

MTRO. EFRÉN TIBURCIO ROJAS DÁVILA
 SUBSECRETARIO DE EDUCACIÓN SUPERIOR
 SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA

Por mi conducto y con base en los Lineamientos del Programa de Apoyo al Desarrollo de la Educación Superior (PADES) para el ejercicio fiscal 2015, la Universidad Veracruzana, presenta a su consideración, para someter a evaluación, el proyecto:

Nombre del proyecto (2):
 Comunidades Digitales de Aprendizaje en Educación Superior en Artes, Humanidades y Ciencias Sociales 2015

Información general (3):					
A. Actividades que fomenten la calidad de la educación y la actualización académica		B. Actividades dirigidas a diversificar la oferta educativa y fortalecer tanto la pertinencia de los planes de estudio, como la vinculación de las instituciones de educación superior con su entorno	x	C. Actividades de apoyo para contenidos transversales	
D. Impulsar la internacionalización y alineación de la educación superior		E. Actividades para promover la innovación en la gestión de la educación superior			
Proyecto de inicio:		Proyecto de continuación:	x		
Fecha de inicio del proyecto:	15 de enero 2015	Fecha de término del proyecto:	31 de diciembre 2015		
Monto del costo total del proyecto :	\$2,711,466.32	Monto solicitado a la SEP:	\$1,496,219.92	Monto aportado por la institución u otros organismos:	\$1,215,246.40

Datos del responsable del proyecto (4)
 Nombre y grado académico: Dr. Ricardo Javier Mercado del Collado
 Cargo actual que desempeña en la institución: Director de Innovación educativa
 Curriculum vitae. Anexar en formato del CVU del SNI o en su defecto formato libre
 Teléfono(s) con clave de larga distancia: (228) 8421700 Ext. 18106
 Dirección de correo electrónico: rmercado@uv.mx
 Medio de información en el cual se difundirán los resultados del proyecto: página Web, gaceta, prensa, radio, TV

Datos del Titular de la institución (4)

Nombre y grado académico:	Dra. Sara Deifilia Ladrón de Guevara		
Periodo de vigencia como titular:	02/09/2013 - 31/08/2017		
Dirección de correo electrónico:	saraladron@uv.mx		
Teléfono(s) con clave de larga distancia:	(228) 842-17-62, (228) 842-17-63		(4)

Contenido del proyecto

Justificación (5):

Las instituciones de educación superior mexicanas muestran un desarrollo incipiente en materia de producción y oferta de recursos de aprendizaje abiertos, digitales, gratuitos y de alcance masivo. Esta situación es especialmente evidente en disciplinas blandas como las artes, las humanidades y las ciencias sociales. Los recursos tecnológicos disponibles tienen un enorme potencial para aprovecharse en estas áreas del conocimiento hasta ahora poco atendidas por quienes desarrollan y producen recursos de aprendizaje digitales. En el marco del proyecto nacional de las Comunidades Digitales de Aprendizaje para la Educación Superior (CODAES) la CODAES de Artes, Humanidades y Ciencias Sociales contribuirá a generar un conjunto de recursos de aprendizaje en la forma de cursos masivos gratuitos en abierto (en adelante MOOC por sus siglas en inglés de massive online open course) y objetos de aprendizaje para atender necesidades no satisfechas actualmente en las áreas de: música, artes visuales, filosofía, artes escénicas, humanidades y ciencias sociales. Además, mediante este proyecto se establecerán y fortalecerán en las instituciones miembros de la red las capacidades para avanzar en el diseño y producción de recursos digitales de aprendizaje y se establecerán vínculos con instituciones interesadas y activas en el uso de recurso digitales de aprendizaje.

Objetivos (6):

1. La CODAES de Artes, Humanidades y Ciencias Sociales desarrollará en 2015 recursos de aprendizaje digitales en la forma de MOOC y Objetos de Aprendizaje para promover el pensamiento crítico, el aprendizaje activo, la investigación, las competencias informáticas y el impulso a las artes, dirigidos a estudiantes universitarios y público en general interesado en desarrollar nuevas competencias en estos temas. Por su naturaleza, los recursos de aprendizaje propuestos tendrán un alcance masivo mediante el acceso por Internet a la plataforma diseñada ex-profeso. 2. Las instituciones miembros de la CODAES de Artes, Humanidades y Ciencias Sociales desarrollarán o verán fortalecida su capacidad para el desarrollo de recursos digitales de aprendizaje. 3. Se establecerán vínculos con instituciones activas en la promoción del uso de recursos digitales de aprendizaje.

Metas (7)

1.1 Se producirán 10 Objetos de Aprendizaje y 1 MOOC en los siguientes temas: Introducción a la educación musical, programación creativa, ¿cómo crear un guión?, amueblamiento cognitivo, exocerebro y mediación tecnológica del aprendizaje, introducción al desarrollo de investigación interdisciplinaria, recursos, herramientas y aplicaciones digitales para la investigación en humanidades, edición de recursos audiovisuales con enfoque educativo, sor Juana Inés de la Cruz, semblanza de una vida singular, performance, la estética de la acción en el tiempo, edición musical a través del software; además, un MOOC: Pensar como filósofo. 2.1 Al menos 10 miembros de la CODAES de Artes, Humanidades y Ciencias Sociales recibirán capacitación en la producción de recursos digitales de aprendizaje. 2.2 Se establecerá al menos 1 estudio de producción, programación y edición de recursos multimedia. 3.1 Se suscribirán al menos tres cartas de intención de colaboración con instituciones activas en el uso de recursos digitales de aprendizaje.

Productos: Señalar detalladamente los resultados académicos entregables (8)

Se producirán los siguientes 10 Objeto de aprendizajes. 1.- Introducción a la educación musical. 2.- Programación creativa. 3.- ¿Cómo crear un guion? 4. Amueblamiento cognitivo, exocerebro y mediación tecnológica del aprendizaje. 5.- Introducción al desarrollo de Investigación Interdisciplinaria. 6.- Recursos, herramientas y aplicaciones digitales para la investigación en humanidades. 7.- Edición de recursos audiovisuales con enfoque educativo. 8.- Sor Juana Inés de la Cruz, semblanza de una vida singular. 9.- Performance, la estética de la acción en el tiempo. 10. Edición musical a través del Software; además, un MOOC: Pensar como filósofo. Para cada producto se presenta, en anexo, los formatos F2 debidamente cumplimentados.

Desglose presupuestal detallado solicitado a la SEP (9):

Acción (es)	Objetivo (s)	Descripción del gasto solicitado	Montos solicitados a la SEP (\$)	Meta (s)	Fecha programada de conclusión de cada meta
-------------	--------------	----------------------------------	----------------------------------	----------	---

Capacitación integrantes CODAES	Capacitación sobre la producción y publicación de recursos digitales	Pasajes y Viáticos	\$93,000.00	10 personas capacitadas	15 de Marzo de 2015
Producción de Objetos de Aprendizaje y MOOC	Desarrollo los Objetos de Aprendizaje y MOOC	Equipamiento	\$459,807.92	Desarrollo 10 objetos de aprendizaje y un MOOC	31 de Diciembre de 2015
Conformación de equipo de trabajo para el desarrollo de Objetos de Aprendizaje y MOOC	Desarrollo los Objetos de Aprendizaje y MOOC	Recursos humanos	\$792,000.00	Desarrollo 10 objetos de aprendizaje y un MOOC	15 de Marzo de 2015
Grabación de materiales audiovisuales con expertos en contenido	Producción de videos para Objetos de Aprendizaje y MOOC	Pasajes y Viáticos	\$52,412.00	Realización de recursos audiovisuales que complementen los objetos de aprendizaje y MOOC	15 de Agosto de 2015
Capacitación coordinador	Capacitación en producción, publicación y gestión	Pasajes y Viáticos	\$10,000.00	Coordinador capacitado	15 de marzo de 2015
Reuniones DGESU/ACET	Planeación y seguimiento	Pasajes y Viáticos	\$34,000.00	Asistir a reuniones	11 de abril de 2015 y 11 de mayo y 11 agosto 2015
Visita a Francia	Establecer vínculos	Pasajes y viáticos	\$55,000.00	Contacto con instituciones	15 Octubre 2015
Total solicitado a la SEP:			1,496,219.92		

Impacto del proyecto (10):

El proyecto de CODAES en Artes, Humanidades y Ciencias Sociales 2015 abonará a la consolidación de la comunidad de instituciones integrantes de la red mediante el desarrollo de recursos de aprendizaje digitales en beneficio de las comunidades de estudiantes de las instituciones participantes, así como del público interesado en adquirir conocimientos y competencias en estas áreas disciplinarias. Asimismo, proyectará a la Universidad Veracruzana y al resto de las instituciones miembros de la CODAES en el contexto nacional e internacional en este nuevo escenario de provisión de oportunidades de aprendizaje en ambientes virtuales.



Dra. Sara Deifilia Ladrón de Guevara
Rectora



Ricardo Javier Mercado del Collado
Director de Innovación Educativa

Nombre, cargo y firma del titular de la institución

Nombre, cargo y firma del responsable del proyecto