

**Universidad Veracruzana**  
**Facultad de Contaduría y Administración**  
**Coatzacoalcos**

**INFORME**



**1ER. SEMINARIO**

***SEMINARIO INTERNACIONAL “ÁMBITO Y APLICACIONES DE LA  
INGENIERÍA DE SOFTWARE” ENTRE ESTUDIANTES DE LA  
LICENCIATURA INGENIERÍA DE SOFTWARE***

**Comité organizador:**

Patricia Martínez Moreno.  
José Antonio Vergara Camacho.

## 1ER. SEMINARIO

# SEMINARIO INTERNACIONAL “ÁMBITO Y APLICACIONES DE LA INGENIERÍA DE SOFTWARE” ENTRE ESTUDIANTES DE LA LICENCIATURA INGENIERÍA DE SOFTWARE

### PRESENTACIÓN

El siguiente seminario será impartido por: Dr. Homero Vladimir Ríos Figueroa, Mtro. Juan Carlos Pérez Arriaga, Dra. Rosa Laura Zavala Gutiérrez, Mtro. Juan Carlos Pérez Arriaga del CAEC- UV-127: “Ingeniería y Tecnología de Software”, profesionales que cuenta con experiencia en al área de tecnologías y competirán sus experiencias con los alumnos de Ingeniería de Software, el cual tuvo lugar en el Aula Electrónica el 12 de Marzo del 2019, 02 de Abril del 2019, 5 de Abril del 2019 y 7 de Mayo del 2019.

**Objetivo:** Brindar conocimientos a los alumnos de la carrera de ingeniería de Software con respecto a nuevas tecnologías que están siendo fundamentales para el desarrollo en las tecnologías que serán de utilidad a lo largo de su preparación y las características que buscan empresas como Google para contratar personal.

Con lo anterior, se busca promover el desarrollo del aprendizaje de los estudiantes con respecto a nuevas tecnologías y contribuir activamente a su desempeño multidisciplinar, además de fomentar el interés en el desempeño de la carrera de Ingeniería de Software.

## Informe

El propósito del Seminario es que a partir de la experiencia de diferentes expositores brindar conocimientos sobre nuevas tecnologías que será de gran utilidad para los estudiantes de Ingeniería de Software.

En la primer conferencia, la Dra. Patricia Martínez Moreno, da inicio al 1er Seminario “Ámbito y aplicaciones de Ingeniería de Software”, el cual se llevó a cabo el 12 de Marzo a las 10:00 horas en el Aula Electrónica en USBI, UV campus Coatzacoalcos.

Posteriormente el director de la facultad dio la bienvenida de la presentación del Seminario.

Seguido de esto se procedió a escuchar las ponencias a cargo de Dr. Homero Vladimir Ríos Figueroa con el tema “análisis automatizado de rostros”.

Palabras de despedida y entrega del reconocimiento.

En una segunda conferencia, la profesora Patricia Martínez Moreno, dando como inicio al 1er Seminario “Ámbito y aplicaciones de Ingeniería de Software”, el cual se realizó el 2 de Abril a las 10:00 horas en el Aula Electrónica en USBI, UV campus Coatzacoalcos.

Posteriormente el director de la facultad dio la bienvenida de la presentación del Seminario.

Seguido de esto se procedió a escuchar las ponencias a cargo de Dr. Benito Mendoza García con el tema “Como prepararse para una carrera en la industria de la tecnología: Las cualidades que compañías como Google buscan”.

Palabras de despedida y entrega del reconocimiento.

Una tercera conferencia da inicio con la Dra. Patricia Martínez Moreno, dando palabras de bienvenida al 1er Seminario “Ámbito y aplicaciones de Ingeniería de

Software”, el cual se realizó el 5 de Abril a las 10:00 horas en el Aula Electrónica en USBI, UV campus Coatzacoalcos.

Posteriormente el director de la facultad dio la bienvenida de la presentación del Seminario.

Seguido de esto se procedió a escuchar las ponencias a cargo de Dra. Rosa Laura Zavala Gutiérrez con el tema “Accesibilidad Universal y diseño para todos: Una introducción practica enfocada en aplicaciones Móviles”.

Palabras de despedida y entrega del reconocimiento.

Como última conferencia, la cuarta del 1er Seminario “Ámbito y aplicaciones de Ingeniería de Software”, la Dra. Patricia Martínez da la bienvenida de inicio el cual se realizó el 7 de Mayo a las 10:00 horas en el Aula Electrónica en USBI, UV campus Coatzacoalcos.

Posteriormente el director de la facultad dio la bienvenida de la presentación del Seminario.

Seguido de esto se procedió a escuchar las ponencias a cargo de Mtro. Juan Carlos Pérez Arriaga con el tema “¿A qué huele tu código? Principios para la construcción de Software”.

Palabras de despedida y entrega del reconocimiento.

**Ponente (Dr. Homero Vladimir Ríos Figueroa)**

Conferencia sobre “Análisis automatizado de rostros”, el objetivo del Seminario es desarrollar en los estudiantes de la Licenciatura en Ingeniería de Software un estudio profundo de temas medulares y relevantes del ámbito de la Ingeniería en Software que fortalezca los aprendizajes con la formación de nuevos planteamientos que incidan en el desarrollo profesional y formación integral de los mismos estudiantes.

**Ponente (Dr. Benito Mendoza García)**

Conferencia sobre “Cómo prepararse para una carrera en la industria de la tecnología: Las cualidades que compañías como Google buscan”, el propósito del seminario es desarrollar en los estudiantes de la licenciatura en Ingeniería de Software un estudio profundo de temas medulares y relevantes del ámbito de la ingeniería en Software que fortalezca los aprendizajes con la formación de nuevos planteamientos que indican el desarrollo profesional y formación integral de los mismos estudiantes.

**Ponente (Dra. Rosa Laura Zavala Gutiérrez)**

Conferencia sobre “Accesibilidad Universal y Diseño para todos: Una introducción practica enfocada en Aplicaciones Móviles”, el objetivo del Seminario es desarrollar en ls estudiantes de la Licenciatura en Ingeniería de Software un estudio profundo de temas medulares y relevantes del ámbito de la ingeniería en Software que fortalezca los aprendizajes con la formación de nuevos planteamientos que incidan en el desarrollo profesional y formación integral de los mismos estudiantes.

**Ponente (Mtro. Juan Carlos Pérez Arriaga)**

CAEC- UV-127: “Ingeniería y Tecnología de Software”.

Conferencia sobre “¿A que huele tu código? Principios para la construcción de Software”, el objetivo del Seminario es desarrollar en los estudiantes de la Licenciatura en Ingeniería de Software un estudio profundo de temas medulares y relevantes del ámbito de la Ingeniería en Software que fortalezca los aprendizajes

con la formación de nuevos planteamientos que incidan en el desarrollo profesional y formación integral de los mismos estudiantes.

### Cierre del foro

Por último se dieron unas palabras de agradecimiento y retroalimentación con críticas constructivas, además de reconocerse el esfuerzo por parte de los chicos.

PROGRAMA	
Fecha /Hora	Tema/Ponente/Institución
12/03/2019 10:00 am	<b>"Análisis automatizado de rostros"</b> Dr. Homero Vladimir Ríos Figueroa Centro de Investigación en Inteligencia Artificial, UV, campus Xalapa.
02/04/2019 10:00 am	<b>"Cómo prepararse para una carrera en la industria de la tecnología: Las cualidades que compañías como Google buscan"</b> Dr. Benito Mendoza García New York City College of Technology of the City University of New York
05/04/2019 10:00 am	<b>"Accesibilidad Universal y diseño para todos: Una introducción práctica enfocada en Aplicaciones Móviles"</b> Dra. Rosa Laura Zavala Gutiérrez Madgar Evers College of the City University of New York
07/05/2019 10:00 am	<b>"¿A qué huele tu código? Principios para la construcción de Software"</b> Mtro. Juan Carlos Pérez Arriaga CAEC: Ingeniería y Tecnología de Software" UV-CA-127 Facultad de Estadística e Informática Xalapa. Universidad Veracruzana.

### Resultados/beneficios

- Proporcionar conocimientos acerca de las Industria como Google.
- Conocimiento sobre construcción de Software
- Conocimiento sobre accesibilidad Universal
- Análisis automatizado de rostros"
- Como prepararse para una carrera en la industria de la Tecnología.

Cabe mencionar, que el evento durante su ejecución tuvo una audiencia, misma que a continuación se visualiza:

<b>Estudiantes LIS</b>	<b>Total</b>
<b>177</b>	<b>177</b>