

Como parte de las acciones que dan continuidad a la estrategia vigente de sensibilización en materia de seguridad de la información, el Equipo de Respuesta a Incidentes de Ciberseguridad de la Universidad Veracruzana (UV-CSIRT), preparó la siguiente dinámica:

¡Aprende con seguridad... de la información!

Lee detenidamente, aprende y responde para ganar souvenirs UV.

OBJETIVO:

Promover la participación de la comunidad estudiantil en la seguridad de la información institucional a través de ejercicios interactivos y dinámicas basadas en herramientas de evaluación y reforzamiento de aprendizaje.

DESCRIPCIÓN:

- I. El UV-CSIRT, a través del portal y las redes sociales de:

Infosegura

- Portal web: www.uv.mx/infosegura
- Facebook: [/seginfouv](https://www.facebook.com/seginfouv)
- X (Twitter): [@infoseguraUV](https://twitter.com/infoseguraUV)
- Instagram: [@infosegurauv](https://www.instagram.com/infosegurauv)

UV-CSIRT

- Portal web: www.uv.mx/csirt/
- Facebook: [@uvcsirt](https://www.facebook.com/uvcsirt)
- X (Twitter): [@uvcsirt](https://twitter.com/uvcsirt)

Lanzará un desafío de conocimiento relacionado con el uso seguro y responsable de los servicios tecnológicos institucionales.

2. El desafío será publicado y estará activo durante un periodo de tiempo definido (80 hrs).
3. El participante deberá acceder al material formativo para responder a las preguntas del desafío.
4. El participante ganador se publicará el viernes, 9 de mayo, a través de las redes sociales descritas en el punto 1.
5. El participante ganador deberá validar su identidad con la credencial institucional vigente.

BASES

Participantes

1. Dirigida a estudiantes de la Universidad Veracruzana.
2. La participación se realiza de manera individual.
3. Para garantizar la participación, cada estudiante:
 - Ingresa con el correo electrónico institucional a la resolución del desafío.
 - Es usuario activo de la Universidad Veracruzana.

Sobre los desafíos

1. El participante tiene derecho a 1 participación en el desafío.

Sobre la puntuación

1. El participante que responde de manera correcta y en el menor tiempo obtiene mayor puntuación.
2. El ganador del desafío es el participante con la mayor puntuación obtenida.

DISPOSICIONES GENERALES

1. Esta actividad es organizada por la Dirección General de Tecnología de Información (DGTI) y el Equipo de Respuesta a Incidentes de Ciberseguridad (UV-CSIRT).
2. Las situaciones no previstas en la dinámica serán resueltas por la Dirección General de Tecnología de Información de la Universidad Veracruzana.
3. Las fechas establecidas en la presente convocatoria podrán estar sujetas a cambios, mismos que se darán a conocer a través de las redes sociales descritas en la sección “DESCRIPCIÓN”:
4. La participación en la dinámica implica la plena aceptación de las bases por parte de los participantes.