

## Perfil de Ingreso

El aspirante deberá poseer conocimientos sólidos en matemáticas, Inglés a nivel básico, así como habilidad para trabajar de manera individual y colaborativa. El aspirante deberá ser capaz de expresarse de manera correcta en forma oral y escrita, así como interpretar los mensajes recibidos en distintos contextos.

Poseer habilidades para el uso de las herramientas básicas de hardware, software y servicios Web, razonamiento lógico, analítico, deductivo y creativo.

## Perfil de Egreso

El egresado de la Licenciatura en Ingeniería de Software será capaz de desarrollar soluciones de software de calidad, empleando un enfoque sistemático, disciplinado y cuantificable aplicando las teorías, modelos y técnicas apropiadas para la identificación y análisis de problemas, diseño, construcción, implementación, verificación y documentación de dicha solución en un marco ético, legal y económico.

Es un agente de cambio en el terreno del desarrollo de software de nuestro país y aprecia la necesidad del desarrollo profesional continuo aprendiendo modelos, técnicas y herramientas propios de la disciplina que le permitan desempeñarse de manera exitosa.

## Campo Laboral Formal

En instituciones públicas y/o privadas donde desarrollan software a la medida y de aplicación general.

En el ámbito de la consultoría para empresas de desarrollo de software así como la capacitación para el desarrollo de software.

## Título que se otorga:

Licenciado(a) en Ingeniería de Software.

Dr. Martín Gerardo Aguilar Sánchez  
**Rector**

Dra. Elena Rustríán Portilla  
**Secretaria Académica**

Dra. Georgina Hernández Ríos  
**Vicerrectora de la región Coatzacoalcos-  
Minatitlán**

Dr. José Luis Sánchez Leyva  
**Director General del Área Académica  
Económico Administrativa**

Mtra. Helena del Carmen Zapata Lara  
**Directora**

CPA. Mercedes A. Morán Urcelay  
**Secretaria de Facultad**

## Informes

Facultad de Contaduría y Administración  
Av. Universidad s/n km 7.5  
C. P. 96538, Coatzacoalcos, Veracruz.  
Teléfono: (921) 21 1 57 14  
Facebook: Fca UV Coatza

Programa Educativo:

# Ingeniería de Software

Área Académica:

Económico-Administrativa

Nivel:

Licenciatura

Región:

Coatzacoalcos-Minatitlán

Sistema:

Escolarizado

Portal web:

[www.uv.mx/coatza/admon](http://www.uv.mx/coatza/admon)



El objetivo del programa educativo es formar profesionistas con un perfil integral, competentes en el ámbito de su profesión con un compromiso permanente con su superación personal y con el avance de la disciplina, con responsabilidad hacia las necesidades de su entorno, que utilicen de manera analítica, crítica y creativa los diferentes modelos, enfoques, metodologías y herramientas, en la solución de problemas de su disciplina y orientados al aprendizaje permanente, con calidad humana y socialmente responsable.

La permanente búsqueda de un desarrollo económico sustentable de mayor productividad, eficacia y eficiencia dentro de todas las actividades económicas, han estimulado el desarrollo de la ciencia y la tecnología, y estas a su vez como en un virtuoso círculo han propiciado la aceleración de todos los cambios, creando de esta manera un gran reto a la capacidad de dirigir y administrar las tendencias que en general están transformando al mundo, de tal manera es evidente el rol que juega el Licenciado en Ingeniería de Software, ante las necesidades sociales de nuestro mundo cambiante.

MAPA CURRICULAR			
ÁREAS Y EXPERIENCIAS EDUCATIVAS			
<b>ÁREA DE FORMACIÓN BÁSICA GENERAL</b>	<b>CRÉDITOS</b>		
Inglés 1	6		
Inglés 2	6		
Lectura y redacción a través del análisis del mundo contemporáneo	6		
Habilidades del pensamiento crítico y creativo	6		
Computación básica	6		
<b>Subtotal</b>	<b>30</b>		
<b>INICIACIÓN A LA DISCIPLINA</b>	<b>CRÉDITOS</b>		
Habilidades de comunicación	6		
Laboratorio de resolución de problemas	5		
Fundamentos de matemáticas	8		
Álgebra lineal para computación	7		
Probabilidad y estadística para computación	8		
Matemáticas discretas	8		
Introducción a la programación	8		
Programación	9		
<b>Subtotal</b>	<b>67</b>		
<b>ÁREA DE FORMACIÓN DISCIPLINARIA OBLIGATORIAS</b>	<b>CRÉDITOS</b>		
Procesos para la ingeniería de software	10		
Administración de proyectos de software	10		
Sistemas operativos	9		
Pruebas de software	10		
Verificación y validación de software	10		
Principios de construcción de software	10		
Tecnologías para la construcción de software	10		
Desarrollo de software	8		
Desarrollo de aplicaciones	8		
Desarrollo de sistemas web	9		
Desarrollo de sistemas en red	10		
Prácticas de ingeniería de software	9		
Derecho de las tecnologías de información y comunicación	8		
Economía para toma de decisiones	6		
Proyecto guiado	7		
Requerimientos de software	10		
		Principios de diseño de software	10
		Diseño de software	10
		Estructuras de datos	9
		Paradigmas de programación	10
		Redes	9
		Bases de datos	9
		<b>Subtotal</b>	<b>201</b>
		<b>ÁREA DE FORMACIÓN TERMINAL</b>	<b>CREDITOS</b>
		Acreditación del idioma inglés	6
		Servicio social	12
		Optativas	18
		<b>Subtotal</b>	<b>48</b>
		<b>OPTATIVAS</b>	<b>CREDITOS</b>
		Sistemas Operativos Móviles	6
		Bases De Datos No Convencionales	6
		Inteligencia Artificial Aplicada	6
		Medición De Software	6
		Programación Multinucleo	6
		Proyectos De Software	6
		Reingeniería De Software	6
		Diseño De Interfaces De Usuario	6
		Administración Avanzada De Servidores	7
		Programación Segura	8
		Sistemas Operativos Móviles	6
		Pruebas De Penetración	6
		Administración De Bases De Datos	6
		Sistemas Operativos Moviles	6
		<b>Subtotal</b>	
		<b>ÁREA DE FORMACION DE ELECCION LIBRE</b>	<b>CREDITOS</b>
		<b>Subtotal</b>	<b>18</b>
		<b>Total de créditos 364</b>	