## Simulación social basada en redes bayesianas: Aproximación a un enfoque lógico-estadístico

Lic. Jean Christian Díaz Preciado

Dr. Alejandro Guerra Hernández

Dr. Nicandro Cruz Ramírez



#### Contenido



- Introducción
  - Agentes y simulación social
  - Redes bayesianas
  - Estado del arte
  - Propuesta
- Metodología
  - Protocolo ODD
  - · Caso de estudio
- Resultados y conclusiones
- Trabajo a futuro

### Inteligencia Artificial



Cognición Individual



N T E R N E T

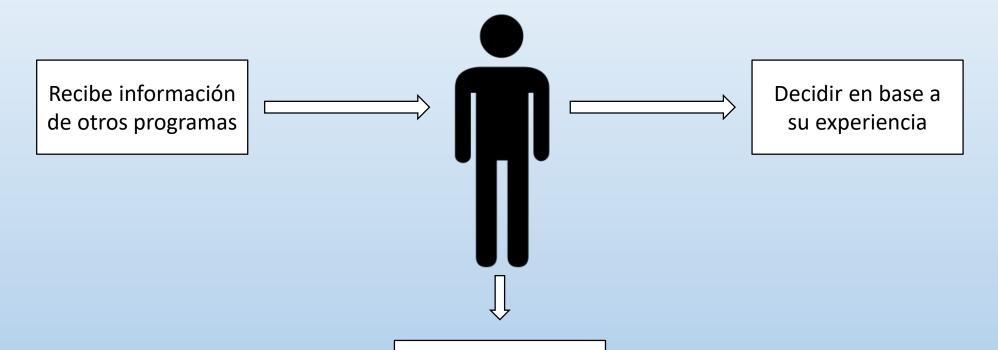
Agente





### Agente



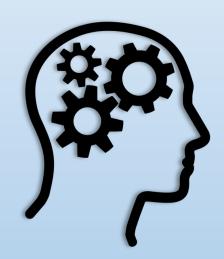


Recolectar información



#### Inteligencia Artificial Distribuida

Cognición Individual



N T E R N E T

1940 ----- 1950 ----- 1960 ----- 1970 ----- 1980

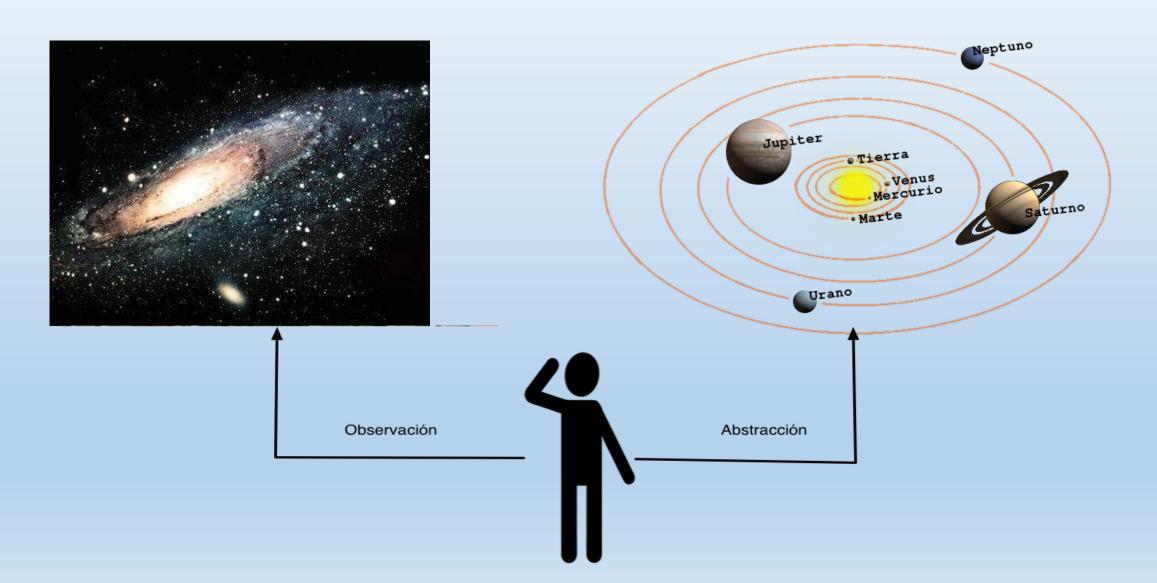
Simulaciones de sociedades humanas

### Objetivo ciencias sociales y modelos

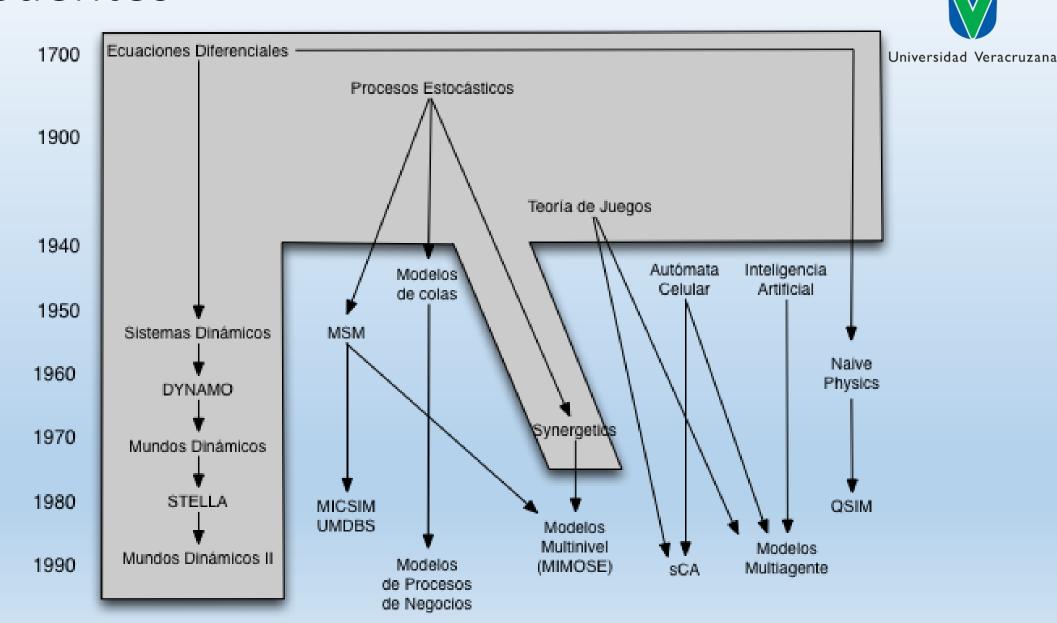




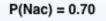
#### Modelo



#### Antecedentes

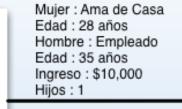


#### Modelo Estadístico



2014

Integrantes: 4

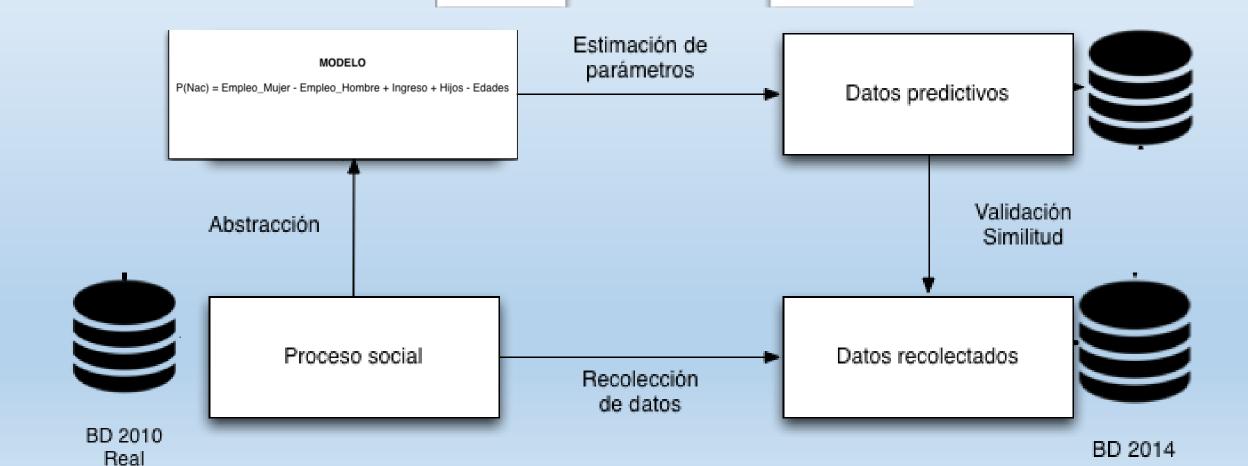


2010

Integrantes: 3

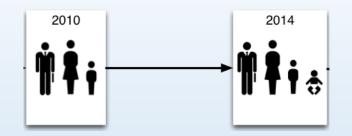


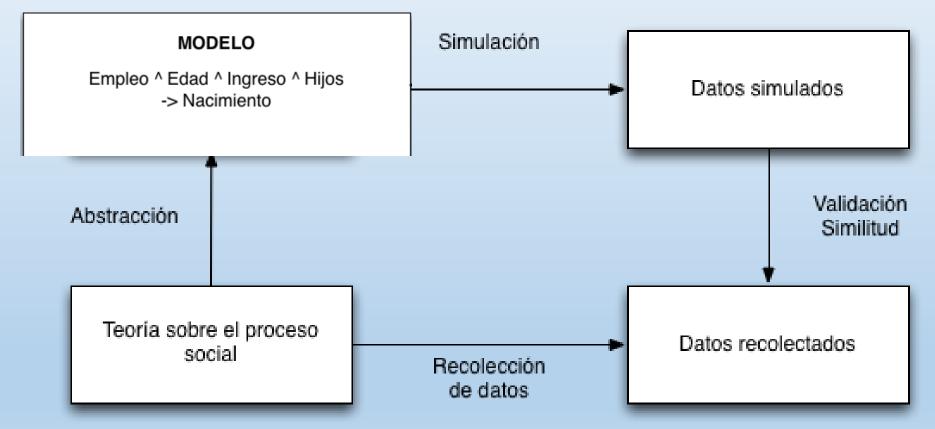
Real



### Modelo Lógico

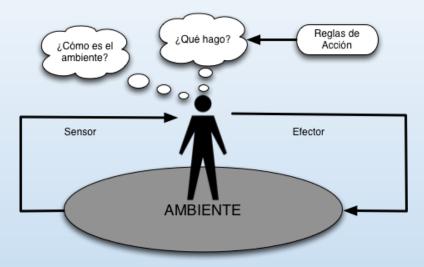


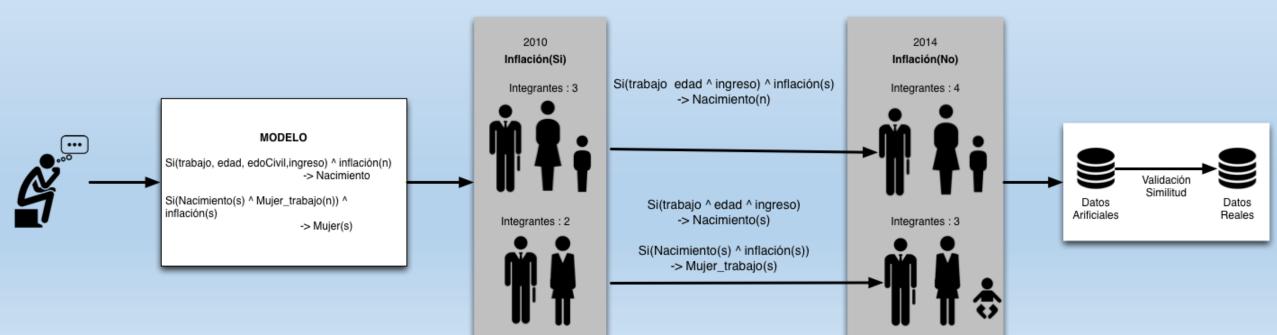




#### Modelo Basado en Agentes







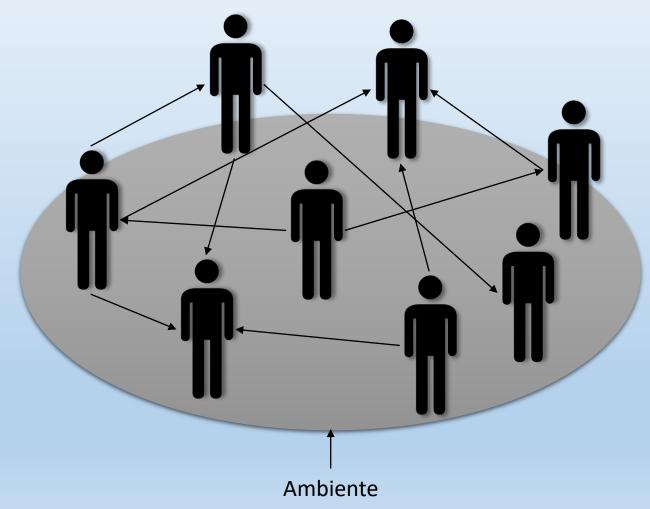
### Arquitecturas de Agentes



**≻**Con Estado

- ➤ Lógicos
- ➤ Basados en Metas

➤ Basados en Utilidad





## Validación de los modelos





### Enfoque Estadístico

 Predecir futuras distribuciones

### Enfoque Lógico / Multiagente

Similitud de comportamientos





Predicción

Suponer futuros estados

Retrodicción

• Reproducir aspectos ya observados

Semejanza Estructural

 Comportamiento, relaciones y estructuras sociales

#### Técnicas de Validación



Validez Apa	rente
-------------	-------

• Modelo conceptual, componentes y comportamiento

Validez Histórica

• Comparación con resultados de datos con los que se cuenta

Validez de Eventos

• Nivel de trayectoria individual o en conjunto

Prueba de condiciones extremas

• Ingresar factores o combinaciones poco probables

Análisis de sensibilidad

• Variación sistemática de parámetros del modelo

De Sección Transversal

Comparación con datos sociales reales

Comparación con otros modelos

• Diferentes modelos, mismo proceso

Elementos cruzados

Misma arquitectura de agentes, mecanismos diferentes

**Enfoques Participativos** 

• Participación de expertos en áreas sociales

#### Planteamiento del Problema



Modelos Estadísticos Modelos lógicos Modelos Basados en Agentes



Validación



Validación



**Validación** 



Explicación



Explicación

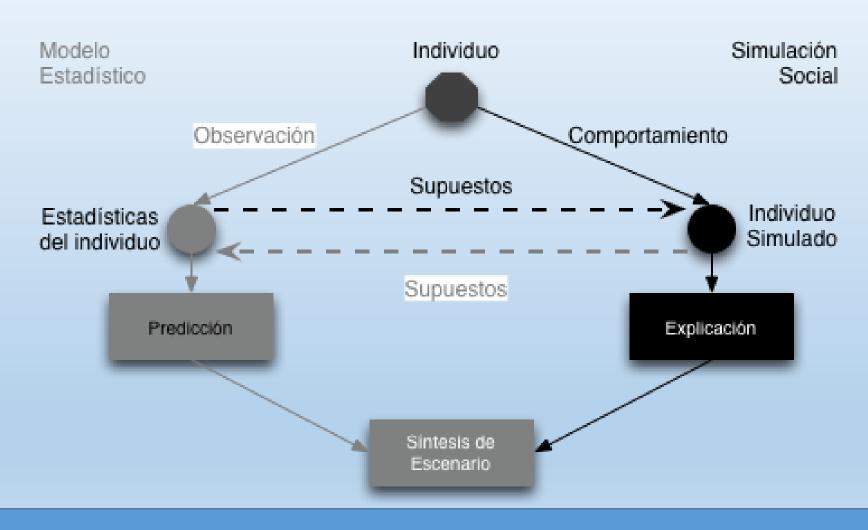


Explicación

# Estado del Arte

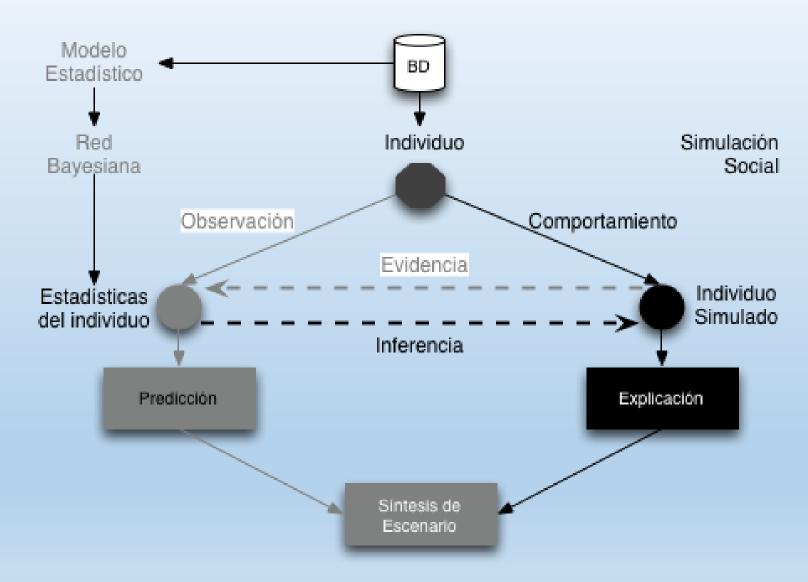
### Propuesta de Silverman





### Metodología Propuesta





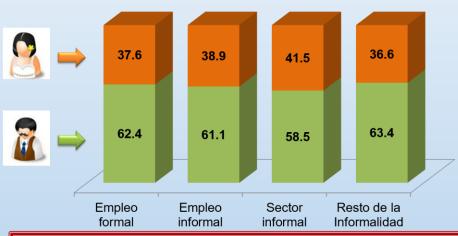




	Clasificación según la posición en la ocupación y condición de informalidad							Totales por				
Clasificación	Traba	ijadores remun	erados		Empleadores		Trabajadores por cuenta propia		Trabajadores no remunerados		perspectiva de la unidad económica y/o laboral	
según el tipo de la unidad	Asala	riados		on ociones ariales								
económica empleadora	Informal	Formal	Informal	Formal	Informal	Formal	Informal	Formal	Informal	Formal	Informal	Formal
Sector Informal	3.844		0.792		0.904		7.444		1.192		14.177	
Trabajo doméstico remunerado	2.128	0.059	0.020	0.000							2.148	0.059
Empresas, Gobierno e Instituciones	5.373	17.122	0.913	0.211		0.988		1.272	0.598		6.884	19.593
Ámbito agropecuario	2.169	0.289	0.219	0.017		0.313	2.553		1.129		6.070	0.618
Subtotal	13.514	17.470	1.944	0.227	0.904	1.301	9.997	1.272	2.920		29.279	20.270
Total	30.984 2.172		2.2	2.205 11.269		2.920		49.549				

Unidad de medida: millones de personas Nota: La suma de los componentes puede no coincidir con los totales debido al redondeo.

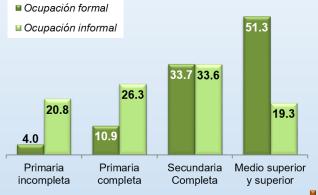
#### Composición porcentual por sexo



La proporción de mujeres y hombres en empleos formales e informales es similar

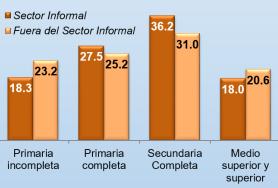
Fuente: INEGI, Encuesta Nacional de Ocupación y Empleo (ENOE), segundo trimestre de 2013.





A menor nivel de preparación escolar, mayor informalidad laboral

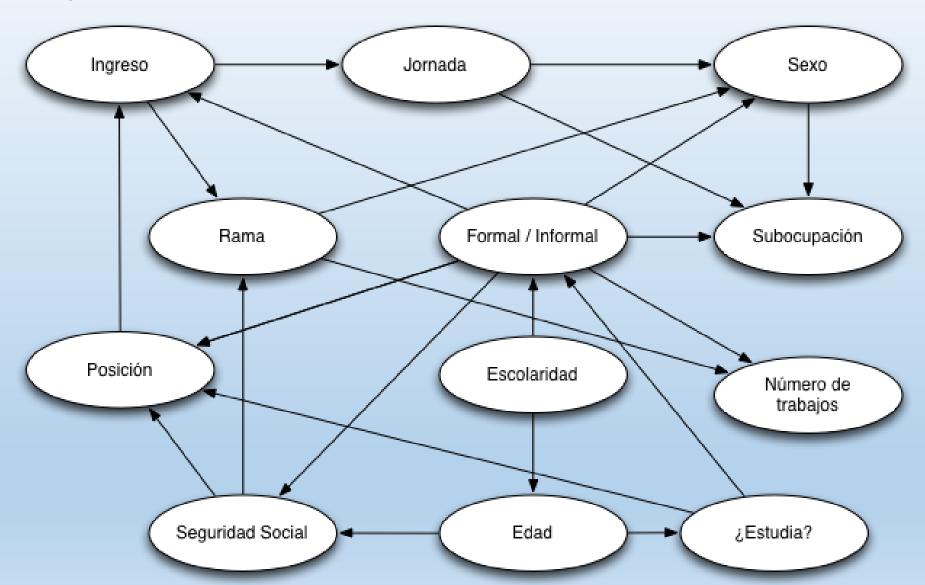
La incidencia de informalidad por fuera del sector clásico o típico es mayor tanto entre los menos como entre los más escolarizados



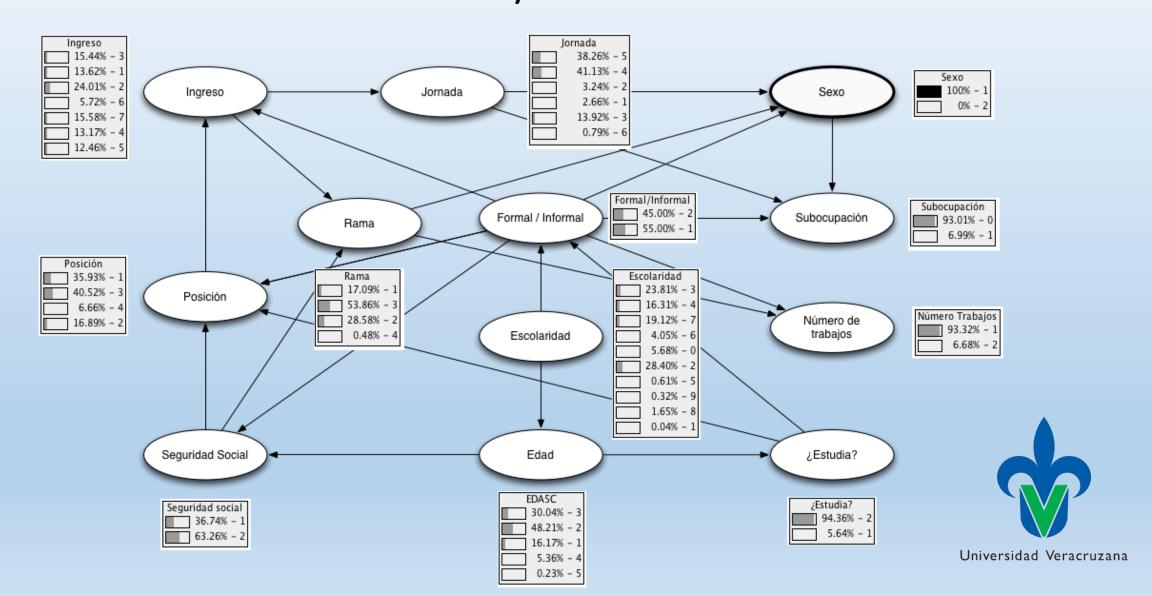
Fuente: INEGI, Encuesta Nacional de Ocupación y Empleo (ENOE), segundo trimestre de 2013.

### Red Bayesiana de condiciones laborales





# Análisis del fenómeno a través un modelo de red bayesiana



#### Hipótesis



Una simulación social en donde la abstracción del fenómeno tome una forma de red bayesiana para el manejo la incertidumbre, percepción del ambiente o ambas, proporciona datos predictivos muy similares a la realidad

#### Justificación



El desarrollo de una simulación social bajo un enfoque estadístico implementada en un sistema multiagente nos permite agregar modelos de comportamiento de las entidades a simular. Con esto podemos validar teorías de comportamiento en procesos sociales mediante la comparación estadística de los datos predictivos generados por el sistema con datos reales.

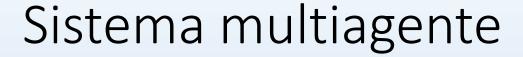
### Objetivos



- Generar datos artificiales, mediante un sistema multiagente, que nos permitan predecir las características de las entidades a observar en periodos de tiempo determinados.
- Validar los datos generados implementando comparaciones estadísticas con datos reales.

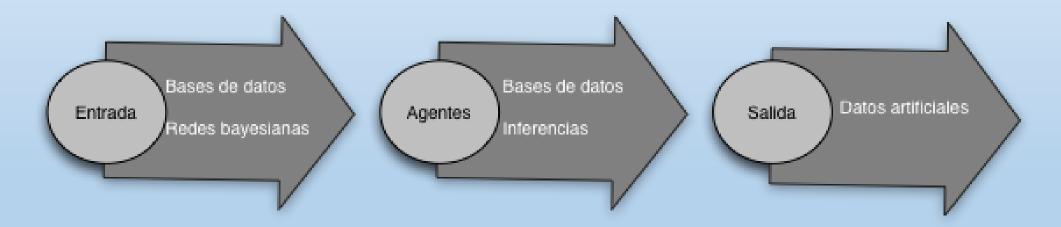


# Metodología





- Plataforma Jason-CArtAgO
  - Extensión de JaCa-DDM a redes bayesianas
    - WEKA
  - Samlam



#### Protocolo ODD



- Propósito
- Entidades, estados y escalas
- Visión general y planificación de procesos
- Submodelos
- · Datos de entrada
- Inicialización
- Conceptos de diseño

#### Caso de Estudio



- Instituto Nacional de Estadística y Geografía
  - Encuesta Nacional de Ocupación y Empleo
    - ➤ 800,000 personas al año

Tasa de desempleo (TD)

Tasa de ocupación en el sector informal (TOSI)

Tasa de subocupación (TS)

#### Protocolo ODD



#### Propósito

- Entidades, estados y escalas
- Visión general y planificación de procesos
- Submodelos
- · Datos de entrada
- Inicialización
- Conceptos de diseño

#### Propósito



El propósito del sistema es observar las tasas de subocupación y ocupación en el sector informal en el Estado de Veracruz, en un periodo de cuatro años y medio, considerando las condiciones laborales que tienen las personas (prestaciones, jornada laboral, ingreso y sector en el que se desarrolla) dadas sus propiedades individuales como sexo, edad, escolaridad y si se encuentran estudiando.

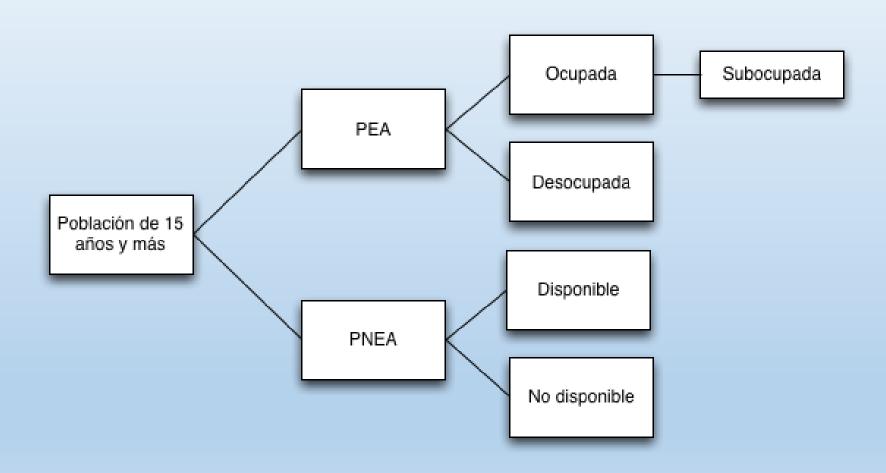
#### Protocolo ODD



- Propósito
- Entidades, estados y escalas
- · Visión general y planificación de procesos
- Submodelos
- · Datos de entrada
- Inicialización
- Conceptos de diseño









# Propiedades obtenidas de la base de datos Universidad Veracruzana

#### Atributos generales

Atributo	Variable	Descripción
Sexo	1	Hombre
Sexo	2	Mujer
	1	15 a 24 años
Edad	2	25  a  44  años
Edad	3	45 a $64$ años
	4	65 años y más
	1	Preescolar
	2	Primaria
	3	Secundaria
	4	Bachillerato
Escolaridad	5	Normal
	6	Carrera técnica
	7	Profesional
	8	Maestría
	9	Doctorado
· Fetudio?	1	Sí
¿Estudia?	2	No

#### Atributos laborales

Variable	Descripción		
1	Ausentes temporales		
2	Menos de 15 horas		
3	De 15 a 34 horas		
4	De 35 a 48 horas		
5	Más de 48 horas		
1	Hasta un salario mínimo		
2	Más de 1 hasta 2		
3	Más de 2 hasta 3		
4	Más de 3 hasta 5		
5	Májs de 5		
6	No recibe		
1	Subordinados y remunerados		
2	Empleadores		
3	Cuenta propia		
4	Sin pago		
	1 2 3 4 5 1 2 3 4 5 6		

Atributo	Variable	Descripción
	1	Primario
Rama	2	Secundario
	3	Terciario
Seguridad	1	Con acceso
social	2	Sin acceso
Cubaannasián	0	No
Subocupación	1	Sí
Número de empleos	1	1 empleo
Numero de empieos	2	2 empleos
Formalidad/	1	Informal
Informalidad	2	Formal

#### Protocolo ODD



- Propósito
- Entidades, estados y escalas
- · Visión general y planificación de procesos
- Submodelos
- Datos de entrada
- Inicialización
- Conceptos de diseño

### Cambios de estado de los agentes



$t_n$	$t_{n+1}$	$t_n$	$t_{n+1}$
Ocupado	Desocupado		Ocupado
Desocupado	Ocupado	Monor	Desocupado
Disponible	Ocupado	Menor	Disponible
Disponible	Desocupado		No disponible

2010/1	2010/2	2010/3	2010/4	2011/1	2011/2	2011/3	2011/4	2012/1	2012/2	2012/3	2012/4
3.7%	4.7%	4.7%	4.6%	5.1%	4.3%	6.1%	5.3%	3.9%	3.8%	5.9%	4.3%

	$  t_n  $	$t_{n+1}$
Tasa de desempleo (TD)	3.7%	4.7%
Ocupados	96	95
Desocupados	4	5

## Desocupado a ocupado



	Propiedades	$t_n$	$t_{n+1}$
	Sexo	Mujer	Mujer
Propiedades	Edad	24	24
generales	Escolaridad	Bachillerato	Bachillerato
	¿Estudia?	No	No
Co	ondición	Desocupado	Ocupado
	Jornada		15 a 34 horas
	Ingreso		\$3,000
Propiedades	Rama		Terciario
laborales	Posición		Empleado
laborates	Subocupación		Sí
	Seguridad social		No
	Clasificación empleo		Informal

#### Protocolo ODD



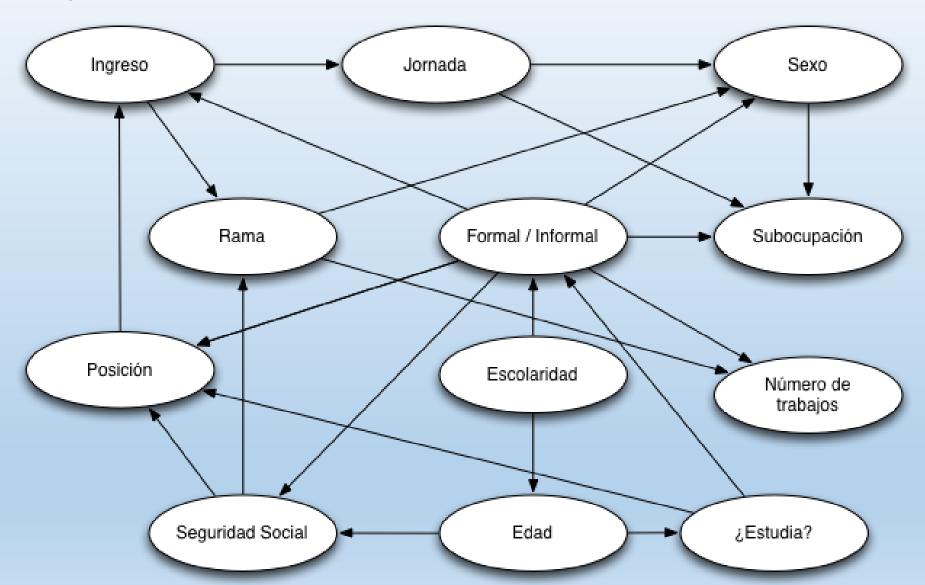
- Propósito
- Entidades, estados y escalas
- Visión general y planificación de procesos

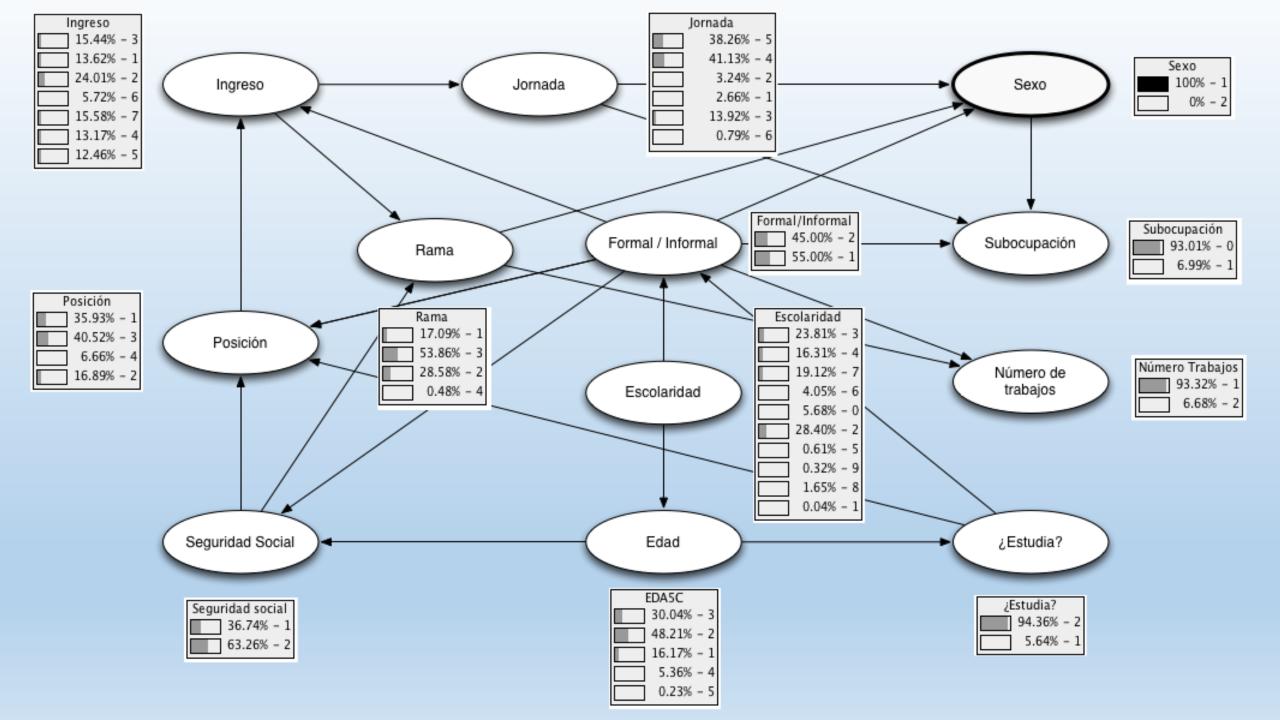
#### Submodelos

- · Datos de entrada
- Inicialización
- Conceptos de diseño

#### Red Bayesiana de condiciones laborales



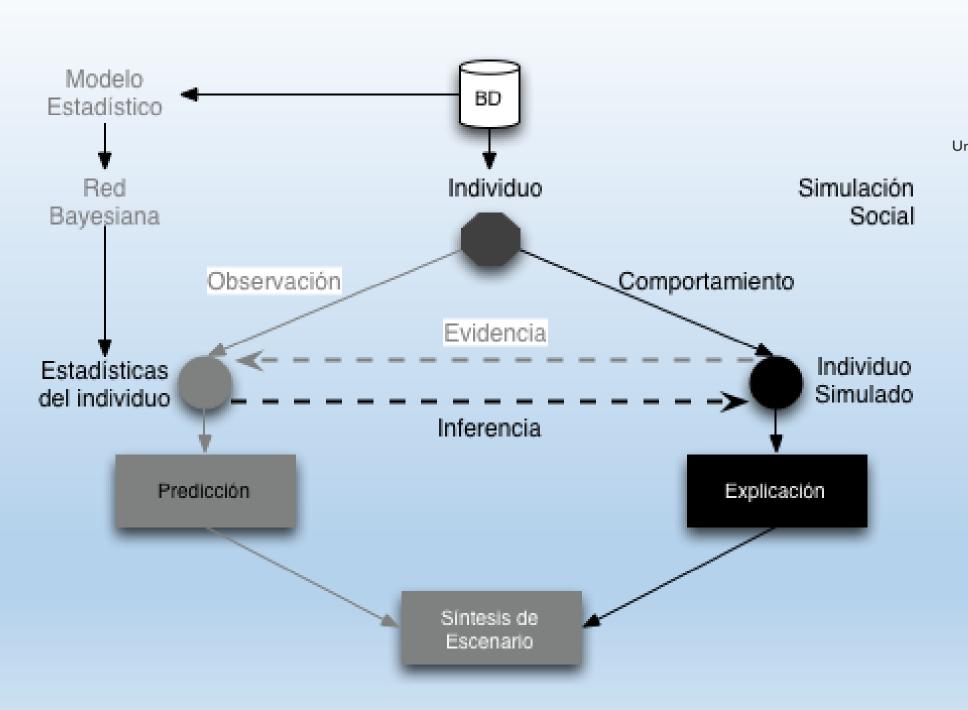




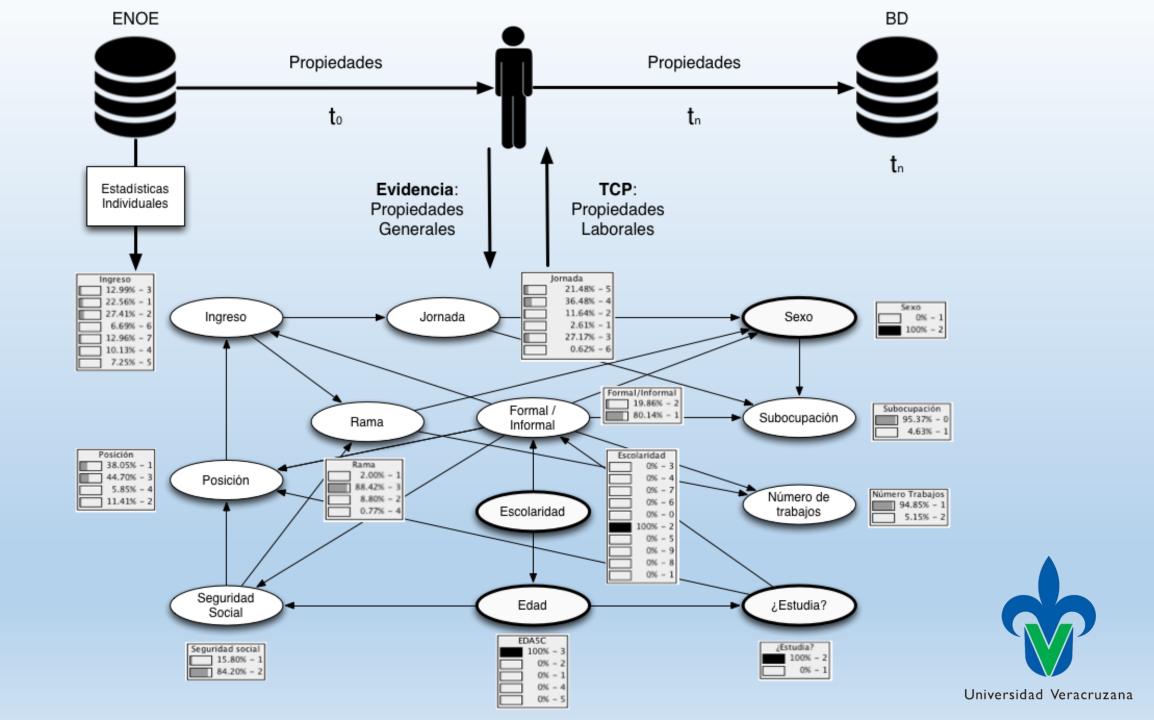
#### Protocolo ODD

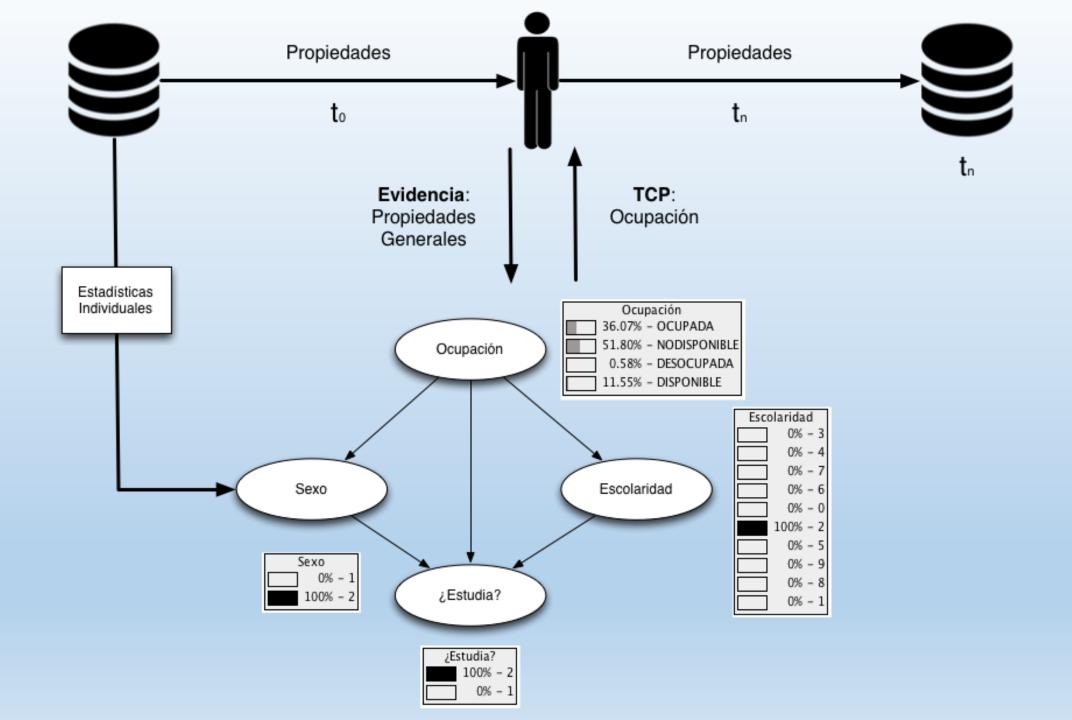


- Propósito
- Entidades, estados y escalas
- Visión general y planificación de procesos
- Submodelos
- · Datos de entrada
- Inicialización
- · Conceptos de diseño



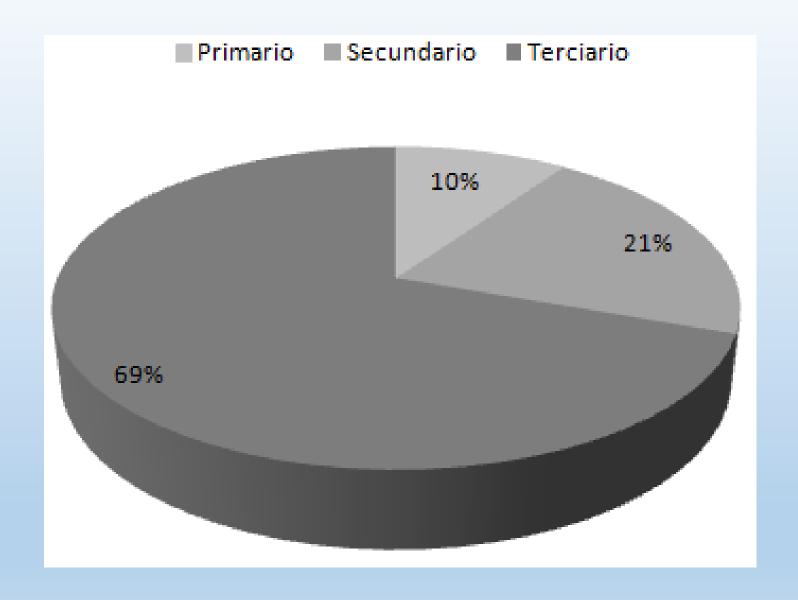






#### Ruleta (DeJong)

TCP: Rama
Primario 10%
Secundario 21%
Terciario 69%





## Resultados

### Red Bayesiana



Estimador	Estimador Simple	A 0.5
	HillClimber	
	initNaiveBayes	False
Almonitus de busquede	MarkovBlanket	True
Algoritmo de busqueda	mxNrOfParents	10,000
	scoreTYPE	MDL
	useArcReversal	True

Parámetros para generar el modelo (WEKA)

Red bayesiana	Desempeño	65.73%
ocupación	DesvEst	1.42
Red bayesiana	Desempeño	94.11%
condición laboral	DesvEst	0.74

Porcentaje de clasificación y desviación estándar

#### Validación de resultados



Objetivo General de la Simulación

Predicción

Tipo de Validación

Retrodicción

Técnica de Validación

Sección transversal

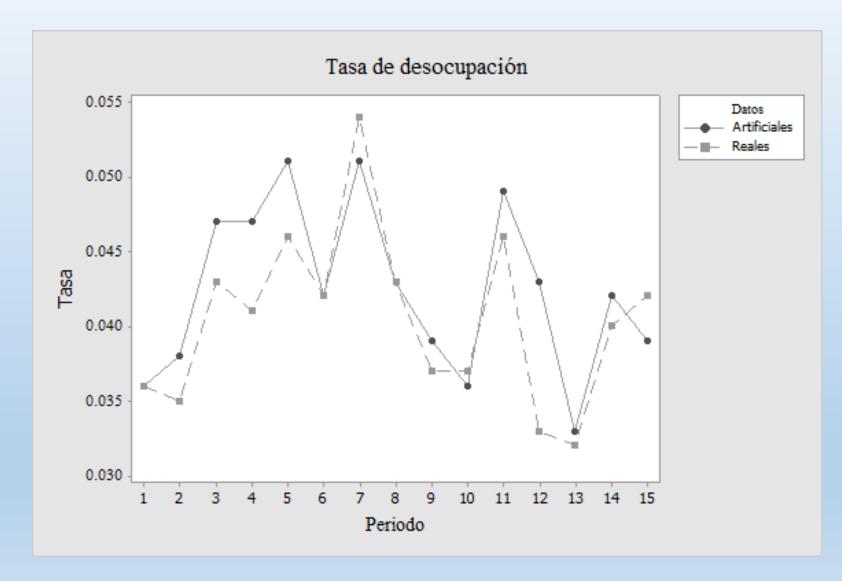
## Comparación a través de tasas



Periodo	TD		TS		TOS	I
renodo	Artificial	Real	Artificial	Real	Artificial	Real
1	0.036	0.036	0.043	0.043	0.583	0.577
2	0.038	0.035	0.043	0.048	0.581	0.580
3	0.047	0.043	0.048	0.049	0.567	0.567
4	0.047	0.041	0.047	0.044	0.565	0.574
5	0.051	0.046	0.043	0.059	0.575	0.582
6	0.042	0.042	0.049	0.046	0.573	0.581
7	0.051	0.054	0.055	0.050	0.563	0.588
8	0.043	0.043	0.054	0.055	0.575	0.593
9	0.039	0.037	0.059	0.058	0.559	0.586
10	0.036	0.037	0.055	0.046	0.565	0.586
11	0.049	0.046	0.058	0.047	0.569	0.590
12	0.043	0.033	0.058	0.036	0.594	0.575
13	0.033	0.032	0.061	0.038	0.588	0.579
14	0.042	0.040	0.066	0.042	0.578	0.594
15	0.039	0.042	0.063	0.059	0.582	0.595

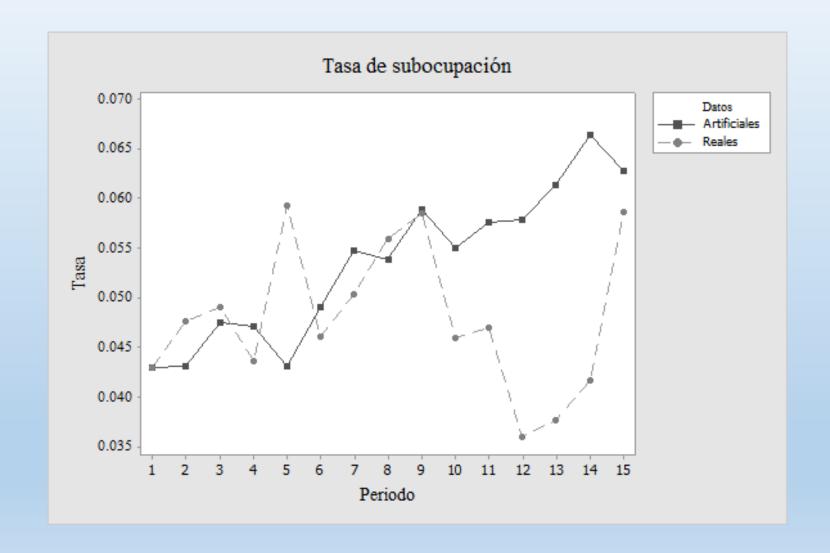
## Comparación gráfica TD





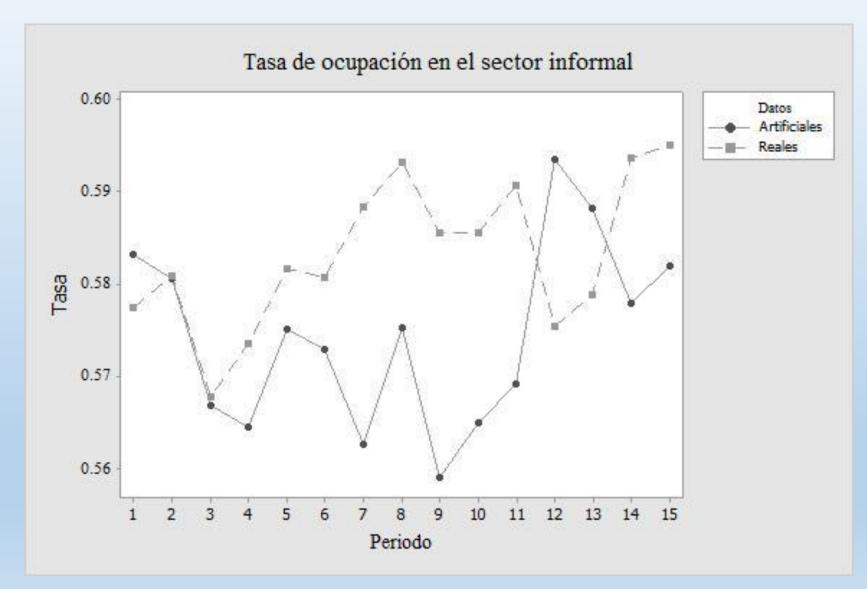
## Comparación gráfica TS





## Comparaciones gráfica TOSI

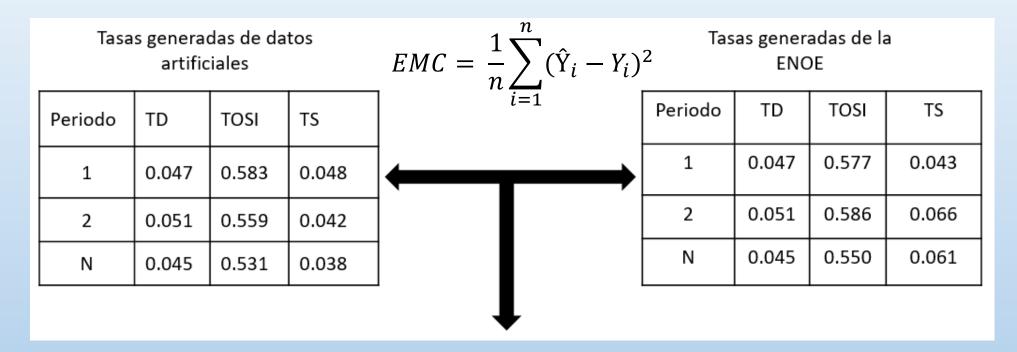




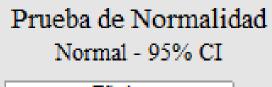


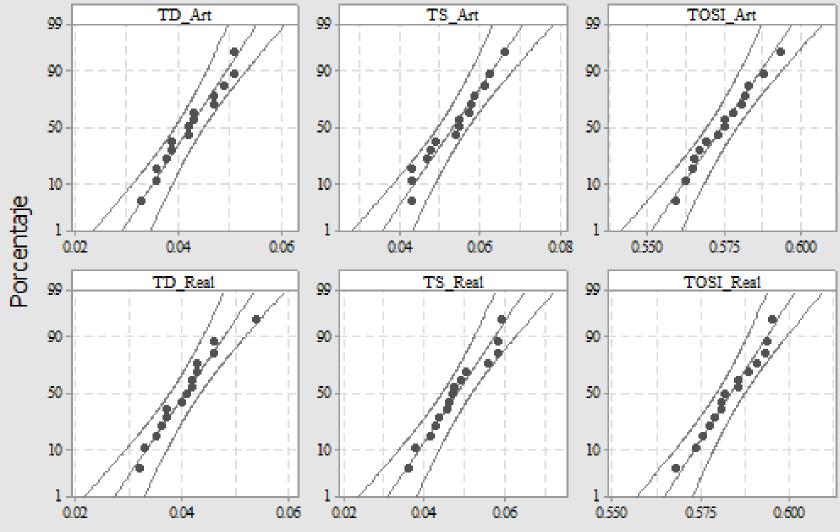
# Universidad Veracruzana

#### Error Cuadrático Medio



	$\operatorname{TD}$	$\mathbf{TS}$	TOSI
EMC	0.000014866	0.000147335	0.000243216







#### Kolmogorov-Smirnov

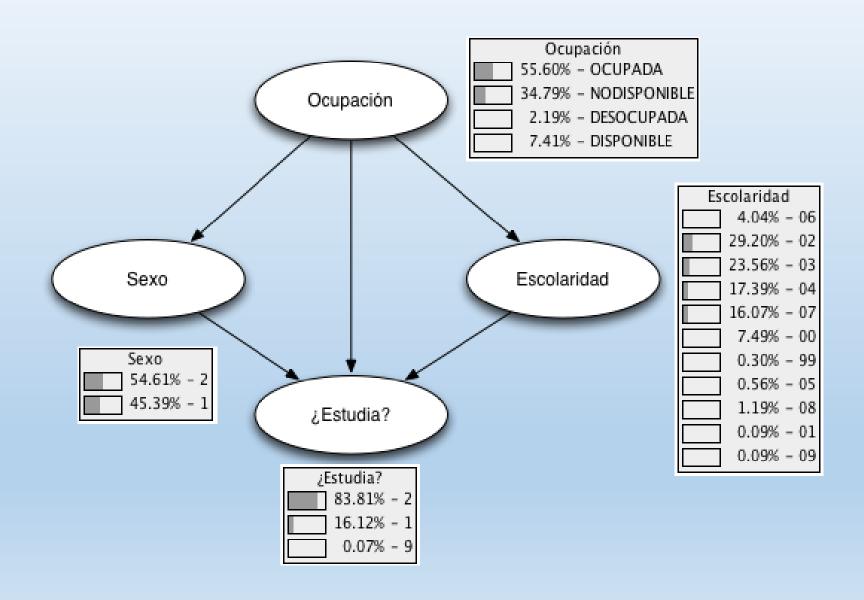
Tasa	$\mathbf{Origen}$	P-Value
TD	Artificial	0.60
1D	Real	0.62
$\overline{\mathrm{TS}}$	Artificial	0.48
10	Real	0.42
TOSI	Artificial	0.91
1 031	Real	0.87

### Pruebas paramétricas de comparación T-Test

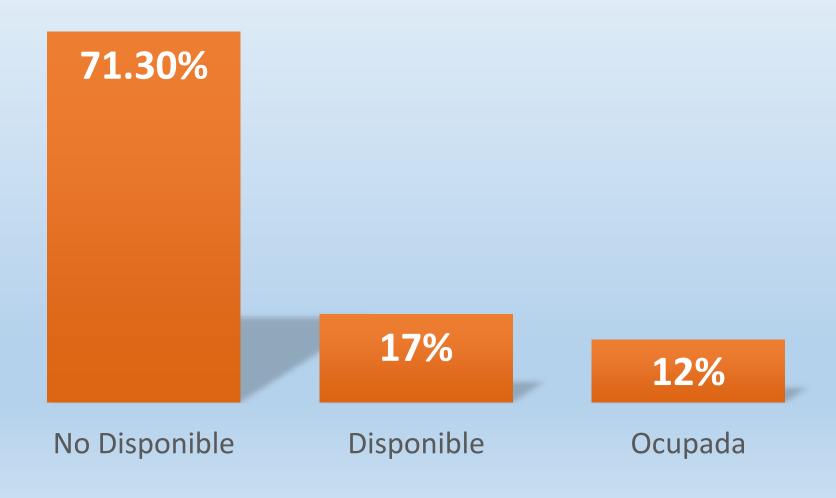


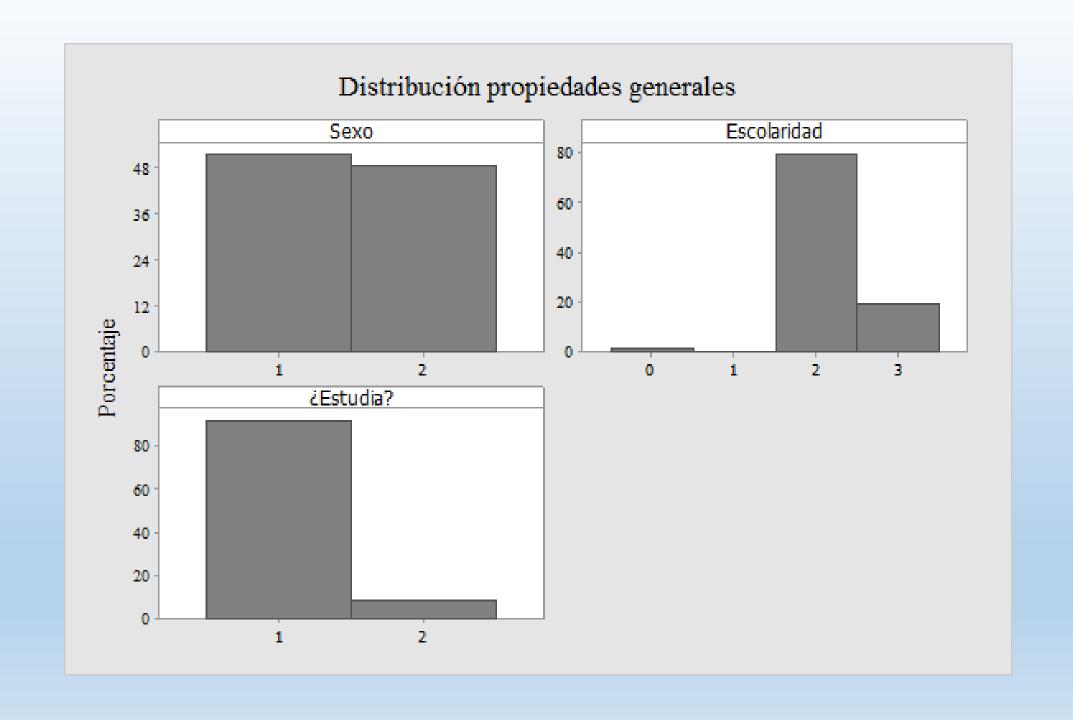
Tasa	P-value
TD	0.717666
TOSI	0.717666
TS	0.380299

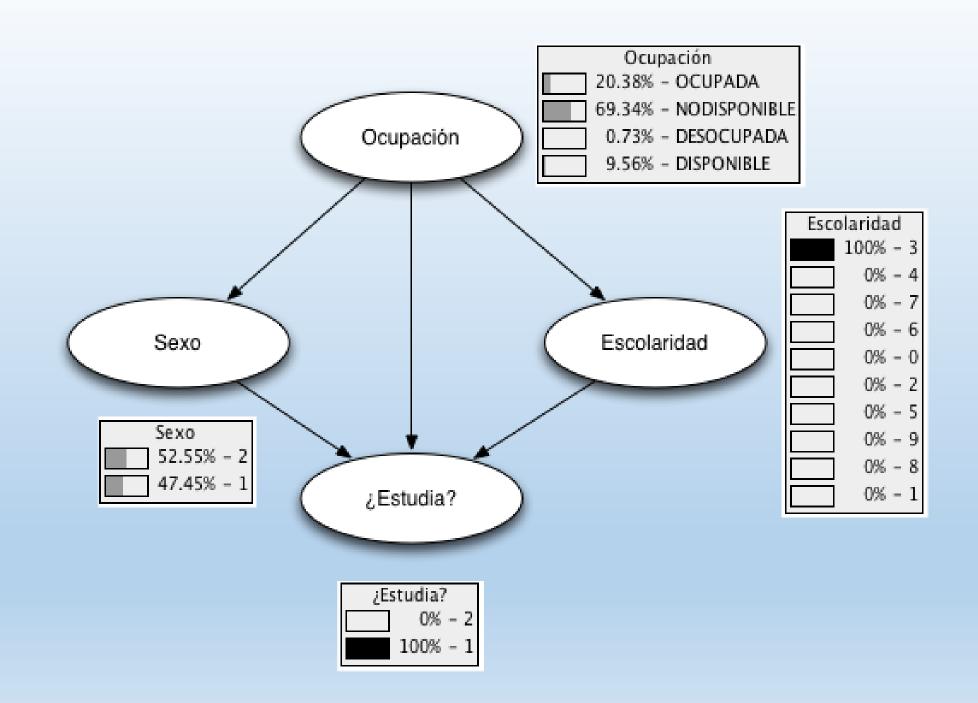
#### Análisis de personas que cumplen 15 años



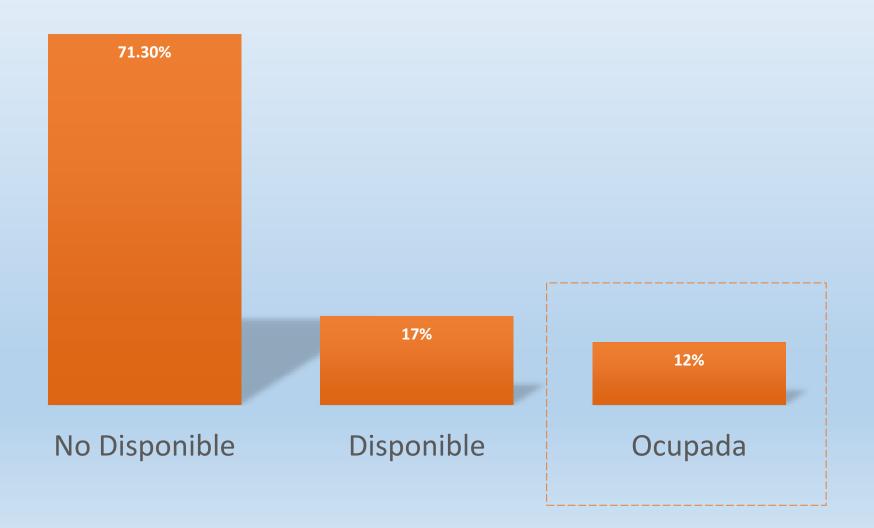
#### Ocupación

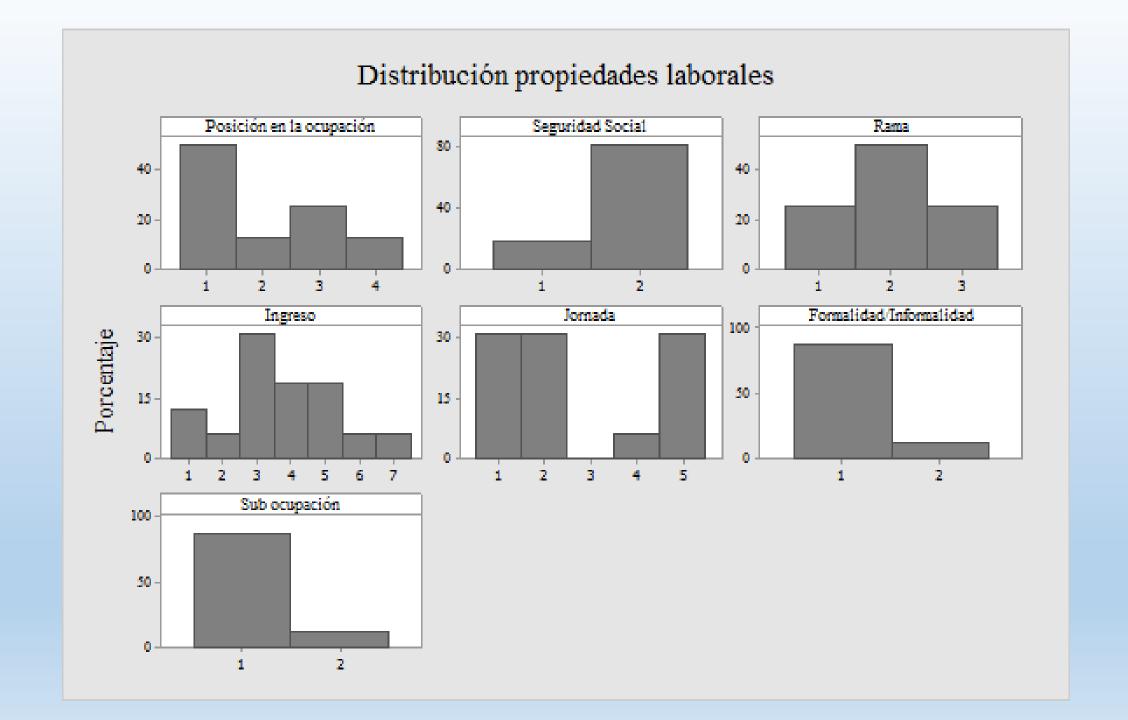






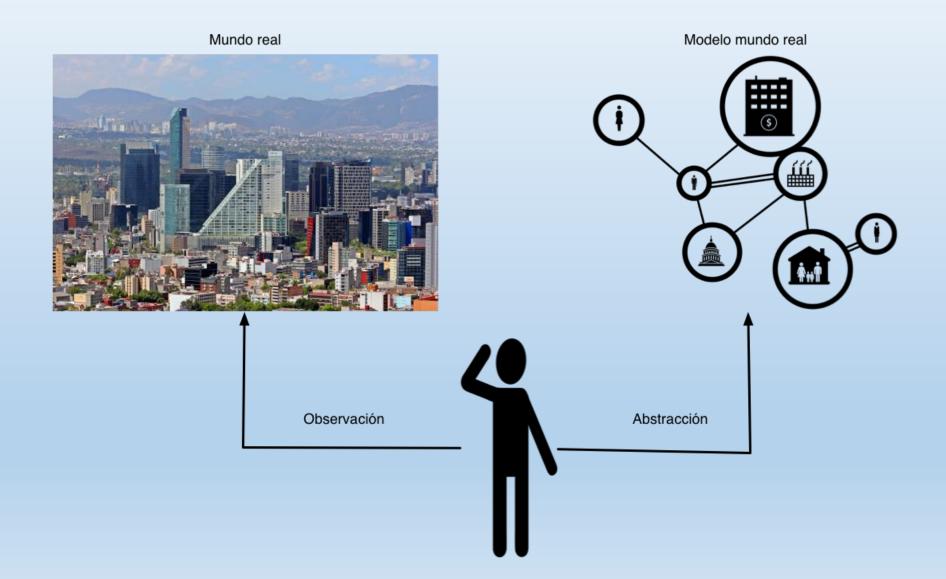
#### Ocupación



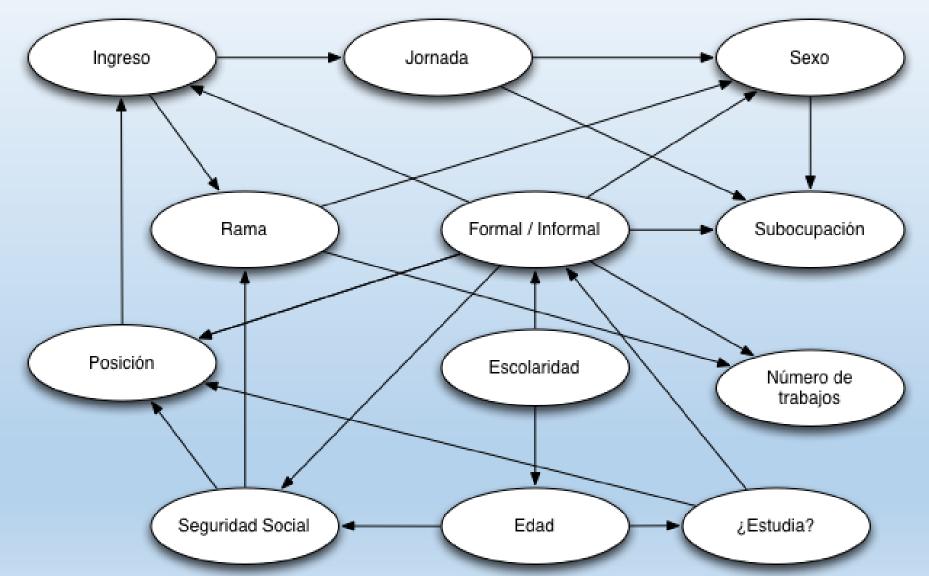


# Análisis del fenómeno a través del modelo

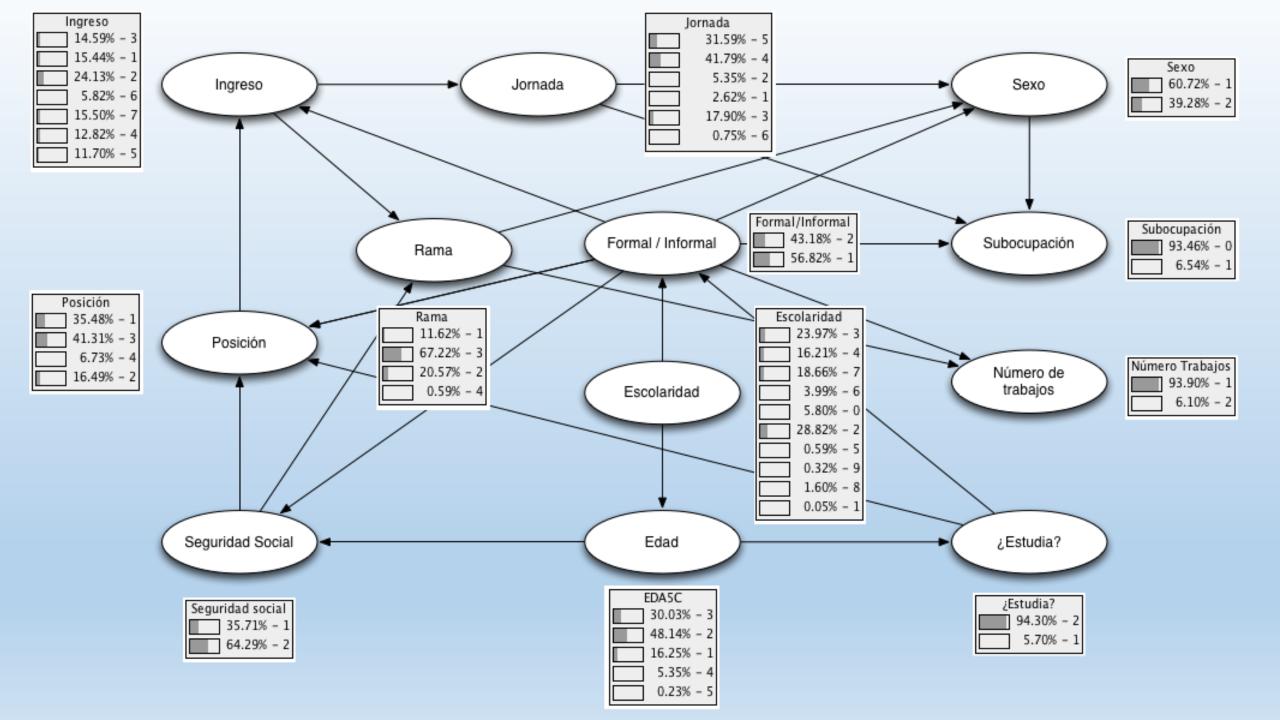
#### Modelo



#### Análisis del fenómeno a través del modelo







#### Conclusiones



- Datos artificiales generados en una simulación social basada en redes bayesianas muestran una gran similitud con datos reales
- Validación estadística
- Análisis del fenómeno
- Implementación con agentes y artefactos (Jason-CArtAgO)





- Implementar computación evolutiva para optimizar los resultados de la simulación probando la generación del modelo con diferentes parámetros.
- Representar hogares a través de artefactos en donde los agentes conozcan las propiedades de los miembros de su familia
- Implementar por medio artefactos, una abstracción de políticas públicas
- Implementar estrategias colaborativas de los agentes
- Generalizar el sistema para que el caso de estudio sea determinado por la base de datos



## Muchas gracias