

PERÍODO ESCOLAR: **SEPTIEMBRE 2020 - FEBRERO 2021**AULA: **12 /LIS 301
T/MATUTINO**

EXPERIENCIA EDUCATIVA	NRC	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE	87175	10 - 12		10 - 12		10 - 12
ESTRUCTURAS DE DATOS	87176	12 - 14	12 - 14		12 - 14	
BASES DE DATOS	87177		10 - 12	12 - 14	10 - 12	
SISTEMAS OPERATIVOS	87178	8-10		8-10		8-10
PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA PARA COMPUTACIÓN	87179		8-10		8-10	12 - 13

Campus Coatzacoalcos
Av. Universidad Km. 7.5
C. P. 96538
Coatzacoalcos, Veracruz
México

Conmutador
(921) 21.15700

Extensión
55714

Fax.
(921) 21.15714

Correo electrónico
fcacoatza@uv.mx

Portal internet
www.uv.mx/coatza/admon

HORAS/ CRÉDITOS	EXPERIENCIA EDUCATIVA	CATEDRÁTICO (A)	
6/10	REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE	DRA. PATRICIA MORENO MARTÍNEZ	
6/9	ESTRUCTURAS DE DATOS	DR. JOSÉ ANTONIO VERGARA CAMACHO	
6/9	BASES DE DATOS	DR. MAGDIEL OMAR MERCADO CARRILLO	
6/9	SISTEMAS OPERATIVOS	DR. JOSÉ ANTONIO VERGARA CAMACHO	
5/8	PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA PARA COMPUTACIÓN		
29/45			

OBSERVACIONES: CURSAR INGLÉS III o AFEL



PERÍODO ESCOLAR: **SEPTIEMBRE 2020 - FEBRERO 2021**

AULA: **LAB-LIS/
LIS 501
T/VESPERTINO**

EXPERIENCIA EDUCATIVA	NRC	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
DISEÑO DE SOFTWARE REQUISITOS: 1 Y 2	91120	16 - 18		16 - 18	16 - 18	
ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE	91121			18 - 20	18 - 20	16 - 18
TECNOLOGÍAS PARA LA CONSTRUCCIÓN DE SOFTWARE	91122	18 - 20	16 - 18			18 - 20
PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN	91123		14 - 16	14 - 16		14 - 16
PRUEBA DE SOFTWARE	91124	14 - 16	18 - 20		14 - 16	

Campus Coatzacoalcos
Av. Universidad Km. 7.5
C. P. 96538
Coatzacoalcos, Veracruz
México

Computador
(921) 21.15714
55714

Fax.
(921) 21.15714

Correo electrónico
fcacoatza@uv.mx

Portal internet
www.uv.mx/coatza/admon

HORAS/ CRÉDITOS	EXPERIENCIA EDUCATIVA	CATEDRÁTICO (A)	
6/10	DISEÑO DE SOFTWARE	DRA. PATRICIA MARTÍNEZ MORENO	REQUISITOS 1 y 2: PRINCIPIOS DE DISEÑO DE SOFTWARE Y PRINCIPIOS DE CONSTRUCCIÓN DE SOFTWARE
6/10	ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE	DRA. MA TERESA DE LA LUZ SAINZ BARAJAS	
6/10	TECNOLOGÍAS PARA LA CONSTRUCCIÓN DE SOFTWARE	DR. MAGDIEL OMAR MERCADO CARRILLO	
6/10	PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN		
6/10	PRUEBA DE SOFTWARE		
30/50			

OBSERVACIONES: CURSAR INGLÉS III o AFEL



PERÍODO ESCOLAR:	SEPTIEMBRE 2020 - FEBRERO 2021	AULA:	LAB-LIS/ LIS 701 T/MATUTINO
------------------	---------------------------------------	-------	--

EXPERIENCIA EDUCATIVA	NRC	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
PROYECTO GUIADO	95559		10-12		10-12	10-11
PRÁCTICAS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE (REQUISITO:DESARROLLO DE SOFTWARE)	95560		8-10		8-10	8-10
DESARROLLO DE SISTEMAS WEB	95561	10-12		10-12		11-13
ECONOMÍA PARA TOMA DE DECISIONES	95562	8-10		8-10		
PROGRAMACIÓN SEGURA (OPTATIVA II) LAB-SCA	95563	12-13	12-14		12-14	
PRUEBAS DE PENETRACIÓN (OPTATIVA II) LAB-LIS	95564		12-14		12-14	

Campus Coatzacoalcos
Av. Universidad Km. 7.5
C. P. 96538
Coatzacoalcos, Veracruz
México

Conmutador
(921) 21.15700

Extensión
55714

Fax.
(921) 21.15714

Correo electrónico
fcacoatza@uv.mx

Portal internet
www.uv.mx/coatza/admon

HORAS/ CRÉDITOS	EXPERIENCIA EDUCATIVA	CATEDRÁTICO (A)
5/7	PROYECTO GUIADO (Evaluación sólo ordinario)	DRA. MA TERESA DE LA LUZ SAINZ BARAJAS
6/9	PRÁCTICAS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE (TIENE REQUISITO) (Evaluación sólo ordinario)	DRA. PATRICIA MARTÍNEZ MORENO
6/9	DESARROLLO DE SISTEMAS WEB	
4/6	ECONOMÍA PARA TOMA DE DECISIONES	
5/8	PROGRAMACIÓN SEGURA (OPTATIVA II)	
4/6	PRUEBAS DE PENETRACIÓN (OPTATIVA II)	DR. MAGDIEL OMAR MERCADO CARRILLO

OBSERVACIONES: CURSAR INGLÉS III o AFEL