Convocatoria

Universidad Veracruzana, Secretaría de la Rectoría y Dirección General de Vinculación convocan a participar

DESAFIO:

Nido de **ideas** Reto de innovación 2017

Si eres estudiante activo de la Universidad Veracruzana y:

- ¿Quieres vivir una experiencia única de colaboración con estudiantes de otras disciplinas en un workshop de innovación?
- ¿Te gustaría ampliar tu visión innovadora, con un programa que fomente la cultura de innovación abierta?
- ¿Deseas recibir capacitación en metodologías, herramientas y habilidades de emprendimiento e innovación?
- ¿Estás buscando escenarios que pongan en práctica tus conocimientos en proyectos reales?
- ¿Quieres que las empresas detecten tu talento y tener la oportunidad de ser reclutado?
- ¿Necesitas o te gustaría fortalecer tus habilidades blandas, colaborando interdisciplinariamente en un ambiente real?
- ¿Tienes el espíritu emprendedor y te motiva detectar áreas de oportunidad para innovar?

El Departamento de Desarrollo Emprendedor e Innovación (Emprende UV) y la Oficina de Transferencia de Tecnología (OTT-UV) de la Dirección General de Vinculación de la Universidad Veracruzana, con el fin de promover la cultura de la innovación en la comunidad UV y sociedad veracruzana, así como fomentar la colaboración multidisciplinaria para proponer soluciones integradoras vinculandose con los principales actores de nuestro contexto actual.

Convocan:

A estudiantes de las cinco regiones de la Universidad Veracruzana de todas las áreas académicas, a participar en el primer desafío de innovación "Nido de Ideas" con el objetivo de generar soluciones innovadoras a problemáticas reales del sector productivo, bajo las siguientes bases:

I. Bases:

¿Qué es Nido de Ideas?

Es el primer reto de innovación promovido por la Universidad Veracruzana, cuyo propósito es la búsqueda de soluciones a problemas reales del sector productivo a través del desarrollo de ideas frescas e innovadoras generadas a partir de la colaboración multidisciplinaria.

Mediante un workshop de innovación de dos días, diseñado para estimular la creatividad, la colaboración, la innovación y el desarrollo de nuevas soluciones de negocios; equipos multidisciplinarios de los cinco campus UV, generarán propuestas para los retos lanzados por empresas de su región.

"Nido de ideas" se realizará el 26 y 27 de octubre de 2017, en las instalaciones de la Biblioteca Digital Telmex ubicada en el Circuito Nuevo Veracruz Local B21, Hacienda Los Portales Secc Sur, 91697 Veracruz, Ver., con la siguiente mecánica:

II. Mecánica

Los estudiantes que deseen participar, deberán inscribirse considerando los requisitos y el proceso de selección descritos en las secciones III y IV respectivamente. Los equipos participantes, buscarán desarrollar una propuesta de solución totalmente innovadora



a uno de los retos lanzados por las empresas inscritas, mismos que se les darán a conocer el día del evento. Para lo cual, dispondrán de 24 horas, donde además de dar forma a la solución propuesta, tendrán que desarrollar un video y su respectivo pitch para presentarla el día 27 de octubre.

Habrá un equipo ganador por cada reto. Estos, formarán parte del programa **Células de Innovación** de CONCAMIN-UV, donde, junto con la empresa, se abocarán a la construcción de prototipos o versiones de prueba que podrán ser validados en ambientes reales.

Asimismo, se seleccionarán a las tres mejores propuestas innovadoras dentro de la categoría "Soluciones Disruptivas", las cuales recibirán un reconocimiento especial.

¿Qué es el Programa Células de Innovación?

Es un programa que fomenta la colaboración abierta entre empresas o emprendedores y alumnos universitarios para la propuesta, validación y desarrollo de soluciones innovadoras a retos o problemáticas reales.

Una **célula de innovación** es un equipo de trabajo interdisciplinario formado por un representante de una empresa, al menos 4 alumnos de diferentes áreas académicas, y un facilitador. El equipo es guiado a través de un proceso estructurado que les permite descubrir y poner en práctica metodologías, herramientas y habilidades de innovación para la solución de problemas o retos que empresas o emprendedores proponen, durante 16 semanas.

III. Requisitos de participación.

Los estudiantes que deseen participar, conformarán equipos interdisciplinario de 5 integrantes (4 estudiantes y un facilitador), de acuerdo a los siguientes criterios:

- 1. Conformación de Equipos. Cada equipo, preferentemente, estará conformado de la siguiente manera:
 - Un alumno del área de humanidades o de ciencias de la salud.
 - Un alumno del área técnica o del área biológico agropecuaria.
 - Un alumno del área de artes
 - Un alumno del área económico administrativo.
 - Un facilitador

Nota: Los equipos se conformarán el día del evento.

Los integrantes de los equipos deberán ser de la misma región, con la finalidad de asegurar el trabajo colaborativo del equipo ganador en el programa Células de Innovación.

2. Perfil del Facilitador. Guía los esfuerzos de la célula de innovación con herramientas y metodologías de innovación acordes al proyecto. El rol del facilitador lo podrá desempeñar un profesionista

o profesor de la Universidad.

Es por ello, que se busca profesores o profesionistas, que pertenezcan a la comunidad UV, de cualquier área del conocimiento con un perfil hacia el emprendimiento y la innovación, con habilidades de liderazgo y trabajo en equipo, con enfoque a la creatividad, le guste la interacción con muchas personas distintas y sea tolerante a la colaboración.

Características cognitivas

- · Dominio teórico y práctico de la innovación.
- · Informado, conocimiento de la realidad y su entorno.
- · Capacidad de análisis y de síntesis.
- Conocimiento de técnicas y métodos de aprendizaje.

Características actitudinales

- Facilidad para manejar situaciones imprevistas o conflictivas.
- · Confía en las personas y en sus capacidades.
- · Motivadora, capaz de crear un ambiente de confianza.
- · Capacidad para escuchar empáticamente.
- · Liderazgo.

Características de comportamiento

- · Expresión verbal clara y sencilla.
- · Despierta y conserva la atención de un grupo de personas.
- · Manejo de tecnologías de la información.
- · Preferente haber participado en algún entrenamiento
- de Emprende UV.

3. Perfil de los alumnos.

- Provenir de las áreas descritas anteriormente.
- Que hayan cursado por lo menos la mitad de la licenciatura o posgrado correspondiente.
- Que hayan participado en proyectos similares (multidisciplinarios, orientados hacia la innovación).
- Que hayan participado en proyectos de índole social, cultural o artística involucrando trabajo cercano con otras personas.
- Preferente que realicen actividades, de pintura, fotografía, escritura, producción audiovisual o similar.
- · Preferente que dominen otro idioma.

IV. Proceso de registro.

- **1.** El registro se llevará a cabo en el sitio web www.uv.mx/nidodeideas
- 2. Cada participante, tanto alumnos como facilitadores, deberá enviar escaneado en formato PDF la siguiente documentación al correo electrónico emprendeuv@uv.mx, indicando en asunto "Nido de Ideas".
 - · INE
 - Credencial vigente UV
 - · Carta de Motivos
 - · Carta compromiso (descargar formato en sitio web).
 - En el caso de los Facilitadores su CV (descargar formato en sitio web).
- 3. La fecha límite para el registro será el 22 de octubre de 2017 a las 23:55 horas de la Ciudad de México.

V. Categorías.

Categoría por Reto. La solución con que lanza el reto. Se seleccionará al equipo que presente la mejor propuesta de valor para la empresa, por cada uno de los retos lanzados durante el evento, los cuales obtendrán la oportunidad de desarrollar su idea durante 16 semanas, bajo la asesoría de expertos y a través de una metodología.

Soluciones Disruptivas. Soluciones que en su generalidad sean más innovadoras y con mayor grado de disrupción. Compiten todos los equipos que hayan ganado la categoría por reto.

VI. Proceso de evaluación

- 1. Durante el desafío de Innovación "Nido de Ideas", los equipos deberán elaborar un video de máximo 60 segundos explicando su idea de forma animada, sin utilizar subtítulos ni voz en off (música y otros sonidos ambientales están permitidos)
- **2.** Habrá un Comité de Evaluación por cada reto, el cual estará conformado por representantes de la empresa.
- 3. El día 27 de octubre, los equipos presentarán su video y un pitch de máximo 3 minutos ante el Comité correspondiente, el cual seleccionará a los ganadores de la Categoría por Reto.
- **4.** Los ganadores de la Categoría de Reto competirán en la categoría Soluciones Disruptivas presentando nuevamente su video y pitch delante los asistentes al evento y un Comité de Evaluación conformado por representantes de las empresas participantes en el Nido de Ideas, el cual seleccionará tres primeros lugares.

VII. Premios y reconocimientos para los participantes.

Se otorgará a los alumnos integrantes de los equipos ganadores de la Categoría por Reto, una beca de \$ 2,000.00 (dos mil pesos 00/100 M.N.) mensuales durante la duración del programa Células de Innovación, así como capacitación, asesoría para el desarrollo y validación del prototipo.

- El primer lugar de la Categoría Soluciones Disruptivas recibirá un estímulo de \$15,000.00 (quince mil pesos 00/100 M.N.).
- El segundo lugar de la Categoría Soluciones Disruptivas recibirá un estímulo de \$10,000.00 (diez mil pesos 00/100 M.N.).
- El tercer lugar de la Categoría Soluciones Disruptivas recibirá un estímulo de \$5,000.00 (cinco mil pesos 00/100 M.N.).

VIII. Transitorios.

- Los aspectos no previstos en la presente Convocatoria, serán resueltos de acuerdo con los criterios que establezca el Comité Organizador.
- Las decisiones tomadas por el Comité Organizador son inapelables.

Informes:

Departamento de Desarrollo Emprendedor e Innovación Edificio D de Rectoría, Segundo Piso,

Lomas del Estadio s/n, Zona Universitaria, Xalapa Ver. emprendeuv@uv.mx

Teléfono 01 228 8421700 ext. 11153, 11155

