8-12-2017

Creación de Blog

Gestión de datos para los sistemas interactivos



1

Contenido

Introducción	3
Requisitos	4
Instalación de MongoDB	4
Instalación NodeJS	5
Desarrollo	7
Creación del proyecto con NodeJS	7
Creación de modelos en MongoDB	8
Estructura del proyecto	. 10
Desarrollo del servidor	. 10
Controladores con AngularJS	. 12
Diseño Web	. 14
Conclusiones	. 17

Introducción

En el desarrollo de este documento se mostrará como objetivo principal la implementación de la tecnología para base de datos NoSQL conocida como MongoDB. MongoDB es un sistema de base de datos NoSQL orientado a documentos, desarrollado bajo el concepto de código abierto. En vez de guardar los datos en tablas como se hace en las bases de datos relacionales, MongoDB guarda estructuras de datos en documentos tipo JSON con un esquema dinámico (MongoDB llama ese formato BSON), haciendo que la integración de los datos en ciertas aplicaciones sea más fácil y rápida.

Como se dijo la parte de la base de datos será montada por MongoDB, en la parte del backend se usará NodeJS para la creación del servidor y AngularJS para controlar los servicios internos que se mostrarán en el frontend, cabe mencionar que tanto NodeJS como AngularJS trabajan en formato javascript y son de alta compatibilidad con MongoDB por lo cual se eligieron y en la parte de diseño web se trabajó con el framework de HTML5 conocido como Bootstrap.

El trabajo se basa en la realización de una práctica tipo blog, en la cual se permita hacer publicaciones y usuarios registrados puedan comentarlas, además de poder editar tanto publicaciones y comentarios realizados.

Requisitos

Para lograr realizar la práctica tenemos que contar con ciertos requisitos, que es el caso de la instalación de MongoDB y NodeJS.

Instalación de MongoDB

Para instalar MongoDB en Windows 10, ingresamos a la página oficial y elegimos la descarga de la versión compatible:

OCS LEARN WHAT'S MONGODB? L	OGIN	¢ Q	Free Sandbox 🔗 Download 🛓
mongoDB. FOR GIANT IDEAS		SOLUTIONS CLOUD	CUSTOMERS RESOURCES ABOU
Atlas Cor	nmunity Server Enterprise Server	Ops Manager C	ompass Connector for BI
		Current Release	Previous Releases Development Releases
Current Stable Release (3. 12/01/2017: Release Notes Change Download Source: tgz zip	6.0) log 📲 Windows	👧 Linux	¢ OSX
Version:			
Windows Server 2008 R2 64-bi	t and later, with SSL support x64 🔹		
Installation Package:			
ഥ DOWNLOAD (msi)			
Binary: Installation Instructions A	Il Version Binaries		

Una vez descargada la versión compatible se instala como cualquier otro programa, cabe mencionar que en ocasiones para poder usar correctamente MongoDB se necesitan realizar unos path's en las variables de entorno. Posterior la forma fácil de correr MongoDB es simplemente ir a la carpeta de instalación de software en nuestro equipo y entrar en la siguiente ruta:

C:\Program Files\MongoDB\Server\3.0\bin

Dentro de dicha ruta encontramos dos archivos importantes mongo y mongod, para correr MongoDB, ejecutamos "mongod" y para interactuar ejecutamos "mongo", así de simple.

Instalación NodeJS

Al igual que con MongoDB lo primero es ingresar a la página oficial de NodeJS y descargar la versión compatible con nuestro sistema:

JA			
ama > MongoDB > Server > 3.4 > bin	✓ Ö Buscar er	bin	P
Nombre ^	Fecha de modifica	Tipo	Tama
📧 bsondump.exe	11/09/2017 15:23	Aplicación	7
🚳 libeay32.dll	19/12/2016 17:30	Extensión de la apl	1.
🗹 🕴 mongo.exe	11/09/2017 15:37	Aplicación	11
🗹 🕴 mongod.exe	11/09/2017 15:42	Aplicación	26
mongod.pdb	11/09/2017 15:42	Archivo PDB	250
📧 mongodump.exe	11/09/2017 15:26	Aplicación	9
mongoexport.exe	11/09/2017 15:25	Aplicación	7
📧 mongofiles.exe	11/09/2017 15:24	Aplicación	7
📧 mongoimport.exe	11/09/2017 15:25	Aplicación	7
📧 mongooplog.exe	11/09/2017 15:27	Aplicación	7
mongoperf.exe	11/09/2017 15:43	Aplicación	22
mongorestore.exe	11/09/2017 15:26	Aplicación	10
mongos.exe	11/09/2017 15:42	Aplicación	13
📄 mongos.pdb	11/09/2017 15:42	Archivo PDB	124
📧 mongostat.exe	11/09/2017 15:24	Aplicación	7.
📧 mongotop.exe	11/09/2017 15:26	Aplicación	7
🚳 ssleay32.dll	19/12/2016 17:30	Extensión de la apl	



Descargamos el instalador, lo agregamos a las variables de entorno, para posteriormente ingresar el comando node en consola para corroborar que lo tenemos instalado, e incluso consultar la versión con la que contamos.



C:\Windows\System32\cmd.exe



hivo Inicio Compart	ir Vista			
ightarrow ~ ightarrow ightarr	equipo > [Oocumentos → PracticaMongoDB	✓ Ö Buscar	en PracticaMongoDB
	^	Nombre ^	Fecha de modifica	Тіро
Acceso rápido		mongodb	07/12/2017 19:32	Carpeta de archivos
Escritorio	*	node_modules	07/12/2017 19:33	Carpeta de archivos
🖶 Descargas	*	public	07/12/2017 19:33	Carpeta de archivos
Documentos	*	package.json	07/12/2015 5:48	Archivo JSON
📰 Imágenes	*	💰 server.js	07/12/2017 19:46	Archivo JavaScript
	s 🖈			
- Fichas				
GestiondeDatos				
Protocolo				
, tesis				
🕋 OneDrive				
💻 Este equipo				
🖶 Descargas				
Documentos				
Escritorio				
📰 Imágenes				
N MARTIN				

Desarrollo

Ahora que tenemos listos los requisitos podemos iniciar con el desarrollo de la práctica, en este proceso lo primero será crear el proyecto en NodeJS, realizar la funcionalidad con Angular y al mismo tiempo trabajar con las interfaces.

Creación del proyecto con NodeJS

NodeJS nos permite crear una estructura de un proyecto de manera automática gracias a la funcionalidad de un archivo base denominado "package.json", el cual está formado por un json que tiene como contenido todos los paquetes (dependencias) necesarios para la realización del proyecto, una vez listo, solo basta con dar un comando en consola y con eso la estructura del proyecto se creará en el directorio donde estemos situados (ahí debe estar el package.json). Mi archivo es el siguiente:



El comando usado para su ejecución es: npm install

Y listo, con esto tenemos listo nuestro proyecto con las dependencias necesarias.

Creación de modelos en MongoDB

La creación de los modelos que se utilizaran en MongoDB se realizaron con la implementación del framework de MongoDB llamado "mongoose", el cual se puede observar como dependencia en el package.json. Este framework nos permite crear modelos de manera más sencilla y entendible, modelos en formato json que es la forma en la que trabaja MongoDB y además iniciar una base de datos con una simple línea de codigo. Para la práctica identificamos tres modelos, uno para los usuarios, otro para las publicaciones y uno más para los comentarios, y con base en mongoose se ven así:



< ۲			package.json	× Usuario.js	×		× Comentari
1	var	mongoose	= require('mon	igoose');			
2	var	Schema	<pre>= mongoose.Sch</pre>	iema;			
3							
4	var	ComentarioSch	ema = new Sc	hema({			
5		comentarioId:	[{				
6		type: mon	goose.Schema.T	<pre>ypes.ObjectId</pre>	,		
7		ref: 'Com	entario'				
8		}],					
9		publicacionId	: {type: mongo	ose.Schema.Typ	pes.Object]	[d, ref: 'Pub]	licacion'},
10		usuarioId: {t	ype: mongoose.	Schema.Types.(ObjectId, r	ref: 'Usuario	'},
11		comentario: S	tring,				
12		principal: Nu	mber,				
13		fecha: Date					
14	});						
15							
16	modu	ile.exports =	mongoose.model	('Comentario'	, Comentari	LoSchema);	
17							

Estructura del proyecto

Nuestro proyecto cuenta con la siguiente estructura:



En la carpeta mongodb se tienen todos los modelos antes mencionados, en node_modules como ya se mencionó se encuentran las dependencias y en la carpeta public se tienen todos los archivos de las vistas, es decir, los archivos .html, .js, .css, y el archivo server.js es el archivo donde se ejecutan los servicios de nodeJS.

Desarrollo del servidor

El servidor se encuentra en el archivo server.js, para ejecutar este archivo basta con situarnos en la carpeta del proyecto desde consola y arrancar el siguiente comando: Node server.js

Y listo el servidor estará en línea:

Dentro del archivo server.js se crea la base de datos gracias a mongoose con una simple línea de código:

mongoose.connect('mongodb://localhost/practicaMongoDB');

Se generan las variables que se usarán en las funciones del servidor:

	<pre>var express = require('express'),</pre>
	app=express(),
	server=require('http').createServer(app),
	<pre>bodyParser=require('body-parser'),</pre>
	usuario={};
11	
12	var PORT = process.env.PORT 3000,
	HOST = process.env.HOST '192.168.0.16';
	server.listen(PORT,HOST);
	<pre>var slug = require('slug');</pre>
17	<pre>var mongoose = require('mongoose');</pre>
	<pre>var morgan = require("morgan");</pre>

Podemos ver las variables, como por ejemplo mongoose que nos permitirá el uso de tal dependencia o por ejemplo la variable port la cual define el puerto en donde funcionará el servidor.

Además se definen otros aspectos importantes para la correcta comunicación, como el permitir la implementación de JSON, la creación de las funciones en las diversas vistas, aquí dejo un fragmento de código de una función que actualiza datos de los comentarios dentro del servidor.



Controladores con AngularJS

Tenemos también controladores con AngularJS que permiten las funciones dentro del frontend, a continuación, se muestran algunas.

< Þ	server.js × package.json × Usuario.js × Publicacion.js × Comentario.js ×
149	
150	
151	
152	router.route('/registro')
153	.post(function(<i>req, res</i>) {
154	Usuario.findOne({email: req.body.email}, function(<i>err, usuario</i>) {
155	if(err) {
156	res.json({type: false, data: "Ha ocurrido un error!: " + err});
157	}
158	if (usuario) {
159	<pre>res.json({type: false, data: "El email ya se encuentra registrado!"});</pre>
160	} else {
161	var usuarioModel = new Usuario();
162	usuarioModel.email = req.body.email;
163	usuarioModel.password = req.body.password;
164	usuarioModel.nombre = req.body.nombre;
165	usuarioModel.save(function(<i>err, usuario</i>) {
166	if(err) {
167	res.json(<u>{</u> type: false, data: "Ha ocurrido un error!: " + err <u>}</u>);
168	}
169	res.json({type: true, data: usuario});
170	})
171	}
172	{);
173	
174	{);
175	

<►	server.js × package.json × Usuario.js × Publicacion.js × Comentario.js ×
1/3	
1/4	;);
175	
170	router.route(/login)
170	post(function(reg, res) {
170	Usuario.tinuone({email: req.body.email, password: req.body.password}, function(err, usuario) {
120	il(err) i nes icon(frume: false, data: "Ha ocurnido un apport: " + appl):
191	lales
182	if/lusuario)/
183	ression(type: false, data: 'El correo no se encuentra registrado' }):
184	helse{
185	res.ison({type: true. data: usuario}):
186	
187	
188	});
189	
190	});
191	
192	
193	router.route('/usuarios')
194	.get(function(req, res) {
195	Usuario.find(function(err, usuarios) {
196	1†(err) {
197	res.json({type: false, data: "Ha ocurrido un error!: " + err});
198	
199	in the second seco
200	
201	1).
202	

Creación de Blog

∢ ► /	server.js × package.json × Usuario.js × Publicacion.js × Comentario.js ×
202	});
203	
204	router.route('/comentario')
205	.post(function(<i>req, res</i>) {
206	Comentario.create({
207	comentario : req.body.texto,
208	usuarioId : req.body.usuarioId,
209	publicacionId : req.body.publicacionId,
210	principal : 1,
211	fecha : new Date()
212	}, function(err, comentario) {
213	if (err)
214	res.send(err);
215	//Obtienes los comentarios de la publicacion y sus comentarios hijos
216	Comentario.find({publicacionId: req.body.publicacionId, principal: 1})
217	.populate('comentariold')
218	.populate('usuariold')
219	sort('-techa')
220	.exe(function(err, docs) {
221	it(err) res.sena(err);
222	Comentario.populate(docs, {
223	path: comentarioid.usuarioid ;
224	model: Usuario
220	},
220	tunction(err, comencarios) {
227	(err) res.senu(err);
220	Tes. Json(comentarios),
229	
230	

4 Þ	server.js × package.json × Usuario.js × Publicacion.js × Comentario.js ×
233	
234	router.route('/comentario/hijo')
235	.post(function(req, res) {
236	Comentario.create({
237	comentario : req.body.texto,
238	usuarioId : req.body.usuarioId,
239	publicacionId : req.body.publicacionId,
240	principal : 0,
241	fecha : new Date()
242	}, function(err, comentario) {
243	if (err)
244	res.send(err);
245	
246	Comentario.findOne({_id: req.body.comentarioId}, function(<i>err, com</i>) {
247	it (err)
248	res.send(err);
249	
250	<pre>com.comentarioId.push(comentarioid);</pre>
251	com.save(function(err){
252	it (err)
253	res.send(err);
254	
255	Comentario.find({publicacionId: req.body.publicacionId, principal: 1})
256	.populate('comentarioId')
257	.populate('usuarioId')
258	sort('-fecha')
259	<pre>.exec(function(err, docs) {</pre>
260	it(err) res.send(err);
261	Comentario.populate(docs, {
262	path: 'comentarioId.usuarioId',

Creación de Blog

Diseño Web

La parte final es el diseño web, a continuación, se muestran las diferentes interfaces de interacción en la práctica realizada en el administrad

1. Pantalla de inicio para crear y editar o eliminar según sea el caso de una publicación en el blog.

My Blog		
	Crear Publicación Métos de evaluación de como todos sabemos hoy en dia nos exponmos a] Publicar	
Título	Fecha	
Gestion de datos	2017-12-08	EDITAR ELIMINAR

2. pantalla para que un usuario nuevo cree una cuenta de usuario y pueda entrar al blog y hacer comentarios

Registrate	
Requisitos	
NOMBRE	
Mirian	
CORREO	
janethavs@gmail.com	
CONTRASEÑA	
Registrarse	

3. En caso de ya contar con una cuenta de usuario es necesario que inicie sesión para poder hacer comentarios:

¿Ya eres usuario?
Iniciar sesión
Login
соггео
Contraseña
Iniciar Sesión

4. Pantalla en la que el usuario se dirige a leer el blog y crear cometarios

B	log	
08.12.2017		
00 14 2017		
GESTION DE DATOS		
hoy en día existen multiples		
		1
Hacer un comentario		
	.:	
Enviar Comentario		

5. Asi es comoel usuario va a hacer comentarios y va a poder editar comentarios y eliminar si asi lo desea.

GESTION DE DATOS
hoy en día existen multiples
- Comentario por: heber 08-12-2017
hola me agrada el tema me gustaria saber si
Responder Editor Eliminar

6. En esta parte se puede observar la forma en que se anidan los comentarios, la estructura del comentario va en un arreglo en el cual se colocan los hijos (los comentarios anidados) y su longitud.



2917-12-0812:04:06.525-0600 I COMMAND [conn4] command blogbasedatos1000.usuarios command: find { find: "usuarios", filter: { _id: { \$in: [ObjectId('5a2a31c0db1329604 809e614')] } } planSummary: IXSCAN { _id: 1 } keysExamined:1 docsExamined:1 cursorExhausted:1 numYields:1 nreturned:1 reslen:217 locks:{ Global: { acquireCount: { r: 4 } }, Database: { acquireCount: { r: 2 } }, Collection: { acquireCount: { r: 2 } } protocol:op_query 127ms

Conclusiones

El trabajar con MongoDB es sin duda algo que es importante para la implementación de tecnología web, sobre todo porque permite manipular el formato JSON de una forma muy sencilla, por lo cual manejar API's es muy fácil y la comunicación es rápida, además el trato de la base de datos es más simple, aunque para proyectos muy amplios podría resultar deficiente por cuestiones de escalabilidad, aun así, existen versiones empresariales que permiten manejo de más datos.

MongoDB es sin duda una gran opción para probar el funcionamiento de las bases de datos NoSQL que no son para nada difícil de entender y aplicar. Además, su implementación al lado de NodeJS es muy eficiente ya que son del todo compatibles y se aprenden nuevos lenguajes que tienen un gran auge en la actualidad dentro del mundo del desarrollo web.