, así como de otras metodologías de alta tecnología relacionadas con los sistemas computacionales. Asimismo, capaces de para detectar y solucionar problemas de hardware, realizar diseño, configuración e instalación de redes y llevar a cabo la administración de servidores y equipo

EL SER



Mtro. Luis H. Porrágas Beltrán  
lporragas@uv.mx  
**Director**

Mtro. Mario Herrera  
Cortés  
mherrera@uv.mx  
**Secretario Académico**

MRT. Diana I. Montejo Arroyo  
dmontejo@uv.mx  
**Coord. Académica del PE de  
Ingeniería Informática**



Luzio®



Czda. Adolfo Ruíz Cortines No.  
455  
Fracc. Costa Verde  
Boca del Río, Ver. C.P.94294  
Tel: (229) 775 2000



Universidad Veracruzana

**FACULTAD DE INGENIERÍA  
ELÉCTRICA Y ELECTRÓNICA  
- FIEE -**



**INGENIERÍA  
INFORMÁTICA**

**PLAN IINF-11-E-CR**



[www.uv.mx/veracruz/FIEE](http://www.uv.mx/veracruz/FIEE)



@IngInformaticaUV

# INGENIERÍA INFORMÁTICA

## PERFIL DE INGRESO

El aspirante a ingresar a la carrera de Ingeniería Informática deberá poseer:

- ◆ *Conocimientos y habilidades en: Matemáticas, Computación, Manejo del idioma inglés, Lectura y redacción.*
- ◆ *Habilidades y destrezas tales como alto sentido práctico y pensamiento crítico, capacidad de observación, de análisis, de síntesis y de toma de decisiones, interés por la investigación documental y de campo, motivación y capacidad para interpretar, plantear y resolver problemas.*
- ◆ *Actitudes como deseo de aprender, disposición para el trabajo en equipo, constancia, disciplina y orden en el trabajo, disposición, respeto y cuidado del medio ambiente, compromiso y responsabilidad.*

## PERFIL DE EGRESO

El ingeniero informático es competente en el análisis y solución de las necesidades de manejo de información de las organizaciones, mediante el desarrollo e implementación de sistemas basados en la aplicación intensiva equipos de cómputo, tanto en hardware como en software, en entornos de trabajo multidisciplinarios que combinan instalaciones fijas, redes de cómputo y dispositivos móviles. Consciente de los aspectos legales y éticos inherentes al ejercicio de su profesión, responsable social y ambientalmente.

## REQUISITOS DE INGRESO

Consultar convocatoria en:  
<http://www.uv.mx/aspirantes/>

## PLAN DE ESTUDIOS

La Universidad Veracruzana ofrece un Modelo Educativo, Integral y Flexible, que permite a los estudiantes cursar sus estudios desde siete y hasta once periodos. El mapa curricular está compuesto por las siguientes experiencias educativas, que se clasifican en obligatorias, optativas y electivas. Con el apoyo de un tutor académico el estudiante define su trayectoria escolar de acuerdo a su perfil de formación terminal.

El plan 2011 cuenta con materias optativas y electivas que el alumno podrá seleccionar de acuerdo a su perfil de formación.

### ÁREA DE FORMACIÓN BÁSICA GENERAL (AFBG)

- ★ Computación básica
- ★ Habilidades del pensamiento crítico y creativo
- ★ Inglés I
- ★ Inglés II
- ★ Lectura y redacción

### ÁREA DE FORMACIÓN DE INICIACIÓN A LA DISCIPLINA

- ★ Álgebra
- ★ Algoritmos computacionales y programación
- ★ Cálculo de una variable
- ★ Cálculo Multivariable
- ★ Dibujo de ingeniería
- ★ Ecuaciones Diferenciales
- ★ Física
- ★ Geometría Analítica
- ★ Matemáticas Discreta
- ★ Métodos Numéricos
- ★ Probabilidad y Estadística
- ★ Química

### ÁREA DE FORMACIÓN DISCIPLINAR

- ★ Administración.
- ★ Análisis De Algoritmos.
- ★ Arquitectura Computacional.
- ★ Bases De Datos.
- ★ Circuitos Eléctricos.
- ★ Circuitos Lógicos.
- ★ Diseño De Aplicaciones Web.
- ★ Diseño De Programas.
- ★ Electrónica.
- ★ Estructura De Datos.
- ★ Evaluación De Proyectos.
- ★ Fundamentos De La Programación.
- ★ Fundamentos De Redes De Computadoras.
- ★ Ingeniería De Software Avanzada.

- ★ Ingeniería de Software.
- ★ Ingeniería Económica.
- ★ Ingeniería Industrial.
- ★ Introducción a La Inteligencia Artificial.
- ★ Microprocesadores y Microcontroladores.
- ★ Programación de Sistemas Basados en Web.
- ★ Programación Orientada A Objetos.
- ★ Redes de Computadoras.
- ★ Sistemas Operativos
- ★ Técnicas de Medición.
- ★ Tecnologías y Aplicaciones Móviles.

### ÁREA DE FORMACIÓN TERMINAL

- ★ Servicio social
- ★ Experiencia recepcional
- ★ Investigación Dirigida
- ★ Tópicos Avanzados De Tecnologías Móviles.
- ★ Tópicos Avanzados De Tecnologías Web.
- ★ Tópicos Avanzados De Redes.
- ★ Tópicos Avanzados De Informática.
- ★ Tópicos Avanzados De Inteligencia Artificial.



### INFRAESTRUCTURA Y SERVICIOS

Aulas climatizadas  
Salas audiovisuales  
Centro de cómputo  
Laboratorio de electrónica y de redes de cómputo  
Biblioteca de la FIEE y Unidad de servicios Bibliotecarios y de Información (USBI)  
Cafetería  
Módulo de atención psicopedagógica.  
Estacionamiento  
Acceso a internet inalámbrico

### TÍTULO QUE SE OTORGA

#### Ingeniero Informático

Cumplimiento de 348 créditos mínimos del plan de estudios y requisitos del proceso de titulación.