

Temario

La **Facultad de Contaduría y Administración**
a través del programa educativo de Sistemas Computacionales Administrativos
Convocan a:

Concurso de Programación



Apertura de la convocatoria: 28 de septiembre de 2026
Fecha de cierre: 30 de octubre de 2026

A continuación, se muestra el temario para el concurso de programación de nivel básico y nivel avanzado.

Temario Nivel Básico.

- Algoritmos y resolución de problemas
- Razonamiento lógico
- Características básicas de JAVA
- Elementos básicos del lenguaje (literales, expresiones, operadores, etc)
- Estructuras secuenciales
- Estructuras selectivas: simple, doble y múltiple (if- then- else, anidación y switch).
- Ciclos (for, while, do-while)

Temario Nivel Avanzado.

- Declaración de clases (atributos, métodos, constructores)
- Paso de parámetros
- Instanciación de clases
- Invocación de métodos
- Sobrecarga de métodos y constructores
- Sobreescritura de métodos
- Encapsulamiento
- Polimorfismo
- Herencia

Registro.

El periodo de registro se llevará a cabo del **15 al 30 de octubre** mediante el siguiente formulario:

<https://forms.cloud.microsoft/r/aSZgtGRqp9>

Jurado.

El jurado estará conformado por 3 miembros con experiencia en programación y desarrollo de sistemas, los cuales no formarán parte de ningún equipo participante, además de un moderador encargado de coordinar el evento y resolver dudas de logística.

Contacto.

**Jefatura de Sistemas Computacionales
Administrativos**

E-mail: jefaturascafcax@uv.mx



Universidad Veracruzana