

Proyecto PADES-2019-03: Sistematización basada en cómputo del desarrollo curricular institucional

	Meta	Valor Programado	Valor Alcanzado	%
M 3.1	Documento con la definición del proceso que legitima la creación, revisión y actualización curricular de la UV.	1	1	100.00
M 3.2	Diseño de un prototipo de sistema de cómputo que permita sistematizar el seguimiento del proceso de creación, revisión y actualización curricular de la UV.	1	1	100.00

	Entregables Académicos	Cantidad
1	Reporte detallado de las actividades realizadas.	1
2	Documento con la propuesta para la actualización.	1

Informe

Reporte de Actividades Desarrolladas

Meta 1. Documento con la definición del proceso que legitima la creación, revisión y actualización curricular de la UV. Acción 1. Incorporación de mejoras al proceso de creación, revisión y actualización curricular de la UV. Actividades desarrolladas: a) Reuniones de trabajo internas con personal de los departamentos de Aprendizaje Basado en Problemas y Desarrollo Curricular. b) Se recibieron dos cursos: "Diseño curricular en la modalidad virtual" del 6 al 8 de noviembre y "Bases para la construcción de un marco epistemológico en el diseño curricular", del 2 al 6 de diciembre. c) Elaboración de la especificación de requisitos. Meta 2. Diseño de un prototipo de sistema de cómputo que permita sistematizar el seguimiento del proceso de creación, revisión y actualización curricular de la UV. Acción 1. Desarrollo del prototipo del sistema de cómputo. Actividades desarrolladas: a) Reuniones de trabajo internas con personal de los departamentos de Aprendizaje Basado en Problemas y Desarrollo Curricular. b) Elaboración del prototipo funcional del sistema de cómputo, este incluye la especificación de requerimientos de acuerdo al estándar IEEE 830, el prototipo funcional desarrollado con el framework CodeIgniter y el uso de los lenguajes de programación PHP, Javascript, HTML y CSS. El motor de base de datos es MySQL. Este prototipo servirá para el desarrollo del sistema. Acción 2. Pruebas y mejoras del prototipo. Actividades desarrolladas: a) Reuniones de trabajo internas con personal de los departamentos de Aprendizaje Basado en Problemas y Desarrollo Curricular. b) Pruebas y mejoras sobre el prototipo, de acuerdo a las reuniones y revisiones con el personal del departamento de Desarrollo Curricular.

Impacto Académico

Eficientar los tiempos del desarrollo curricular y fortalecer, al mismo tiempo, la pertinencia y la calidad de la oferta educativa que se ofrece a la sociedad. Apoyar con mayor oportunidad las iniciativas de actualización, diseño o rediseño de la oferta educativa en cada programa educativo de todas las regiones universitarias. Mejorar los canales de comunicación entre las partes involucradas para la formalización, diseño o rediseño de planes y programas de estudio.

Comentarios Generales

El documento desarrollado con la definición del proceso que legitima la creación, revisión y actualización curricular de la UV contiene la especificación de requerimientos de software para el sistema de cómputo para sistematizar en cómputo el seguimiento de los procesos de creación, revisión y actualización curricular de la Universidad Veracruzana. El diseño del prototipo de sistema de cómputo incluye las especificaciones y funcionalidades del sistema así como pantallas del mismo. Este sistema nos permitirá tener un mayor número de canales de comunicación entre todos los involucrados con lo que se logrará un seguimiento académico más expedito y eficiente.

firmas



Dra. Sara Deifilia Ladrón de Guevara González
Rectora



Mtra. Liliana Ivonne Betancourt Trevedhan
Directora General