Universidad Veracruzana

FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA
REGION XALAPA
Formato: Plan de Curso (GA-D-F-01)

CLAVE NRC: 73282, 73292, 81891 E.E.:__Tecnologías de Información para la Innovación_____P.E.: Tecnologías Computacionales BLOQUE: _I_ SECCIÓN: 1,2,3_ACADÉMICO: ___Erika Meneses Rico_____ PERIODO:____Agosto 2021- Enero 2022_____

I. OBJETIVO GENERAL:

El estudiante identifica la disciplina de TI, así como sus oportunidades y retos al crear y usar tecnologías innovadoras para cambiar la realidad, desde un punto de vista ético y sustentable con compromiso, creatividad, dedicación, responsabilidad, tolerancia

II. PLANEACIÓN:

Unidad	Temas	Fechas	Tareas y prácticas	Técnica didáctica a utilizar para desarrollar el tema
1	Desarrollo histórico de: • La computación SW y HW, • La Internet • La WWW • En México	2 semanas 16-20 ago 23-27 ago	Mapa conceptual del tema Desarrollo histórico del Software. Organizador gráfico del tema desarrollo histórico del hardware. Actividades dinámicas de los temas Desarrollo de la Internet y la WWW. Ensayo del artículo “Surgimiento del Internet en México”.	Exposición del profesor, trabajos en equipo, discusión de temas, dinámicas de repaso y presentaciones de estudiantes.
2	Tecnología de Información • Definición • Pilares: programación, bases de datos, redes, interacción humano-computadora, tecnologías web	4 semanas 30 ago-03 sep 06-10 sep 13-17 sep 20-24 sep	Slides ppt, Búsqueda documental y notas de clase. Exposiciones por parte del estudiante de algunos lenguajes de programación. Práctica guiada del diseño e implementación de una base de datos. Desarrollo de infografías por equipos del pilar de Redes. Desarrollo de tests básicos de usabilidad. Práctica guiada del desarrollo de una página Web.	Exposición del profesor, trabajos en equipos e individuales sobre los temas abordadas. Visita virtual al sitio de telecomunicaciones de una institución educativa.
	Primer Examen Parcial	1 semana 27 sep-01 oct		
3	Disciplinas relacionadas • Ciencias Computacionales	2 semanas 04-08 oct	Slides ppt, Búsqueda documental y notas de clase.	Exposición del profesor y actividades en equipo

Unidad	Temas	Fechas	Tareas y prácticas	Técnica didáctica a utilizar para desarrollar el tema
	• Ingeniería de Software • Ingeniería Computacional • Sistemas de Información Otras: Matemáticas, Ciencias Cognitivas, Sociología, Psicología	11-15 oct	Cuadro comparativo de los perfiles de las diferentes disciplinas relacionadas.	
4	Temas transversales • Usuarios y su relevancia • Modelo de sistemas de TI • Aseguramiento y seguridad de la Información • Profesionalismo (aprendizaje continuo, desarrollo profesional, ética, legalidad, responsabilidad, sustentabilidad) • Habilidades interpersonales	3 semanas 18-22 oct 25-29 oct 03-05 nov	Ejercicios prácticos.	Exposición del profesor y actividades en equipo
5	Dominios aplicativos • Medicina • Comercio • Manufactura • Educación • Entretenimiento • Otros	3 semanas 08-12 nov 16-19 nov 22-26 nov	Revisión de artículos, búsqueda documental. Trabajo de investigación.	Exposición del alumno, elaboración de reportes de investigación
	Segundo examen parcial	1 semana 29 nov-03 dic		

III. BIBLIOGRAFÍA:

Autor(es) Apellido(S),Nombre(S)	Título del libro	Editorial	Año
Bhambri P. Y Singh S.	Fundamentals Of Information Technology: Introduction To Applications Of It	Lap Lambert Academic Publishing, 2013	2013
Ramajaran, V.	Introduction To Information Technology	Prentice-Hall Of India, 2004	2004
Williams, Brian.	Using Information Technology.	Career Education; 8th Ed., 2009	2009

IV. CALENDARIO DE EVALUACIÓN:

Unidad	Fechas	Criterio de evaluación	Instrumento	%
1,2,3,4,5	Ago-Nov	Exposiciones	Exposiciones por equipo	20%
1,2,3,4,5	Ago-Nov	Actividades y Prácticas	Tareas individuales o por equipo	50%
	27 sep-01 oct 29 nov-03 dic	Evaluaciones parciales	Examenes	30%
			TOTAL	100%