

# Programa Oficial ubicado en el SIU

## DESARROLLO DE APLICACIONES EN RED

### OBJETIVO GENERAL

El alumno debe analizar y evaluar las necesidades de una situación específica para proponer y desarrollar aplicaciones en red que faciliten el trabajo y resuelvan la problemática existente dentro de un ambiente de colaboración y empleando la creatividad, honestidad y responsabilidad.

### OBJETIVOS PARTICULAR

Campo en elaboración.

### EVALUACION

"Tareas y prácticas.(10%) "Proyectos parciales y final.(50%) "Exámenes escritos.(40%)

### CONTENIDO

Creatividad	Colaboración	Responsabilidad	Respeto	Apertura
1. Introducción a los Sistemas Distribuidos 1. Características de un Sistema Distribuido 2. Ventajas e inconvenientes de un Sistema Distribuido 3. Áreas de aplicación 2. Sistemas Operativos Distribuidos Estructura del Sistema Operativo Gestión de procesos " Sincronización y coordinación " Sincronización de relojes " Coordinación 3. Comunicación de aplicaciones " El modelo de comunicación " Denominación y servicio de nombres " El modelo de RPC " JAVA RMI " CORBA, DCOM, J2EE 4. Aplicaciones Web " CGI " Arquitectura multicapa " Diseño conceptual " Diseño gráfico " Desarrollo " Producción 5. Lenguajes de Scripting " Referencia del lenguaje " Conectividad con bases de datos 6. Lenguaje de Marcado Extendido (XML) " Especificación XML " Componentes principales de XML " Creación de documentos bien formados 7. Servicios Web " Arquitectura " Descripción del servicio (WSDL) " Descubrimiento (UDDI) " SOAP " Mensajes XML " Seguridad " Comunicación entre servicios web 8. WAP y WML " Tecnología WAP " Etiquetas WML				
1. Introducción a los Sistemas Distribuidos 1. Características de un Sistema Distribuido 2. Ventajas e inconvenientes de un Sistema Distribuido 3. Áreas de aplicación 2. Sistemas Operativos Distribuidos Estructura del Sistema Operativo Gestión de procesos " Sincronización y coordinación " Sincronización de relojes " Coordinación 3. Comunicación de aplicaciones " El modelo de comunicación " Denominación y servicio de nombres " El modelo de RPC " JAVA RMI " CORBA, DCOM, J2EE 4. Aplicaciones Web " CGI " Arquitectura multicapa " Diseño conceptual " Diseño gráfico " Desarrollo " Producción 5. Lenguajes de Scripting " Referencia del lenguaje " Conectividad con bases de datos 6. Lenguaje de Marcado Extendido (XML) " Especificación XML " Componentes principales de XML " Creación de documentos bien formados 7. Servicios Web " Arquitectura " Descripción del servicio (WSDL) " Descubrimiento (UDDI) " SOAP " Mensajes XML " Seguridad " Comunicación entre servicios web 8. WAP y WML " Tecnología WAP " Etiquetas WML				

### BIBLIOGRAFÍA

" Dustin, Elfriede; Quality web systems : performance, security, and usability; Boston, Mass. : Addison-Wesley, 2002 " Tabor, Robert; Servicios Web XML de Microsoft.NET; Madrid : Prentice Hall, c2002 " Goldman, James E. Rawles, Phillip T. Mariga Julie R; Client/Server Information System: A Business-Oriented Approach; Wiley 2000. " Kessler, Carola; Diseño Web: teoría y práctica para el desarrollo de sitios; MP Ediciones 2004 " Nielsen, Jacob; "Usabilidad: Diseño de Sitios Web;, Prentice Hall 2000 Sitios de Internet: <http://www.w3.org/> <http://www.microsoft.com/> <http://www.php.net/> <http://www.mysql.com/>