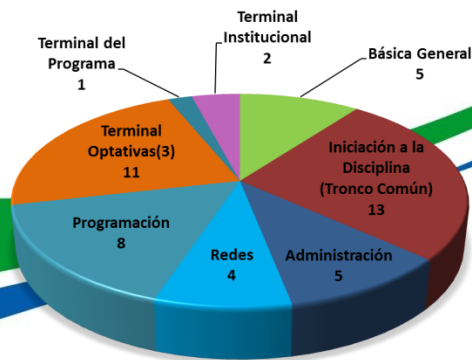


## Áreas de Formación

La Ingeniería en Tecnologías Computacionales está basada en Experiencias Educativas retadoras e interactivas, que con el apoyo de nuestros mejores académicos dedicados a su profesión, impulsan al pensamiento crítico y creativo en el estudiante.



## Infraestructura

- Laboratorios de Ingeniería Electrónica
- Centro de Cómputo
- Biblioteca
- Cafetería
- Cancha mixta de basquetbol y fútbol rápido
- Aula magna
- Salón de Actos y Eventos

## Encuétranos en:

[www.uv.mx/pozarica/fiec/](http://www.uv.mx/pozarica/fiec/)



[@fiec\\_uv\\_pr](https://twitter.com/fiec_uv_pr)



[/fiecuivr](https://www.facebook.com/fiecuivr)

# ¡VEN Y ÚNETE A INGENIO UV!

<http://www.uv.mx/escolar/licenciatura2015/>



Universidad Veracruzana

## Facultad de Ingeniería en Electrónica y Comunicaciones



## Ingeniería en Tecnologías Computacionales

Dirección: Prolongación Venustiano Carranza  
S/N Col. Revolución C.P. 93390  
Teléfono: 01(782)82 2 58 78

## Objetivo de la Carrera

Formar ingenieros con sentido humano, social, intelectual y profesional, en las áreas de las Tecnologías Computacionales, que contribuyan significativamente mediante la investigación, diseño, desarrollo y optimización de sistemas, para generar soluciones informáticas que mejoren el aprovechamiento de recursos tecnológicos y los sistemas de información; desarrollando proyectos de alto impacto en beneficio de las instituciones y empresas del sector público y privado, competentes para el desarrollo científico y tecnológico con valores profesionales.

## Áreas de Especialidad



## Perfil de Ingreso

- Conocimientos básicos y actitud analítica en las áreas de física y matemática.
- Ser creativo e innovador.
- Habilidad para trabajar de manera autónoma.
- Ser crítico y reflexivo con capacidad de análisis y de síntesis.
- Capacidad de organización para el trabajo en equipo.
- Capacidad para aplicar los conocimientos en la práctica.
- Capacidad para aprender y actualizarse.
- Actitud responsable, respetuosa y honesta.



## Perfil Egresado

### Conocimientos:

- Sólidos de física y matemáticas.
- Sistemas de cómputo y redes.
- Administración de recursos económicos, humanos y técnicos.

### Habilidades:

- Identificar, plantear y resolver problemas en las áreas de redes.
- Administración o programación de sistemas de bajo nivel, móviles o web.
- Capacidad para tomar decisiones.
- Experimentales en el uso de las tecnologías de la información y de la comunicación.
- Formular, desarrollar y gestionar proyectos de ingeniería.
- Diseñar y desarrollar sistemas computacionales con altos estándares de calidad.
- Optimización de sistemas aplicando la teoría de las Ciencias de la Computación.
- Habilidad para el manejo y aplicación de normas y estándares.

### Actitudes:

- Ejercer con integridad, honestidad y responsabilidad su actividad profesional.
- Sentido de cooperación y solidaridad para el trabajo en equipo.