

TALLERES LIBRES DE ARTES POZA RICA – TUXPAN Programa de Estudios de la Experiencia Educativa de Dibuio Artístico.

Flografia de Estudios de la Experiencia Educativa de Dibujo Affistico.			
Docente			
Juana Iraís Osornio Galeana			
Lic. en Educación Artística con perfil en Artes Plásticas			
Nombre de la Experiencia Educativa			
Taller de Dibujo Artístico			
Área de formación Modelo Educativo integral Flexible. Electiva	Modalidad de la Experiencia Educativa Curso-Taller		
Características del Proceso de enseñanza-	Número de horas (semana)		
aprendizaje	Práctica 3 hrs.		
Grupal			
Total de Créditos de la Experiencia	Total de Horas de la Experiencia Educativa en		
Educativa	el Semestre		
4 créditos por semestre	Semestre (45 hrs. por semana)		
Perfil de Ingreso			
Interés por las Artes Plásticas			
Fecha de elaboración	Fecha de aprobación del programa		
27 de Enero de 2010	27 de marzo 2010		
Nombre de los catedráticos que participaron en la elaboración y/o modificación del programa			
Juana Iraís Osornio Galeana			
Perfil del docente.			
Licenciatura en Educación Artística con Perfil en Artes Plásticas.			
Maestría en Comunicación y Tecnologías Educativas.			

Descripción

La experiencia educativa de Dibujo Artístico pertenece al Área de Formación de Elección Libre (AFEL) del Modelo Educativo Integral Flexible (MEIF) con 3 horas de práctica. El objetivo es proporcionar al estudiante universitario fundamentos teóricos de épocas y estilos artísticos en la historia del dibujo artístico y la pintura, así como fomentar el gusto por la disciplina del dibujo, brindarle la oportunidad de explorar y desarrollar su sensibilidad artística; lo cual contribuye en su formación integral asumiendo una actitud crítica y creativa ante las diferentes manifestaciones de la expresión humana. En relación a la experiencia educativa de Dibujo Artístico, esta competencia global se describe en términos de conceptualización de un proceso de imágenes en video, con el desarrollo de habilidades artísticas en ambientes sociales y culturales. La comprensión del video educativo como apoyo técnico, se realiza dentro de contextos históricos mostrando respeto ante la diversidad cultural de nuestro país y el mundo, teniendo consideradas las bases técnicas que nos permitan cumplir con calidad la finalidad del video educativo que es comunicar e informar visualmente mediante el uso de lenguajes estéticos

Justificación

El Modelo Educativo Integral Flexible aspira a formar de manera integral a los alumnos de la UV, dando mayor importancia a la diversificación de los perfiles de desempeño de los egresados. El análisis, la apreciación y la participación de la comunidad estudiantil en las variadas manifestaciones artísticas, pretende hacer su aportación a tal formación mediante la interpretación y el conocimiento del arte como un medio de comunicación de los valores culturales de la sociedad.

En este sentido, la experiencia educativa de dibujo artístico proporcionará cultura general y comprensión de los diversos estilos pictóricos como una creación social e individual, además, dotará al estudiante de la apreciación necesaria para diferenciar los distintos movimientos artísticos durante la historia del arte.

Objetivos generales

Analizar los fundamentos teóricos-prácticos del dibujo artístico a través de los distintos estilos artísticos

Diferenciar las características de cada una de las corrientes artísticas así como la composición de la imagen.

Lograr que los alumnos lleguen a configurar un lenguaje plástico personal procesando su propia experiencia individual a nivel sensible e incorporando los elementos propios del quehacer artístico.

Objetivos específicos

Conocer y comprender los conceptos de la expresión plástica (proporción, texturas, forma, volumen y perspectiva) así como los fundamentos teóricos, histórico-sociales y psicológicos de las corrientes artísticas y del propio artista creador de la obra, importantes para el desarrollo de un dibujo.

Desarrollar la habilidad en el boceto, elemento primordial para la aplicación de las diferentes técnicas que le sean útiles para el desarrollo de un dibujo.

Reconocer los diferentes lenguajes de estilos artísticos a través de la historia para enriquecer su ejercicio plástico, ya sea en nivel de interpretación técnica o desarrollo creativo.

Articulación con los Ejes

El diseño de las actividades de enseñanza y aprendizaje de la Experiencia Educativa "Taller de dibujo artístico" ha considerado los fines del Nuevo Modelo Educativo en tanto que a través de sus contenidos disciplinarios se plantea la apropiación de valores intelectuales, humanos, sociales, culturales y artísticos, que se ven favorecidos por las posibilidades que ofrece el Arte para el desarrollo de los principios de la autoformación. La transversalidad de los ejes integradores teórico, heurístico y axiológico, que impregnan la experiencia educativa, se asume desde el planteamiento de los Objetivos Generales, conformados por los conocimientos, habilidades, destrezas y actitudes que constituyen el producto de los aprendizajes del taller.

Saberes		
Teóricos	Heurísticos	Axiológicos
Historia breve del dibujo		Participación
artístico.	Práctica sobre perspectiva y	Compromiso
	claroscuro.	Responsabilidad
Corrientes y estilos artísticos a		Cooperación
través de la historia.	Etapas para realización del	Aceptación de critica
	bodegón (técnica con	Interés
Dibujos más representativos	lápices de colores)	Constancia
en la historia del arte.		Reflexión académica
	Etapas para realizar	Creatividad
Composición.	animales (con técnica en	Disposición al trabajar en
	lápiz grafito)	grupo
Claroscuro		Confianza
		Curiosidad
	Etapas para realizar la	Disciplina
	cabeza y figura humana	
Interés por el conocimiento	(técnica de lápiz carbón)	
artístico, particularmente	Canon de proporciones.	Disposición para
poseer una disposición en el	y los elementos faciales.	profundizar en los estilos
conocimiento del arte.		artísticos de las épocas de
	Etapas para realizar el	la historia del arte mediante
	paisaje (técnica con gises al	una actitud analítica, crítica
	pastel)	y reflexiva.

Estrategias Metodológicas
Proyección de videos o diapositivas, análisis de obras y críticas de arte, lecturas comentadas sobre arte y cultura, ejercicio de la autocrítica en su producción artística

Sistema de Evaluación				
Técnicas	Criterios	Porcentajes		
Reporte de Investigación	Calidad de contenido y apropiación de los saberes.	20%		
Asistencia	Puntualidad	400/		
b)Presentación de trabajos artísticos	Realización técnica y creatividad	10% 50%		
c) Participación y exposiciones en clase	Disciplina y Calidad	20%		
Recursos Educativos				

Materiales bibliográficos

Proyector Apoyos Computacionales: Internet

Material Impreso

Biblioteca Virtual y Presencial

Videos

Libros y Revistas de Arte

Audiovisuales

Computación para acceso a Internet

Revistas electrónicas de Arte y Cultura

Videos, diapositivas y documentales sobre el Arte Pictórico.

Referencias bibliográficas:

Curso práctico Larousse (2002). Dibujo y pintura. Barcelona España ediciones Altaya s.a.

Hamm J. (1992) Dibujando la cabeza y el cuerpo Humano. México Editorial Azteca.

Smith, S. (2004) Manuales para el artista, dibujar y abocetar, ediciones.

Talleres de dibujo (fundamentos) (1999). España, de vega publicaciones.