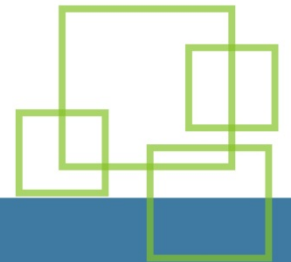




Universidad Veracruzana
Dirección General de Desarrollo Académico

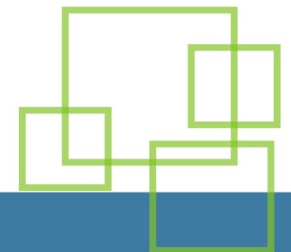
1er FORO REGIONAL UNIVERSITARIO DE INNOVACIÓN EDUCATIVA



@armartinell albramirez@uv.mx

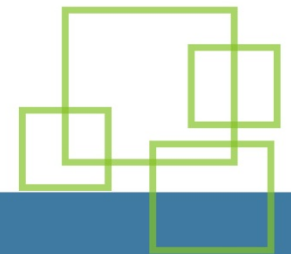
Saberes digitales mínimos: Punto de partida para la incorporación de TIC en el Currículum Universitario

- **Eje temático al que aplica:** Uso de las TIC en ambientes y procesos de aprendizaje.
- **Autor:** Dr. Alberto Ramírez Martinell
- **Facultad:** Instituto de Investigaciones en Educación
- **Fecha:** 5 de julio de 2012

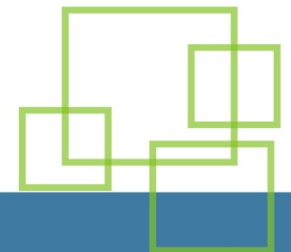


Sobre esta presentación

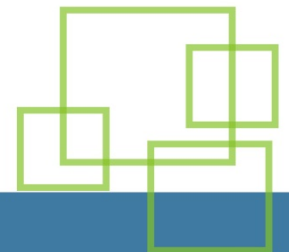
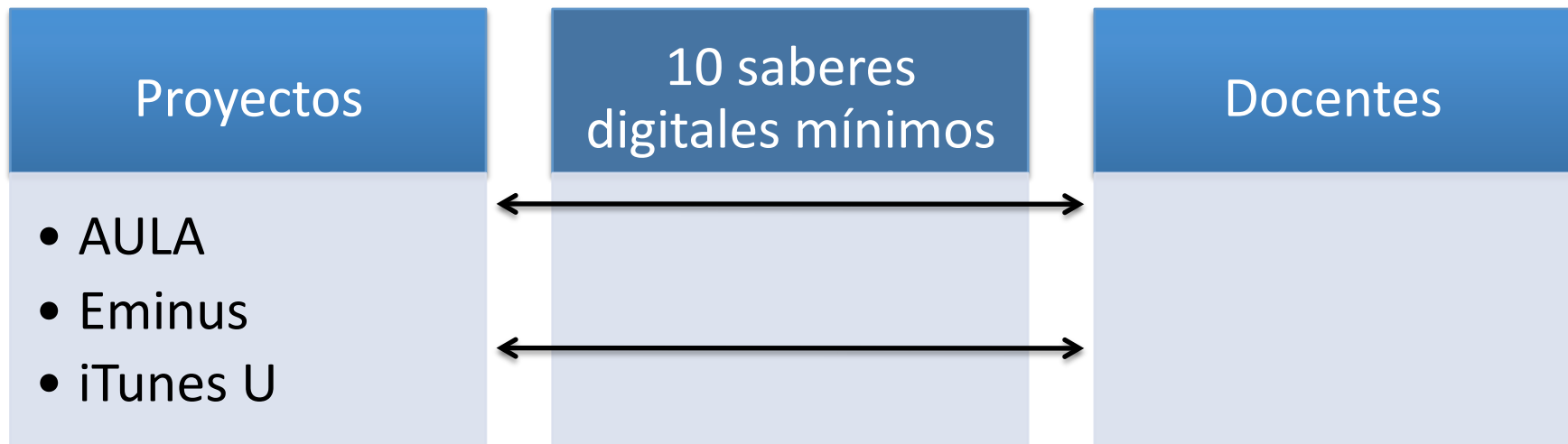
- En esta presentación hablaré sobre la situación actual de la UV en función de los proyectos institucionales con orientación tecnológica - como AULA, EMINUS, iTunes U - y lo que los docentes deben saber para poder utilizar



Sobre esta presentación

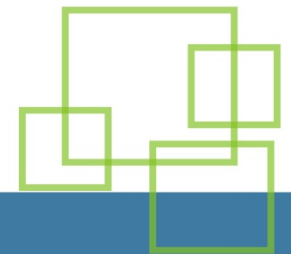


Sobre esta presentación



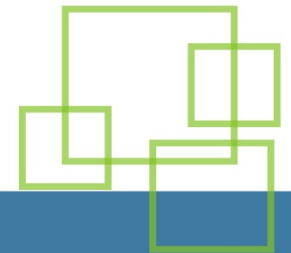
Propuesta

- Establecer un estándar mínimo de saberes digitales para que los docentes puedan incorporar TIC en su quehacer cotidiano



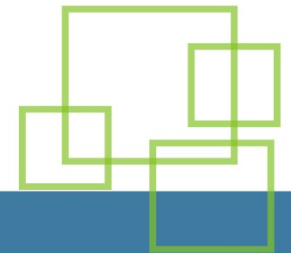
Saberes digitales mínimos

- **Saber 1:**
 - Visualizar, administrar, editar, crear y socializar *objetos digitales*
- **Saber 2:**
 - Integrar *presentaciones* multimedia
- **Saber 3:**
 - Utilizar diferentes *canales* digitales de comunicación para la entrega / recepción de objetos digitales



Saberes digitales mínimos

- **Saber 4:**
 - Comunicarse – y *colaborar* – sincrónica y asincrónicamente mediante herramientas digitales
- **Saber 5:**
 - *Encontrar* información confiable en Internet
- **Saber 6:**
 - Usar *bibliotecas digitales*



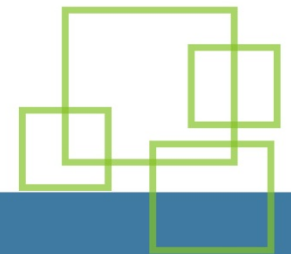
Saberes digitales mínimos

- **Saber 7:**
 - Utilizar *plataformas de aprendizaje*
- **Saber 8:**
 - Emplear *software especializado* para la resolución de problemas propios de su campo de conocimiento
- **Saber 9**
 - Construir y cuidar su perfil personal y *presencia digital*



Saberes digitales mínimos

- **Saber 10:**
 - Emplear estrategias y/o buenas prácticas para el cuidado de la *integridad de información* y sistemas digitales.





En resumen

1. Objetos digitales
2. Presentaciones
3. Comunicación
4. Colaboración
5. Búsquedas en Internet
6. Bibliotecas Digitales
7. Plataformas de Aprendizaje
8. Software Especializado
9. Presencia Digital
10. Integridad de información

