

**Productos obtenidos por LGAC en colaboración con profesores, estudiantes, graduados
5ª Generación 2016-2018**

N° 1	Datos Generales Del Estudiante						
Matrícula	S16017648	Nombre	NANCY BLANCO HERNANDEZ (NBH)	Generación	5ª Gen. 2016-2018	CVU	756848
E-mail		nancyblanco@gmail.com					
Línea de Generación y Aplicación del Conocimiento		LGAC 2. Cómputo Centrado en el Usuario					
Estudios							
Licenciatura en Informática, Facultad De Estadística e Informática, Campus Xalapa. Universidad Veracruzana (2016)							

Productos de la LGAC 2. Cómputo Centrado en el Usuario			
Tipo de producto	Producto	Colaboración	Archivo
Memoria de congreso	2018 Nancy Blanco Hernández, Luis Gerardo Montané Jiménez, Lorena Alonso Ramírez. Evaluación de un videojuego web sobre residuos sólidos: caso de estudio "Aprende a clasificar tu basura". <i>Memorias del Congreso Internacional de Investigación AJ Morelia 2018</i> . Morelia, México.	Profesor NAB: Luis Gerardo Montané Jiménez Profesora PTP: Lorena Alonso Ramírez Estudiante: Nancy Blanco Hernández (Generación 2016-2018) Egresada: Itzel Alessandra Reyes Flores (Generación 2015-2017)	LGAC2-LGMJ-2018-Memoria03-Prof-LAR-Est-G2016-NHB-Egr-G2015-IARF.pdf
Movilidad	2018 Nancy Blanco Hernández. MCA. Guadalupe Toledo Toledo. Trabajo colaborativo apoyado con pizarras interactivas para la abstracción de clases en el modelado orientado a objetos. Universidad del Istmo, campus Tehuantepec. Tehuantepec, Oaxaca, México. 09/04/2018 - 09/05/2018.	Institución: Universidad del Istmo, campus Tehuantepec. Tehuantepec, Oaxaca, México Profesor externo: MCA. Guadalupe Toledo Toledo	LGAC2-2018-Est-G2016-NBH-Nac.pdf

**Productos obtenidos por LGAC en colaboración con profesores, estudiantes, graduados
5ª Generación 2016-2018**

Trabajo Recepcional	2019 Nancy Blanco Hernández. AbsClass: Groupware con pantalla táctil para apoyar al proceso de abstracción de clases en el diseño orientado a objetos. https://cdigital.uv.mx/handle/1944/48723	Director: Luis Gerardo Montané Jiménez Jurado Presidente: María del Carmen Mezura Godoy Jurado Secretario: Carlos Alberto Ochoa Rivera Jurado Vocal: Guadalupe Toledo Toledo (externo al programa: nacional)	LGAC2-LGMJ-2019-Trabajo Recepcional-Prof-Ext-Est-G2016-NBH.pdf
----------------------------	---	---	--

**Productos obtenidos por LGAC en colaboración con profesores, estudiantes, graduados
5ª Generación 2016-2018**

Datos Generales Del Estudiante							
N° 2							
Matrícula	S16017654	Nombre	MARIA TERESA CEPERO GARCIA (MTCG)	Generación	5ª Gen. 2016-2018	CVU	708288
E-mail		marite_cepero@live.com.mx					
Línea de Generación y Aplicación del Conocimiento		LGAC 2. Cómputo Centrado en el Usuario					
Estudios							
Ingeniería Ambiental, Facultad De Ingeniería Química, Campus Xalapa. Universidad Veracruzana (2011)							

Productos de la LGAC 2. Cómputo Centrado en el Usuario			
Tipo de producto	Producto	Colaboración	Archivo
Memoria de congreso	2020 María Teresa Cepero García, Luis Gerardo Montané Jiménez. Visualization to support decision-making in cities: advances, technology, challenges, and opportunities. Aceptado para ser presentado en el 8th International Conference in Software Engineering Research and Innovation (CONISOFT 2020). Chetumal, Quintana Roo, México.	Profesor NAB: Luis Gerardo Montané Jiménez Egresada: María Teresa García Cepero (Generación 2016-2018)	LGAC2-LGMJ-2020-Memoria02-Egr-2016-MTCG.pdf
	2018 Teresa Cepero García, Luis G. Montané Jiménez, Carlos Ochoa Rivera. Evaluación de un juego web sobre cambio climático: caso de	Profesor NAB: Luis Gerardo Montané Jiménez, Carlos Alberto Ochoa Rivera	LGAC2-LGMJ-2018-Memoria02-G2016-Prof-CAOR-Est-G2016-MTCG.pdf

**Productos obtenidos por LGAC en colaboración con profesores, estudiantes, graduados
5ª Generación 2016-2018**

	estudio "Tito y sus amigos". En <i>memorias del Congreso Internacional de Investigación AJ Tabasco 2018</i> . Villahermosa, Tabasco, México.	Estudiante: María Teresa Cepero García (Generación 2016-2018)	
Movilidad	2018 María Teresa Cepero García. MCA. Guadalupe Toledo Toledo. Mecanismos de visualización de awareness de presencia social en videojuegos colaborativos. Universidad de Istmo, campus Tehuantepec. Tehuantepec, Oaxaca, México. 09/04/2018 - 09/05/2018.	Institución: Universidad de Istmo, campus Tehuantepec. Tehuantepec, Oaxaca, México Profesor externo: MCA.Guadalupe Toledo Toledo	LGAC2-2018-Est-G2016-MTCG-Nac.pdf
Trabajo Recepcional	2018 María Teresa Cepero García. Visualización del Awareness de presencia social en un videojuego colaborativo. https://cdigital.uv.mx/handle/1944/48811	Director: Luis Gerardo Montané Jiménez Jurado Presidente: Carlos Alberto Ochoa Rivera Jurado Secretario: Edgard Iván Benítez Guerrero Jurado Vocal:. Lorena Alonso Ramírez	LGAC2-LGMJ-2018-Trabajo Recepcional-Est-G2016-MTCG.pdf

**Productos obtenidos por LGAC en colaboración con profesores, estudiantes, graduados
5ª Generación 2016-2018**

N° 3		Datos Generales Del Estudiante					
Matrícula	S16017655	Nombre	MIGUEL SALVADOR LOPEZ LOPEZ (MSLL)	Generación	5ª Gen. 2016-2018	CVU	785290
E-mail		salvadormiki@gmail.com					
Línea de Generación y Aplicación del Conocimiento		LGAC 1. Tecnología Computacional y de Comunicaciones para los Sistemas Interactivos Centrados en el Usuario.					
Estudios							
Licenciatura en Sistemas Computacionales Administrativos, Facultad de Contaduría y Administración, campus Xalapa. Universidad Veracruzana (2015).							

Productos de la LGAC 1. Tecnología Computacional y de Comunicaciones para los Sistemas Interactivos Centrados en el Usuario			
Tipo de producto	Producto	Colaboración	Archivo
Memoria de congreso	2018 Miguel Salvador López López, Carmen Mezura Godoy, Edgard Benítez Guerrero. Evaluación de usabilidad de aplicaciones colaborativas tipo coautoría desde un enfoque de 3Cs y R. <i>Presentado en Congreso Internacional de Investigación AJ 2018</i> . Villahermosa, Tabasco, México.	Profesores NAB: María del Carmen Mezura Godoy, Edgard Iván Benítez Guerrero Estudiante: Miguel Salvador López López (Generación 2016-2018)	LGAC1-EIBG-2018-Memoria01-Prof-MCMG-Est-G2016-MSLL.pdf
Movilidad	2018 Miguel Salvador López López. Dra. María del Carmen Mezura Godoy. Interfaces de usuario en aplicaciones colaborativas. Facultad de Estadística e Informática. Universidad Veracruzana. Xalapa, México 20/01/2018 - 06/06/2018.	Institución: Facultad de Estadística e Informática. Universidad Veracruzana, Xalapa, México Profesor NAB: María del Carmen Mezura Godoy	LGAC1-2018-Est-G2016-MSLL-Nac.pdf

**Productos obtenidos por LGAC en colaboración con profesores, estudiantes, graduados
5ª Generación 2016-2018**

<p align="center">Trabajo Recepcional</p>	<p>2019 Miguel Salvador López López. Evaluación de experiencia de usuario en aplicaciones colaborativas https://cdigital.uv.mx/handle/1944/50273</p>	<p>Director: María del Carmen Mezura Godoy Jurado Presidente: Carlos Alberto Ochoa Rivera Jurado Secretario: Edgard Iván Benítez Guerrero Jurado Vocal: Luis Gerardo Montané Jiménez</p>	<p>LGAC1-MCMG-2019-Trabajo Recepcional-Est-G2016-MSLL.pdf</p>
--	---	--	---

**Productos obtenidos por LGAC en colaboración con profesores, estudiantes, graduados
5ª Generación 2016-2018**

N° 4	Datos Generales Del Estudiante						
Matrícula	S16017649	Nombre	MIGUEL ANGEL MARTINEZ OLEA (MAMO)	Generación	5ª Gen. 2016-2018	CVU	784720
E-mail		leugim_ole@icloud.com					
Línea de Generación y Aplicación del Conocimiento		LGAC 2. Cómputo Centrado en el Usuario					
Estudios							
Licenciatura en Sistemas Computacionales Administrativos, Facultad de Contaduría y Administración, campus Ixtaczoquitlan. Universidad Veracruzana (2015).							

**Productos obtenidos por LGAC en colaboración con profesores, estudiantes, graduados
5ª Generación 2016-2018**

Productos de la LGAC 2. Cómputo Centrado en el Usuario			
Tipo de producto	Producto	Colaboración	Archivo
Memoria de congreso	2018 Miguel Ángel Martínez Olea, Edgard Benítez Guerrero, Carmen Mezura Godoy. Marco de trabajo para la evaluación de usabilidad y experiencia de usuario en interfaces de usuario tangibles. En <i>Congreso Internacional de Investigación AJ 2018</i> . Villahermosa, Tabasco, México.	Profesores NAB: Edgard Iván Benítez Guerrero, María del Carmen Mezura Godoy Estudiante: Miguel Ángel Martínez Olea (Generación 2016-2018)	LGAC2-EIBG-2018-Memoria01-Prof-MCMG-Est-G2016-MAMO.pdf
Movilidad	2018 Miguel Ángel Martínez Olea. Dr. Edgard Iván Benítez Guerrero. Evaluación de usabilidad de interfaces Tangibles en superficies interactivas. Facultad de Estadística e Informática. Universidad Veracruzana, Xalapa, México. 11/01/2018 - 30/05/2018.	Institución: Facultad de Estadística e Informática. Universidad Veracruzana, Xalapa, México Profesor NAB: Edgar Iván Benítez Guerrero	LGAC2-2018-Est-G2016-MAMO-Nac.pdf
Trabajo Recepcional	2019 Miguel Ángel Martínez Olea. Utilidad de las interfaces de usuario tangibles para la enseñanza del álgebra relacional.	Director: Edgard Iván Benítez Guerrero Jurado Presidente: María del Carmen Mezura Godoy Jurado Secretario: Luis Gerardo Montané Jiménez Jurado Vocal: Lorena Alonso Ramírez	LGAC2-EIBG-2019-Trabajo Recepcional-Est-G2016-MAMO.pdf