

**PROYECTOS PARA PARTICIPAR EN EL PROGRAMA DE APOYO AL DESARROLLO DE LA EDUCACIÓN SUPERIOR (PADES) 2018**

|                         |
|-------------------------|
| <b>INSTITUCIÓN</b>      |
| UNIVERSIDAD VERACRUZANA |

|  |
|--|
| <b>NOMBRE DEL PROYECTO</b>   |
| Comunidades Digitales para el Aprendizaje en Educación Superior 2018 |

| TEMAS  | SUBTEMA (3) |
|--|-------------|
| A. Fomento a la calidad de la educación y la actualización académica   | A.1 ( )     |
|  | A.2 ( )     |
|  | A.3 ( )     |
|  | A.4 ( )     |
|  | A.5 ( )     |
|  | A.6 ( )     |
| B. Diversificación de la oferta educativa, fortalecimiento de la pertinencia de los planes de estudio y vinculación de las instituciones de educación superior | B.1 ( )     |
|  | B.2 ( )     |
|  | B.3 ( )     |
| C. Contenidos transversales  | C.1 ( )     |
|  | C.2 ( )     |
|  | C.3 ( )     |
|  | C.4 ( )     |
|  | C.5 ( )     |
| D. Internacionalización de la educación superior   | D.1 ( )     |
|  | D.2 ( )     |
| E. Innovación en la educación superior   | E.1 ( )     |
|  | E.2 (X)     |

|                              |         |                       |                                   |
|------------------------------|---------|-----------------------|-----------------------------------|
| <b>Duración del proyecto</b> | 9 meses | <b>Proyecto nuevo</b> | <b>Proyecto de continuación</b> X |
|------------------------------|---------|-----------------------|-----------------------------------|

| MONTO TOTAL DEL PROYECTO (\$) | MONTO SOLICITADO A LA SEP (\$) | MONTO APORTADO POR LA IES (\$) |
|-------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
| \$586,028.46                  | \$359,674.20                   | \$226,354.26                   |

## CONTENIDO DEL PROYECTO

### JUSTIFICACIÓN, CONSIDERANDO SU IMPACTO

En el plan General de Desarrollo 2030 de la Universidad Veracruzana señala ejes centrales promovidos por el Modelo Educativo Institucional, que se centra en la formación integral para los estudiantes, desde esta perspectiva gran parte de las funciones sustantivas y adjetivas deben enfocarse como un reto Institucional para el desarrollo de proyectos orientados a fomentar la innovación educativa y la mejora de las prácticas académicas en la educación superior.

#### **Antecedentes del proyecto CODAES**

##### ***Primera Etapa (Instalación 2014)***

En el año 2014, se promovió sobre la planeación y gestión de recursos del proyecto para la construcción y desarrollo del sistema Comunidades Digitales de Aprendizaje convenido con el gobierno francés como uno de los acuerdos firmados en materia de educación superior e investigación, en el marco de la visita a México del Presidente de Francia, François Hollande.

##### ***Segunda Etapa (Desarrollo 2015)***

En esta etapa, se trabajó sobre la producción de diez objetos de aprendizaje y un MOOC, estos con temas definidos, contando con un equipo de especialistas que generaron una célula de producción para la creación de recursos académicos digitales.

##### ***Tercera Etapa (Producción 2016)***

En el periodo 2016, se desarrollaron recursos, herramientas y aplicaciones digitales para la investigación en Humanidades traducido al francés, coproducción con la Universidad de Guadalajara (UDG), la Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo (UAEH) y Université Toulouse Francia, además se inició el trabajo de elaboración del Marco de Referencia sobre competencias digitales.

##### ***Cuarta Etapa (Colaboración México-Francia 2017)***

En 2017, se planteó la coproducción México-Francia, de recursos digitales de aprendizaje sobre lenguaje y comunicación, recursos digitales relacionados con la internacionalización del currículum, el cual atiende contenidos transversales, retroalimentación sobre el mantenimiento del sistema CODAES y la normatividad y personalización jurídica de CODAES.

##### ***Quinta Etapa (Mejorar las prácticas académicas 2018)***

En la quinta etapa, como parte de la operatividad y conforme a las condiciones de seguimiento del proyecto, con el propósito de alimentar la plataforma CODAES, así como la colaboración con Instituciones de Educación Superior, se desarrollara un plan de trabajo orientado a fortalecer con el recurso humano experto y formado en el área el diseño de objetos de aprendizaje y MOOC, desarrollando mejores prácticas docentes, fortaleciendo la innovación educativa, integrando los recursos existentes, generando nuevos recursos, promoviendo el uso de esta plataforma en la comunidad estudiantil; además de obtener los datos necesarios para el análisis.

Establecer un trabajo colaborativo e interdisciplinario entre Universidades, para el desarrollo de un marco de referencia para fortalecer las competencias docentes, desde una visión nacional e internacional.

| OBJETIVOS  | METAS   | PRODUCTOS ACADÉMICOS  |
|--|---|---|
| 1. Fomentar la innovación educativa y la mejora de las prácticas académicas a través de Comunidades Digitales para el aprendizaje en educación superior, con impacto en la capacitación docente. | 1.1 Diseñar y desarrollar 10 recursos de aprendizaje en el tema industria 4.0 CODAES  | <ul style="list-style-type: none"> <li>10 recursos de aprendizaje con el tema industria 4.0 CODAES</li> </ul>   |
|  | 2.1 Elaborar una propuesta para incorporar la iniciativa UV 4.0, la cual integrará una serie de acciones institucionales de modernización en CODAES | <ul style="list-style-type: none"> <li>Un documento de propuesta para iniciativa UV 4.0</li> <li>10 proyectos de prácticas innovadoras y tecnológicas CODAES</li> </ul>   |
|  | 3.1 Participar en un taller de capacitación de docentes en relación a la enseñanza de las matemáticas.  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Desarrollar un recurso digital en donde se puedan identificar las fortalezas y buenas prácticas para innovar en el proceso de enseñanza – aprendizaje de las matemáticas.</li> </ul> |

### DESGLOSE PRESUPUESTAL, DETALLADO POR OBJETIVO Y METAS



| NÚM. DE META | ACCIÓN(ES)   | DESCRIPCIÓN DEL CONCEPTO DE GASTO | MONTO SOLICITADO A LA SEP (\$) | MONTO APORTADO POR LA IES (\$) |
|--------------|--|-----------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
| 1.           | 1.1 Desarrollo de 10 recursos de aprendizaje con el tema industria 4.0 para la plataforma CODAES                                 | 1.1.1 Honorarios                  | \$0.0                          | \$ 58,500.00                   |
|              | 1.2 Creación de 10 recursos de aprendizaje para la plataforma CODAES   | 1.2.1 Honorarios y Equipo         | \$198,514.20                   | \$59,554.26                    |
| 2.           | 2.1 Elaborar una propuesta para desarrollar la iniciativa UV 4.0   | 2.1.1 Viáticos                    | \$65,160.00                    | \$ 58,500.00                   |
|              |  | 2.2.1 Honorarios                  | –<br>\$0.0                     | \$39,000.00                    |
|              |  | 2.3.1 Servicios                   | \$30,000.00                    | \$0.0                          |
| 3.           | 3.1 Elaborar un recurso digital para fortalecer la innovación y la enseñanza-aprendizaje en el uso de las matemáticas en el aula | 3.1.1 Honorarios                  | \$36,000.00                    | \$10,800.00                    |
|              |  | 3.2.1 Viáticos                    | \$30,000.00                    | \$0.0                          |
| <b>Suma</b>  |  |                                   | <b>\$359,674.20</b>            | <b>\$226,354.26</b>            |



|  |   |
|--|---|
| Cargo que desempeña en la institución  | Director General de Desarrollo Académico e Innovación Educativa |
| Teléfono(s), con clave de larga distancia  | 228 8172510   |
| Dirección de correo electrónico  | radiaz@uv.mx  |
| Medio de información en el cual se difundirán los resultados del proyecto (página Web, gaceta, prensa, radio, TV.) | Sitio web   |

**DATOS DEL TITULAR**

|   |                                    |
|---|------------------------------------|
| Nombre                                    | Sara D. Ladrón de Guevara González |
| Grado académico                           | Doctora                            |
| Periodo de vigencia como titular          | 2017 - 2021                        |
| Teléfono(s), con clave de larga distancia | 228 8421700 Ext. 11763             |
| Dirección de correo electrónico           | saraladron@uv.mx                   |

| TITULAR DE LA INSTITUCIÓN   | RESPONSABLE DEL PROYECTO  |
|---|---|
|  |         |
| Dra. Sara D. Ladrón de Guevara González<br>Rectora                                  | Dr. Rafael R. Díaz Sobac<br>Director General de Desarrollo Académico e Innovación Educativa |

**Fecha de elaboración:** 20 de Febrero 2018