



Universidad Veracruzana

Facultad de Estadística e Informática

Invitan a la comunidad Universitaria a participar en las actividades preparadas con motivo del día del programador, este 13 de Septiembre de 2013.

Conferencias:

Ponente	Tema	Conferencia / taller	Horario	Salón
Juan Carlos Pérez Arriaga	¿Por qué todos deberíamos aprender a programar?	Conferencia	9:00 – 9:45 am	Salón 6 (Nuevos salones)
Juan Luis López Herrera	Aprende a programar	Conferencia	10:00 – 10:45	Salón 6 (Nuevos salones)
Abraham Toriz	Django	Conferencia	11:00 – 11:45	Salón 6 (Nuevos salones)
Joel Gomez Paredes	¿Cómo desarrollar una aplicación Web y no morir en el intento?	Conferencia	12:30 – 13:15	Salón 6 (Nuevos salones)

Talleres:

Instructor	Tema	Conferencia / taller	Horario	Salón
Alejandro Maldonado Navarro	Inkscape	Taller	11:00 - 13:00	Laboratorio de Redes
Daniel García Alvarado	iOS	Taller	13:00 -15:00	CC4

Para inscribirse a los talleres, favor de contactar al Mtro. Juan Carlos Pérez Arriaga al correo: elrevo@gmail.com

Concurso de programación:

Ponente	Lenguaje	Temario	Horario	Salón
Nivel básico (primer semestre)	Python	Estructuras selectivas y repetitivas	14:50 -17:00	CC1
Nivel Avanzado (cualquier estudiante de la facultad)	Python, java, c++, Pascal	Ordenación, estructuras de datos, búsquedas	14:50 -17:00	CC2
PREMIACIÓN			18:00 hrs.	Auditorio FEI

Para el concurso de programación deberán inscribirse directamente con el Mtro. Angel Juan Sánchez García o mandar un correo a la dirección: angelsg89@hotmail.com indicando su nombre completo, matrícula y el concurso en el que participarán.

Temario para el concurso de programación:

Concurso básico:

Entrada / salida de datos
Estructuras secuenciales, selectivas y repetitivas
Lenguaje: Python
SOLO ALUMNOS DE PRIMER SEMESTRE

Concurso Avanzado:

Entrada / salida de datos
Estructuras secuenciales, selectivas y repetitivas
Ordenación de datos
Estructura de datos
Búsquedas
Lenguaje: Python/C/C++/Pascal/Java

Los ganadores serán quienes resuelvan mayor número de problemas en menor tiempo

Se dará premios a los 3 primeros lugares de cada concurso siendo los campeones de programación de la Facultad Agosto-Diciembre 2013