

Datos Generales	
Nombre del taller:	Creatividad, Innovación e Investigación: Una experiencia didáctica para el diseño de proyectos.
Facilitador:	Dr. Rubén Edel Navarro
Institución:	Universidad Veracruzana
Cupo:	20 asistentes
Duración en horas:	4
Conocimientos previos	
Educación mediada por tecnología (e-b-m-net-learning).	
Objetivo del taller (¿Qué van a aprender los participantes?)	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Identificar los campos emergentes de conocimiento sobre EMT. ▪ Sistematizar información para el diseño de proyectos de investigación. ▪ Clarificar la diferencia entre una pregunta y un problema de investigación. ▪ Distinguir entre un campo emergente de conocimiento y un tema de investigación en la EMT. ▪ Prospeccionar la colaboración con diferentes redes e integrar un posible clúster de investigación. 	
Requerimientos del participante (equipo de cómputo y materiales académicos, otros)	
<ul style="list-style-type: none"> • Dispositivo con conexión a internet (laptop, tablet, smartphone, otros). 	
Observaciones	