

Reglamento

La **Facultad de Contaduría y Administración**
a través del programa educativo de Sistemas Computacionales Administrativos
Convocan a:

Concurso de Programación



Generales

- ✓ Una vez iniciado el tiempo del concurso, no se permitirá la salida al baño ni cualquier otra interrupción. Los participantes deben organizarse previamente para evitar contratiempos.
- ✓ Solo se permite abrir la página de Classroom durante el concurso. Queda estrictamente prohibido abrir otras páginas o plataformas de internet.

Uso de dispositivos electrónicos

- ✓ No está permitido el uso de dispositivos de comunicación externos (como teléfonos celulares o relojes inteligentes) durante el concurso.
- ✓ Los celulares deberán ser entregados a los asesores, jurados o colocados en una zona segura al ingreso del aula.
- ✓ Cada equipo participante dispondrá del equipo de cómputo necesario para trabajar. No se permite conectar dispositivos externos a la computadora durante la competencia (como memorias USB o discos duros).

Conducta, Responsabilidad y Ética

- ✓ Todos los participantes deben comprometerse a actuar con honestidad y respeto, tanto con sus compañeros de equipo como con los demás equipos.
- ✓ No se permite recibir ayuda externa, el código debe ser exclusivamente desarrollado por los integrantes del equipo.
- ✓ Se mantendrá el orden y respeto en todo momento.
- ✓ Se pide guardar silencio en el aula y respetar a los demás equipos mientras trabajen.

Sanciones

- ✓ Cualquier incumplimiento de las reglas podrá resultar en la descalificación del equipo.
- ✓ Se penalizará cualquier intento de hacer trampa o de interferir con el desempeño de otros equipos.

Nota: Lo no previsto en este reglamento será resuelto por el comité organizador del concurso, y sus decisiones serán inapelables.

