

Desarrollo de Aplicaciones en Red

José Rafael Rojano Cáceres
<http://www.uv.mx/rojoano>

Programa de la materia

- Disponible desde el sitio Web
<http://www.uv.mx/rojoano/dar/oficial-siiu.pdf>
- Calendario de sesiones
<http://www.uv.mx/rojoano/dar/calendario.pdf>

Contenidos de la materia

1. Introducción a los Sistemas Distribuidos
 1. Características de un Sistema Distribuido
 2. Ventajas e inconvenientes de un Sistema Distribuido
 3. Áreas de aplicación
2. Sistemas Operativos Distribuidos
 1. Estructura del Sistema Operativo
 2. Gestión de procesos
 3. Sincronización y coordinación
 4. Sincronización de relojes
 5. Coordinación
3. Comunicación de aplicaciones
 1. El modelo de comunicación
 2. Denominación y servicio de nombres
 3. El modelo de RPC
 4. JAVA RMI
 5. CORBA, DCOM, J2EE
4. Aplicaciones Web
 1. CGI
 2. Arquitectura multicapa
 3. Diseño conceptual
 4. Diseño gráfico
 5. Desarrollo
 6. Producción
5. Lenguajes de Scripting
 1. Referencia del lenguaje
 2. Conectividad con bases de datos
6. Lenguaje de Marcado Extendido (XML)
 1. Especificación XML
 2. Componentes principales de XML
 3. Creación de documentos bien formados
7. Servicios Web
 1. Arquitectura
 2. Descripción del servicio (WSDL)
 3. Descubrimiento (UDDI)
 4. SOAP
 5. Mensajes XML
 6. Seguridad
 7. Comunicación entre servicios Web
8. WAP y WML
 1. Tecnología WAP
 2. Etiquetas WML

Acerca de las responsabilidades

- Cada uno es responsable de si mismo
 - Si usted está en su tercera inscripción es **SU** responsabilidad:
 - Asistir
 - Entregar las tareas
 - Participar
 - Desarrollar los proyectos
 - Etcétera
 - Si usted está en cualquier otro caso
 - Se aplican las mismas reglas

Acerca de los trabajos

- Los trabajos copiados serán calificados con cero
- Los trabajos escritos deberán contar con su respectiva bibliografía
- Los trabajos deberán enviarse por correo electrónico con la información siguiente:
 - Word 2003
 - tareastrojano@gmail.com
 - Subject: Tarea No.
 - Cuerpo: Descripción de la tarea
- Si su trabajo se pierde, es su responsabilidad estar al tanto de que se recibió.
- Proyectos entregar en CD, fuentes y ejecutable (sin virus) y la forma de compilación, versión del compilador y manual de uso
- Las fechas propuestas de entrega fijadas por el maestro no tienen prórroga por lo cual cada día de retraso cuenta -1, si su trabajo llega a valer cero aún así lo debe entregar.

Evaluación

Criterios de evaluación:	Tareas y prácticas. 10%
	Tres Proyectos parciales. 40%
	Un proyecto final. 10%
	Tres Exámenes parciales. 40%
Detalle de actividades propuestas:	1. Investigue y ejemplifique al menos 3 soluciones de área de aplicación de los sistemas distribuidos. Con base en lo expuesto en clase realice una crítica constructiva de cada solución.
	2. Por definir
	3.4 Implementación de una aplicación con stubs y skeletons
	3.5 Implementación de una aplicación con alguna de las tecnologías
	4. Desarrollo de un sitio con JSP & Servlets para realizar consultas sobre objetos - Proyecto -
	4.1 Creación de un CGI escrito en C en el servidor de Linux para la recuperación de datos de un archivo
	5. Acceso a un sistema de base de datos
	6. Crear su propio XML schema y aplicarlo a un ejemplo práctico
	7. Creación de servicio Web - Proyecto -
	8. Creación de una aplicación móvil - Proyecto -
	9. Proyecto final por definir
Fechas propuestas de exámenes:	1er parcial: 16 de Abril
	2do parcial: 21 de Mayo
	3er parcial: 23 o 25 de Junio