

# *Computación aplicada a la educación: Proyectos de investigación y desarrollo*

Dr. Alberto Ramírez Martinell

[albramirez@uv.mx](mailto:albramirez@uv.mx)

[@armartinell](https://twitter.com/armartinell)

V Foro de Divulgación Científica en Ciencias de la Computación  
Universidad Octubre, 2016



[@armartinell](https://twitter.com/armartinell)

*Computación aplicada a la  
educación: Proyectos de investigación y  
desarrollo*



Dr. Alberto Ramírez Martinell

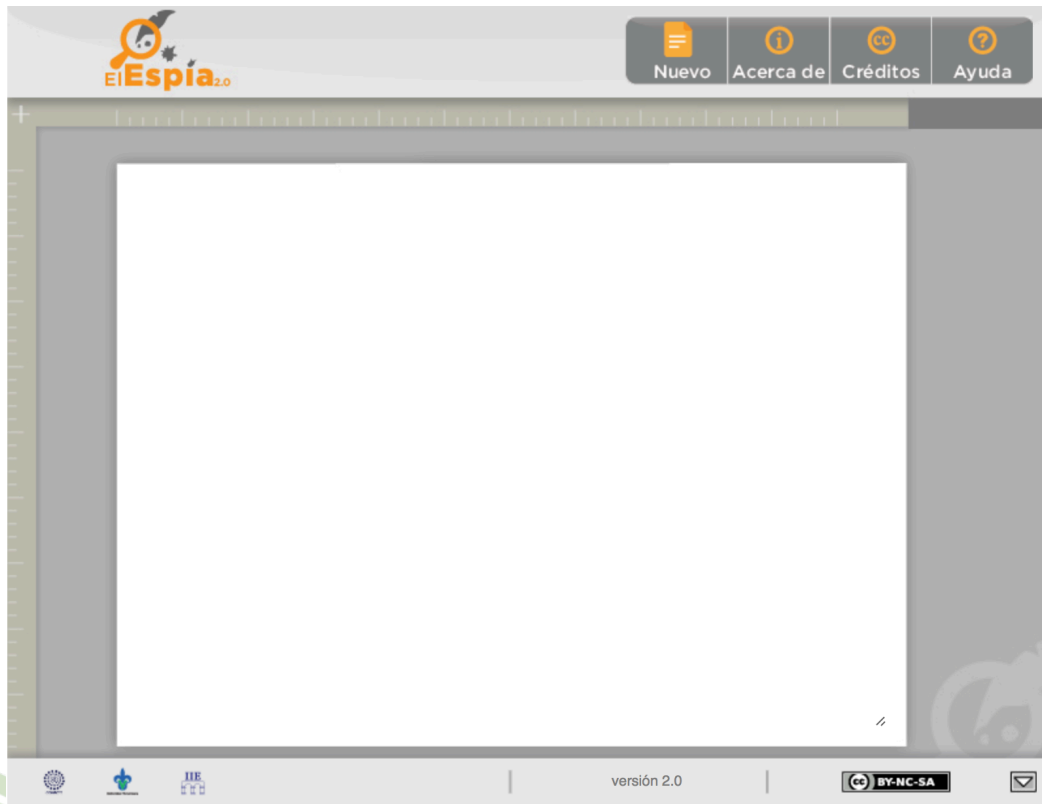
[albramirez@uv.mx](mailto:albramirez@uv.mx)

[@armartinell](https://twitter.com/armartinell)



[@armartinell](https://twitter.com/armartinell)

# El Espía 2.0



El Espía 2.0 es una herramienta digital de apariencia y funcionamiento similar a la de un procesador de textos cuyo objetivo principal es explorar los procesos psicolingüísticos de producción de textos mediante el registro de la posición y el tiempo asociado a cada carácter introducido a través del teclado.

<http://www.uv.mx/blogs/elespia/>



[@armartinell](https://twitter.com/armartinell)



# El Escriba

The screenshot shows the El Escriba software interface. At the top left is the logo "El Escriba" with a bird icon. To the right is a menu bar with icons for "Inicio", "Acerca de", "Créditos", and "Ayuda". The main content area displays a document snippet with the following text:

Parte 2. Cap. 7. La modificación de los desórdenes agudos de la conducta.

Publicado en Behavior Research and Therapy, 1963,1, 53-61.

**EL TRATAMIENTO INTENSIVO DE LA CONDUCTA PSICÓTICA POR MEDIO DE LA SACIEDAD AL ESTÍMULO Y ALIMENTOS EMPLEADOS COMO REFORZADORES**

**TEODORO AYLLON**

Below the document snippet is a list of instructions for the user:

1. Especifica la principal aportación propuesta por el autor en términos de su:
  - a) Justificación Teórica
  - b) Justificación Metodológica
  - c) Justificación Social
2. Describe o deduce los principales supuestos teóricos (o premisas) de los que derivan las explicaciones y argumentaciones en los que se sustenta el trabajo.
3. Identifica y detalla el objetivo general del artículo.
4. Describe cuál es la unidad de análisis (el objeto de estudio) del artículo.

To the right of the instructions is a text input field containing the text "E E E E E E E E E E".

El Escriba es una herramienta para el seguimiento del proceso electrónico de escritura.

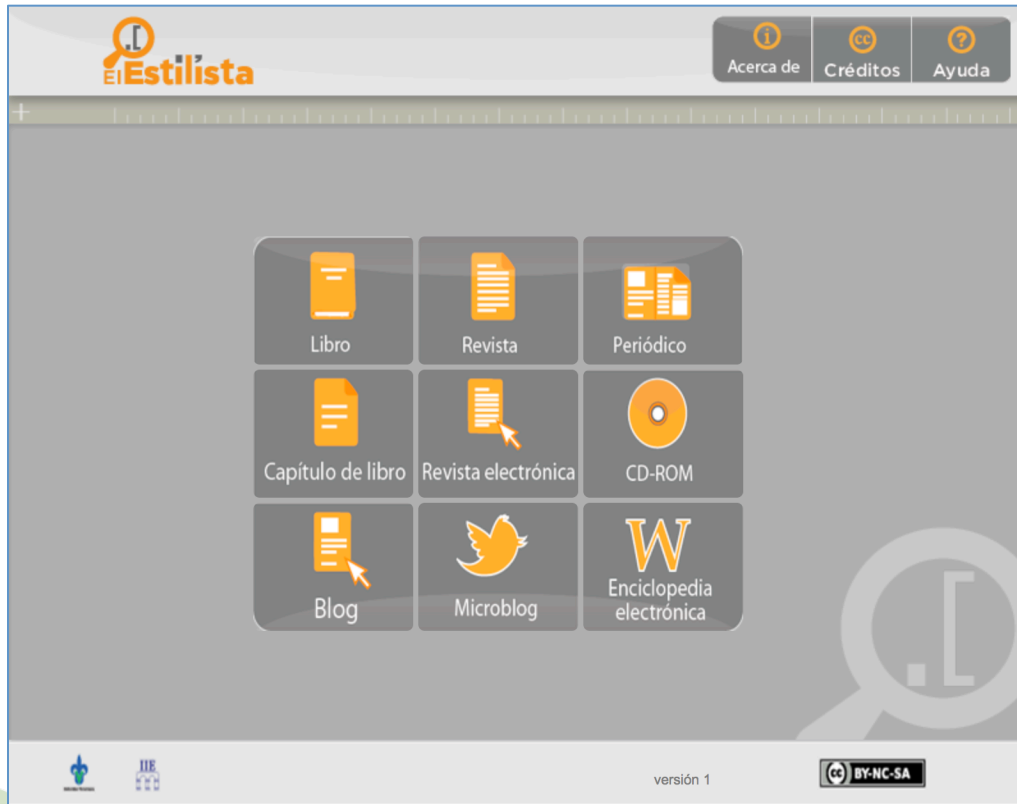
<http://www.uv.mx/blogs/elespia/descargas>



@armartinell



# El Estilista



El Estilista es una herramienta didáctica para el formateo de referencias en APA, MLA y Harvard

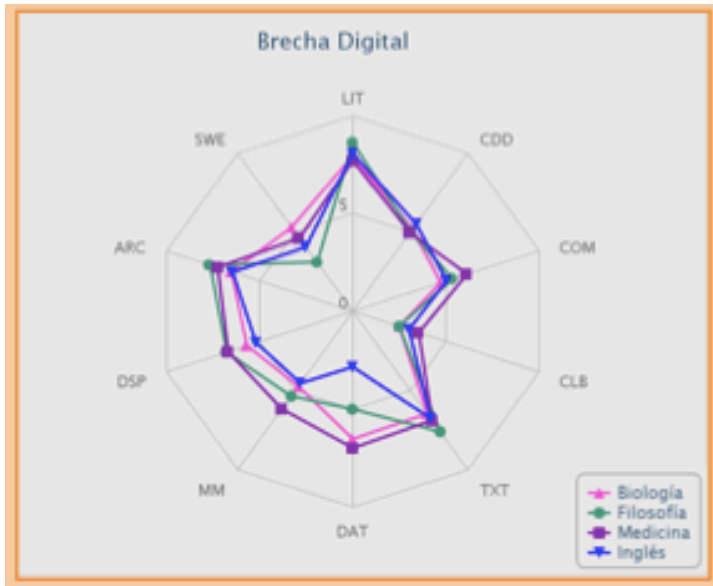
<http://www.uv.mx/blogs/elespia/descargas>



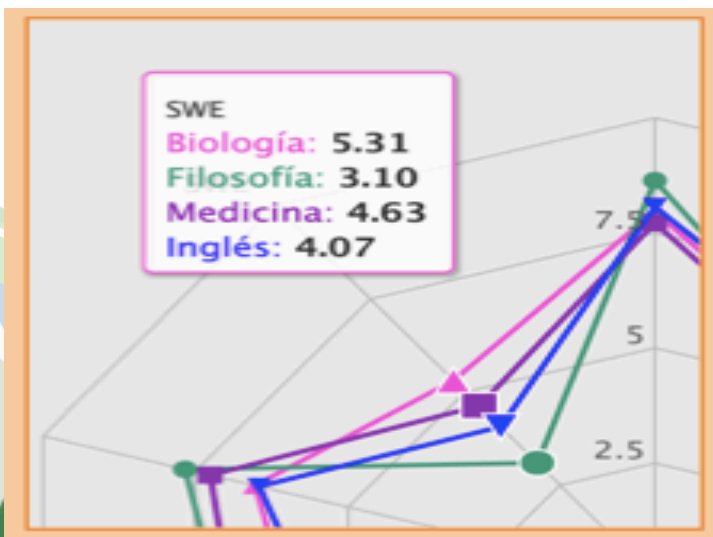
@armartinell



# Brecha Digital en Educación Superior



La investigación BDES nos permite visualizar las diferencias en los grados de apropiación tecnológica de los estudiantes y profesores universitarios.



- <http://www.uv.mx/blogs/brechadigital>
- <http://gat.aexiuv.com>



# Saberes Digitales



<http://www.uv.mx/blogs/brechadigital>



[https://www.youtube.com/watch?v=zYlqdg\\_-8hE](https://www.youtube.com/watch?v=zYlqdg_-8hE)

 [@armartinell](#)



# Taller de Incorporación de las TIC a la Escuela



Para identificar los saberes digitales de los estudiantes dependiendo la disciplina a la que pertenecen, hemos diseñado una metodología para la incorporación de las TIC al curriculum de la Universidad.

Una metodología para la incorporación de las TIC al curriculum de la Universidad

[http://www.uv.mx/personal/albramirez/files/2015/03/HdT3\\_taller.pdf](http://www.uv.mx/personal/albramirez/files/2015/03/HdT3_taller.pdf)  
[@armartinell](#)





# Conformación de comunidades



## Wikipedia

en la Universidad Veracruzana

9 de marzo

10:30 Sala D de la USBI-X  
Taller de creación de contenidos en Wikipedia

16:30 Sala de Videoconferencia 1 USBI-X  
Conferencia Wikipedia en la escuela

**Expositores**  
Iván Martínez, Presidente de Wikimedia México  
Carmen Alcázar, Secretaria de Wikimedia México

**Moderador:**  
Alberto Ramírez Martinell, Universidad Veracruzana

| cupo limitado | sin costo | informes albramirez@uv.mx |

- [Hackatón \(Bicitacora\) https://github.com/categulario/Bicitacora/blob/master/xbapp/templates/xbapp/proyecto.html](https://github.com/categulario/Bicitacora/blob/master/xbapp/templates/xbapp/proyecto.html)
- [Foro de Software Libre: https://www.uv.mx/veracruz/foro-software-libre/](https://www.uv.mx/veracruz/foro-software-libre/)
- [Wikipedia UV: http://www.uv.mx/personal/albramirez/2015/03/17/wikipediaellauv/](http://www.uv.mx/personal/albramirez/2015/03/17/wikipediaellauv/)



@armartinell



# Sociedad Civil



## SOCIALTIC

SocialTIC es una organización sin fines de lucro dedicada a la investigación, formación, acompañamiento y promoción de la tecnología de información y comunicación (TIC) para fines sociales. Sus principales áreas de acción son:

- Activismo Digital para la Incidencia (Infoactivismo)
- Seguridad y Privacidad Digital
- Manejo y Visualización de Datos

- <http://socialtic.org/>
- @socialtic



[@armartinell](#)



# Producción Multimedia



Libros: [http://www.uv.mx/personal/albramirez/2013/01/24/produccion\\_multimedia/](http://www.uv.mx/personal/albramirez/2013/01/24/produccion_multimedia/)

Recursos: <http://www.uv.mx/personal/albramirez/2016/06/06/recursos/>

Apps: <http://www.uv.mx/personal/albramirez/2016/07/04/apps/>

Videos: [http://www.uv.mx/personal/albramirez/2016/10/25/videos\\_hdt/](http://www.uv.mx/personal/albramirez/2016/10/25/videos_hdt/)

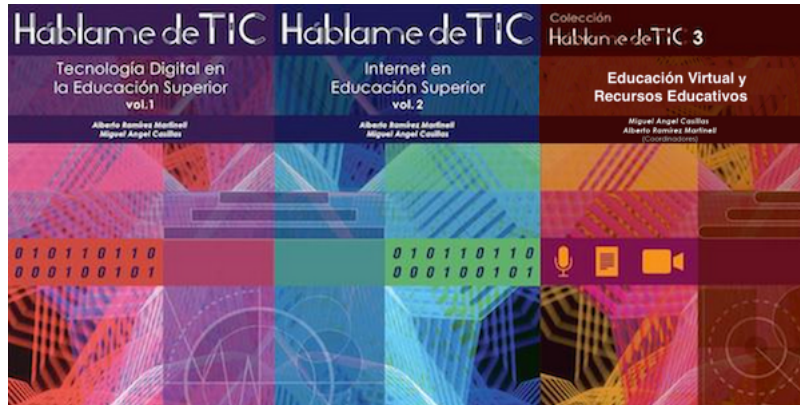
Producción de video: [http://www.uv.mx/personal/albramirez/2015/07/31/curso\\_de\\_video/](http://www.uv.mx/personal/albramirez/2015/07/31/curso_de_video/)



[@armartinell](https://twitter.com/armartinell)



# Proyectos Editoriales



## Serie Háblame de TIC

- @hablamedeTIC
- <http://www.uv.mx/blogs/brechadigital/hdt/>



## Génesis de las TIC en la UV

- <http://www.uv.mx/personal/albramirez/2015/10/31/librogenesisticuv2015/>
- <https://youtu.be/6w1Wni1Lreg?list=PLMoMwkqPkBw2It2SbiTtIZGBUEcDQI4Jx>

[@armartinell](https://twitter.com/armartinell)



# Docencia

- Maestría en Educación Virtual (<http://www.uv.mx/mev/>)
- Experiencia Educativa Introducción a la Tecnología Educativa (AFEL - Virtual)
- Experiencia Educativa de Saberes Digitales de los Universitarios (AFBG – 2017)

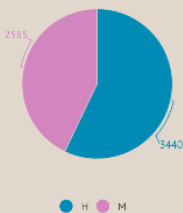


# Red Temática de Literacidad Digital en la Universidad



[@armartinell](https://twitter.com/armartinell)





En la uv.mx hay 6025 académicos.

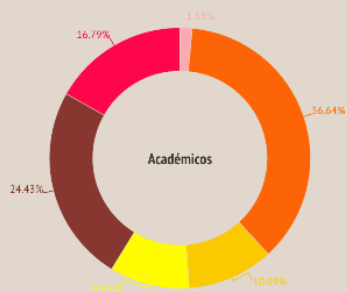
4775 académicos  
1250 técnicos académicos



[http://www.uv.mx/portal/tema/tema-estadistica/5/area2014-011\\_VariacionesAcademico2016.pdf](http://www.uv.mx/portal/tema/tema-estadistica/5/area2014-011_VariacionesAcademico2016.pdf)

De los cuales 1939 tienen una página personal (Junio 2016)

**32.2%**



Artes Biológico Agropecuario Económico Administrativa  
Ciencias de la Salud Humanidades Área Técnica

131 blogs actualizados | 2.17%

34% son de mujeres  
65% de hombres



52% son de académicos  
que pertenecen al  
Sistema Nacional de Investigadores



Los 131 académicos -69 SNI- aparecen en Google. Al buscar a 66 de ellos se obtienen más de 597 resultados. 49 tienen perfil en Google Scholar -34 SNI- y en conjunto suman más de 24712 citas.

Busca en Google o escribe una URL

# Proyectos futuros

1. Profesores Universitarios y Blogs
2. Índice de reputación digital de los profesores universitarios
3. Big Data en el área de Humanidades



# *Computación aplicada a la educación: Proyectos de investigación y desarrollo*

Dr. Alberto Ramírez Martinell

[albramirez@uv.mx](mailto:albramirez@uv.mx)

[@armartinell](https://twitter.com/armartinell)

V Foro de Divulgación Científica en Ciencias de la Computación  
Universidad Octubre, 2016



[@armartinell](https://twitter.com/armartinell)