



Fecha: 25 al 27 de Octubre de 2023
Sede: Facultad de Estadística e Informática
Universidad Veracruzana

**XXXVI CONGRESO NACIONAL y
XXII CONGRESO INTERNACIONAL**
de Informática y Computación de la ANIEI

*Innovación de la Informática en México
Soluciones para alcanzar las metas
de Desarrollo Sostenible*



La Asociación Nacional de Instituciones de Educación en Tecnologías de la Información, A.C. (ANIEI), en el marco del XXXVI Congreso Nacional y XXII Congreso Internacional de Informática y Computación CNCIIC 2023

CONVOCA

A la comunidad estudiantil de instituciones de educación superior miembros de la ANIEI a participar en el:

"HACKATHON ANIEI 2023"

a realizarse del 25 al 27 de octubre de manera virtual siendo la sede la Facultad de Estadística e Informática de la Universidad Veracruzana.

OBJETIVO:

Proponer soluciones innovadoras que ayuden a alcanzar las metas planteadas por los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) mediante el uso de las tecnologías de información y el trabajo interdisciplinario.

BASES

Equipos

Podrán participar equipos conformados por al menos dos y máximo cinco estudiantes de una misma institución de educación superior miembro de ANIEI.

Los(as) alumnos(as) participantes deberán estar inscritos(as) en el Congreso.

Cada equipo deberá declarar un representante, quien será responsable de todas las comunicaciones entre su equipo y el comité organizador.

Cada equipo podrá contar con un asesor que deberá ser declarado junto con los integrantes del equipo. Este asesor deberá ser un profesor de la misma institución de los estudiantes.

Los participantes deberán contar con el equipo de cómputo y cualquier material adicional que les sea necesario para participar.

Participarán un máximo de 10 equipos, según el orden de registro y que cumplan con las bases establecidas en esta convocatoria. Los equipos aceptados se darán a conocer el día 25 de octubre de 2023.

Propuestas

La modalidad de participación es el desarrollo de una propuesta original que resulte en un prototipo de la solución tecnológica que atienda una necesidad social emanadas de los ODS.

Las propuestas deben estar alineadas con las temáticas que sean señaladas en la sesión de inducción al evento.

Cada equipo podrá presentar solo una propuesta.

Inscripción

Las inscripciones se llevarán a cabo del **16 al 22 de octubre** a través del formato en la dirección <https://www.uv.mx/cniic2023/hackathon-registro/>

Desarrollo

El desarrollo de las propuestas se deberá realizar en el plazo del Hackathon ANIEI 2023.

Cada equipo debe desarrollar su propuesta de acuerdo con los lineamientos establecidos por la convocatoria y según la siguiente programación:

25 de octubre:

Se publicará el listado de equipos aceptados en: <https://www.uv.mx/cniic2023/hackathon-participantes/>

El Hackathon dará inicio a las 12:00 hrs. con la bienvenida e inducción, en donde se darán a conocer las temáticas a abordar y los aspectos a evaluar

A partir de las 13:00 hrs. del día 25 y hasta las 9:00 hrs. del día 26 de octubre los equipos trabajarán en su propuesta de manera asíncrona.

26 de octubre:

De 9:00 a 12:00 hrs. los equipos trabajarán de manera síncrona desde su institución sede, para lo cual deberán estar conectados a la sesión y tener su cámara encendida.

A las 12:00 hrs. se realizará una evaluación preliminar mediante la entrega de un video con duración máxima de 4 minutos en el cual se deberá explicar su propuesta.

De las 13:00 a las 15:00 hrs. podrán seguir trabajando en su propuesta de manera síncrona desde su institución sede, para lo cual deberán estar conectados a la sesión y tener su cámara encendida.

De las 15:00 a las 17:00 hrs. se realizará la presentación final al jurado evaluador mediante un modelo de Elevator Pitch (5 minutos de presentación) y una sesión de preguntas por parte del jurado. Los asesores no podrán realizar la presentación de los proyectos, ni tampoco serán premiados en caso de que el equipo en el que participan resulte ganador.

27 de octubre:

Los resultados se darán a conocer en la ceremonia de clausura del evento que se llevará a cabo a las 17:00 hrs, y en la cual se entregarán los premios y reconocimientos a los participantes.

Evaluación

Las propuestas serán evaluadas por un jurado formado por profesionales del área y de los temas a desarrollar. Los puntos a evaluar son los siguientes:

1. Originalidad de la propuesta.
2. Calidad en la conceptualización y definición.
3. Justificación de las funcionalidades de la solución.
4. Viabilidad de implementación del proyecto.
5. Utilidad de la propuesta.
6. Experiencia de usuario.
7. Ser propiedad exclusiva de los participantes.
8. No vulnerar, en ningún caso, los derechos de propiedad intelectual e industrial de terceros.
9. La aplicación no debe haber sido presentada en ningún concurso de carácter nacional o internacional.
10. No haber sido comercializada ni estar en proceso de comercialización con anterioridad a la celebración de este concurso.

El equipo ganador se dará a conocer el día 27 de octubre de 2023, durante la ceremonia de clausura del evento y la decisión será inapelable e irrevocable.

El jurado se reserva el derecho a rechazar contribuciones de los equipos por cualquier motivo que estime conveniente.

Permanencia

Un participante se podrá retirar en cualquier momento del concurso mediante notificación escrita a la organización. El retiro de un equipo completo requerirá una notificación escrita con la firma de todos sus integrantes. El retiro del concurso imposibilita la obtención de cualquier premio.

Obligaciones

Los participantes aceptan y garantizan que no presentarán ninguna contribución:

- a. Falsa, inexacta o engañosa.
- b. Que infrinja los derechos de autor de terceros, patentes, marcas registradas, secreto comercial u otros derechos de propiedad o derechos de publicidad o privacidad.
- c. Que viole cualquier ley, estatuto, ordenanza o reglamento del país.
- d. Que razonablemente puede ser considerado como difamatorio, calumnioso, odioso, racial o moralmente ofensivo, amenazante ilícitamente o ilegalmente acosar a cualquier persona, sociedad o corporación.

El participante se compromete a no presentar contribuciones que contengan virus informático, gusano informático, spyware, u otro componente malicioso, engañoso o, diseñado para restringir o dañar la funcionalidad de una computadora y/o acceder a la información personal de sus usuarios.

Sanciones

Todas las aportaciones tendrán como fin el bien común. Quedarán descalificadas automáticamente las que promuevan actos ajenos al bienestar social y la ética.

Propiedad intelectual y derechos de autor

Los(as) participantes conservarán la propiedad intelectual de la propuesta que realicen.

Imprevistos

Cualquier situación no prevista en la presente convocatoria será resuelta por el comité organizador.

Mayor información

Cualquier duda puede comunicarse vía correo electrónico a la cuenta hackathonaniei2023@uv.mx