



PERÍODO ESCOLAR: **AGOSTO 2019 - ENERO 2020**

AULA: **01 /LIS 301**  
**T/V**

EXPERIENCIA EDUCATIVA	NRC	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE	87175	16-18	16-18	16-18		
ESTRUCTURAS DE DATOS	87176	14-16	15-16		14-17	
BASES DE DATOS	87177		18-20		17-19	16-18
SISTEMAS OPERATIVOS	87178	18-20		18-20		18-20
PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA PARA COMPUTACIÓN	87179		14-15	14-16		14-16

Campus Coatzacoalcos  
Av. Universidad Km. 7.5  
C. P. 96538  
Coatzacoalcos, Veracruz  
México

Conmutador  
(921) 21.15700

Extensión  
55714

Fax.  
(921) 21.15714

Correo electrónico  
[fcacoatza@uv.mx](mailto:fcacoatza@uv.mx)

Portal internet  
[www.uv.mx/coatza/admon](http://www.uv.mx/coatza/admon)

HORAS/ CRÉDITOS	EXPERIENCIA EDUCATIVA	CATEDRÁTICO (A)
6/10	REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE	<b>DRA. PATRICIA MORENO MARTÍNEZ</b>
6/9	ESTRUCTURAS DE DATOS	<b>MTRO. JAVIER PINO HERRERA</b>
6/9	BASES DE DATOS	<b>DR. MAGDIEL OMAR MERCADO CARRILLO</b>
6/9	SISTEMAS OPERATIVOS	<b>DR. JOSÉ ANTONIO VERGARA CAMACHO</b>
5/8	PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA PARA COMPUTACIÓN	<b>MTRO. LUIS ÁNGEL ALARCÓN AGUIRRE</b>
29/45		

**OBSERVACIONES:** CURSAR INGLÉS III o AFEL



PERÍODO ESCOLAR: **AGOSTO 2019 - ENERO 2020**

AULA: **LAB-LIS/**  
**LIS 501**  
**T/M**

EXPERIENCIA EDUCATIVA	NRC	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
<b>DISEÑO DE SOFTWARE</b> REQUISITOS: 1 Y 2	<b>91120</b>		<b>8-10</b>		<b>8-10</b>	<b>10-12</b>
<b>ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE</b>	<b>91121</b>	<b>10-12</b>			<b>12-14</b>	<b>8-10</b>
<b>TECNOLOGÍAS PARA LA CONSTRUCCIÓN DE SOFTWARE</b>	<b>91122</b>	<b>8-10</b>		<b>10-12</b>		<b>12-14</b>
<b>PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN</b>	<b>91123</b>		<b>10-12</b>	<b>8-10</b>	<b>10-12</b>	
<b>PRUEBA DE SOFTWARE</b>	<b>91124</b>	<b>12-14</b>	<b>12-14</b>	<b>12-14</b>		

Campus Coatzacoalcos  
Av. Universidad Km. 7.5  
C. P. 96538  
Coatzacoalcos, Veracruz  
México

Conmutador  
(921) 21.15700

Extensión  
55714

Fax.  
(921) 21.15714

Correo electrónico  
[fcacoatza@uv.mx](mailto:fcacoatza@uv.mx)

Portal internet  
[www.uv.mx/coatza/admon](http://www.uv.mx/coatza/admon)

HORAS/ CRÉDITOS	EXPERIENCIA EDUCATIVA	CATEDRÁTICO (A)	
6/10	DISEÑO DE SOFTWARE	<b>DRA. PATRICIA MARTÍNEZ MORENO</b>	REQUISITOS 1 y 2: PRINCIPIOS DE DISEÑO DE SOFTWARE Y PRINCIPIOS DE CONSTRUCCIÓN DE SOFTWARE
6/10	ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE	<b>DRA. MA TERESA DE LA LUZ SAINZ BARAJAS</b>	
6/10	TECNOLOGÍAS PARA LA CONSTRUCCIÓN DE SOFTWARE	<b>DR. MAGDIEL OMAR MERCADO CARRILLO</b>	
6/10	PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN	<b>MTRO. JAVIER PINO HERRERA</b>	
6/10	PRUEBA DE SOFTWARE	<b>MTRO. JAVIER PINO HERRERA</b>	
30/50			