

**Arillo
Coronal**

**Arillo
Sagital**

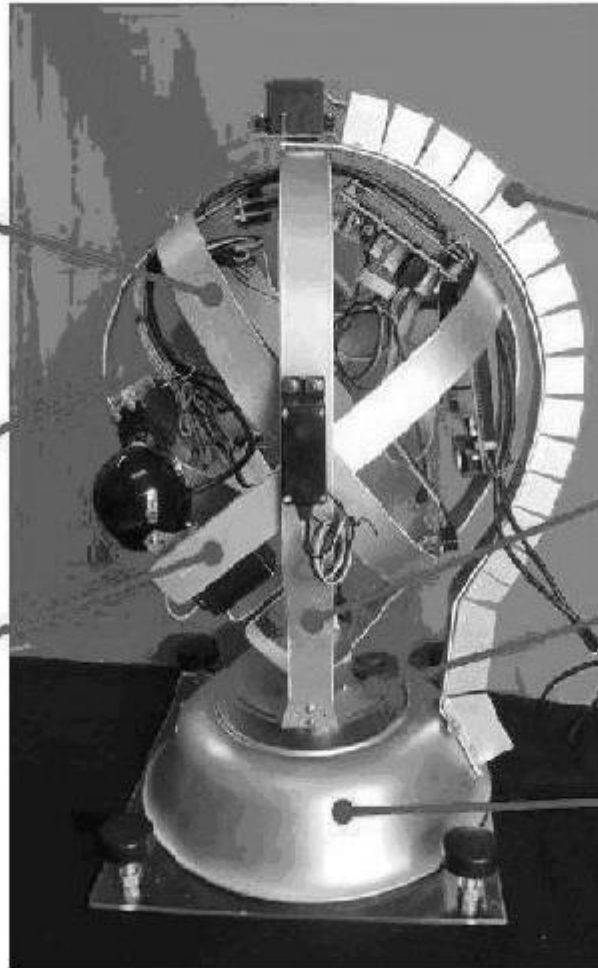
**Arillo
Transversal**

**Soporte
auxiliar**

**Pilar
Atlas**

**Placa
movil**

Pedestal



CURSO-TALLER PARA LA CONSTRUCCIÓN Y MANIPULACIÓN DE UNA CABEZA ROBÓTICA ARMILLAR

(ARMILLIARY HEAD *Craneum*)

Roberto Cruz-Estrada y José Negrete-Martínez

OBJETIVOS



I.1. EL OBJETIVO PRINCIPAL DEL CURSO- TALLER ES LA CONSTRUCCIÓN DE UNA CABEZA ROBÓTICA ARMILLAR

**(HECHA CON UN ESQUELETO DE ARMILLAS DE METAL
(HOOPS) AL ESTILO DE LAS ANTIGUAS ESFERAS CELESTES).**

I.2. Manipulación de los servomotores y partes de la cabeza mediante una tarjeta micro-controladora.

I.3. Su empleo en: **neurosíntesis** e introducción a la robótica.

II. Desarrollo

II.1. Construcción secuencial de la cabeza armillar siguiendo las figuras y **despiezamiento** fotográfico.

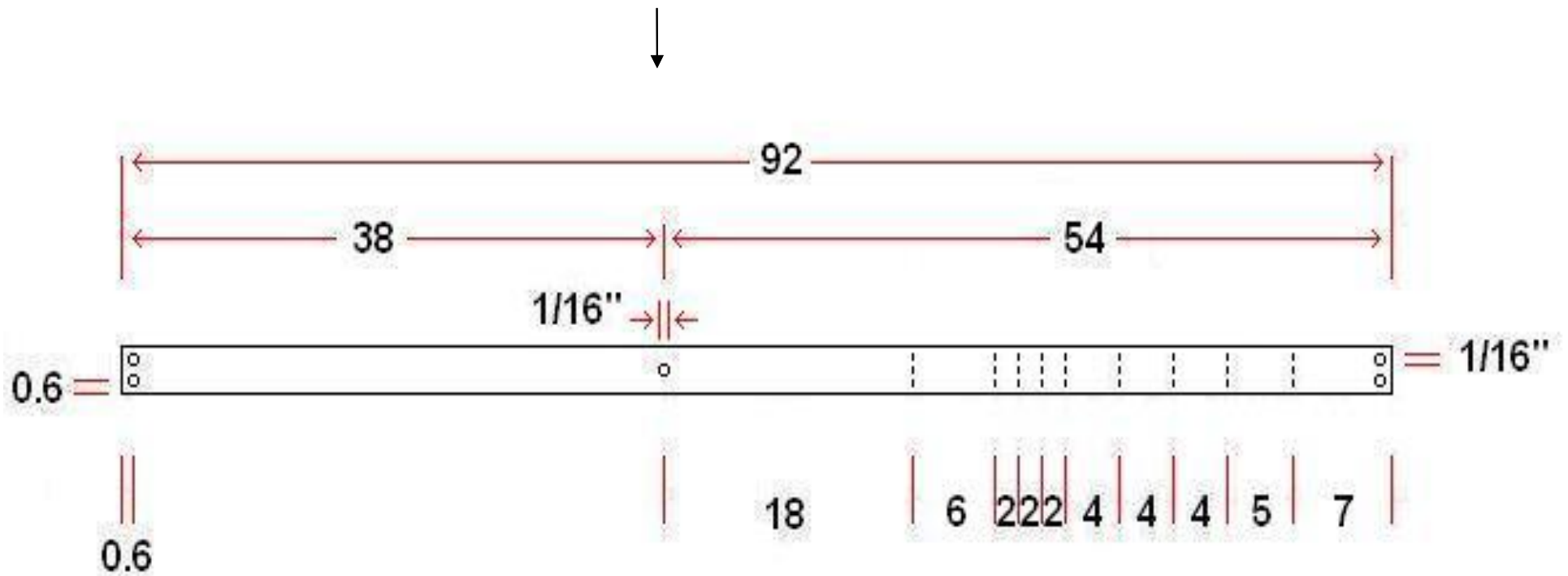
II.2. Pruebas de movimiento de las partes comandadas por la tarjeta micro-controladora **Arduino**.



CONSTRUCCIÓN



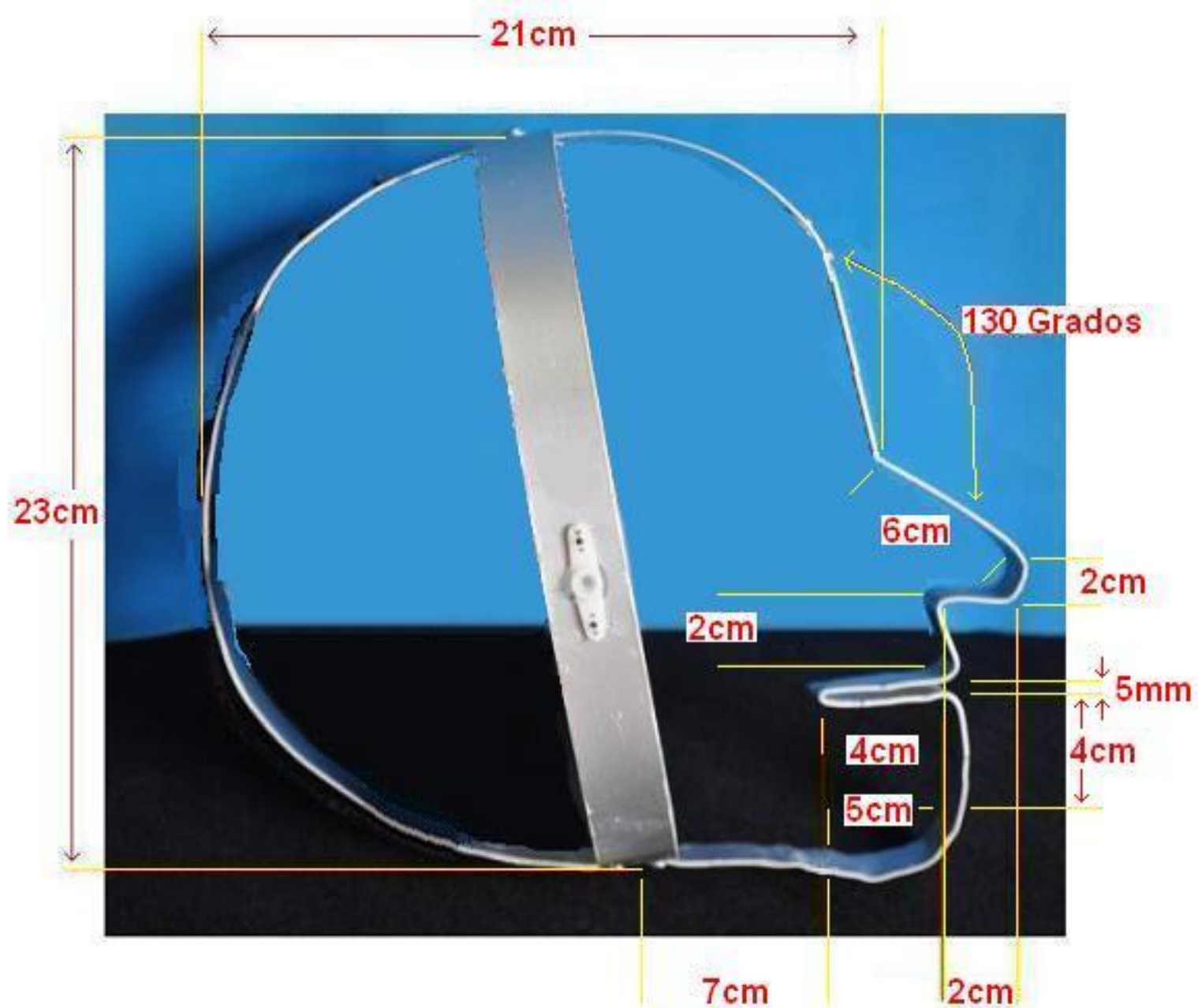
CINTA DE ALUMINIO PARA LA ARMILLA DEL ROSTRO



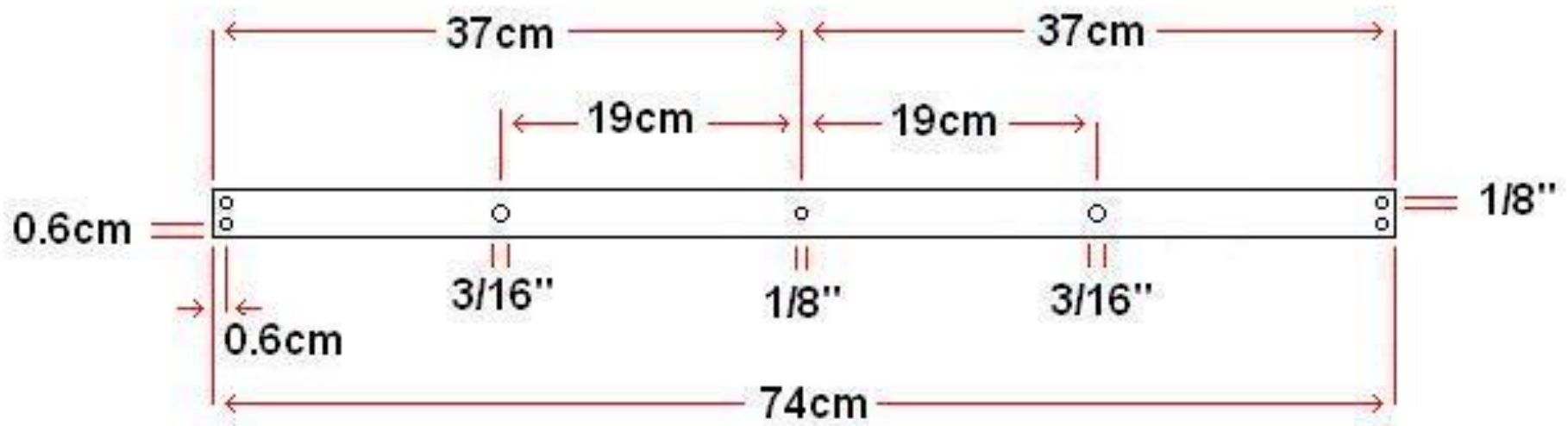
Nota 1. Las líneas punteadas son lugares de doblez de acuerdo a la figura de perfil a continuación.

Nota 2. Las dimensiones están dadas en centímetros.

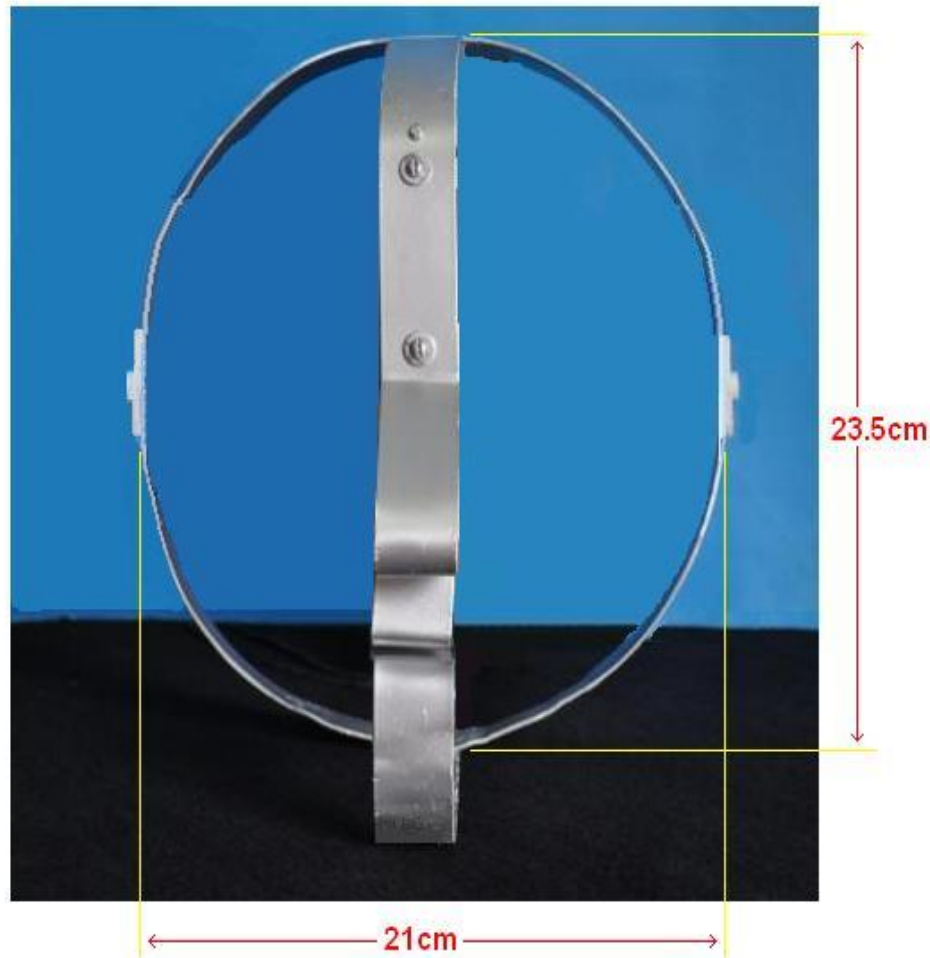
PERFIL DE LA ARMILLA DEL ROSTRO (SAGITAL HOOP) YA DOBLADA Y ENSAMBLADA CON LA 'ARMILLA DE OIDO' (CORONAL HOOP)



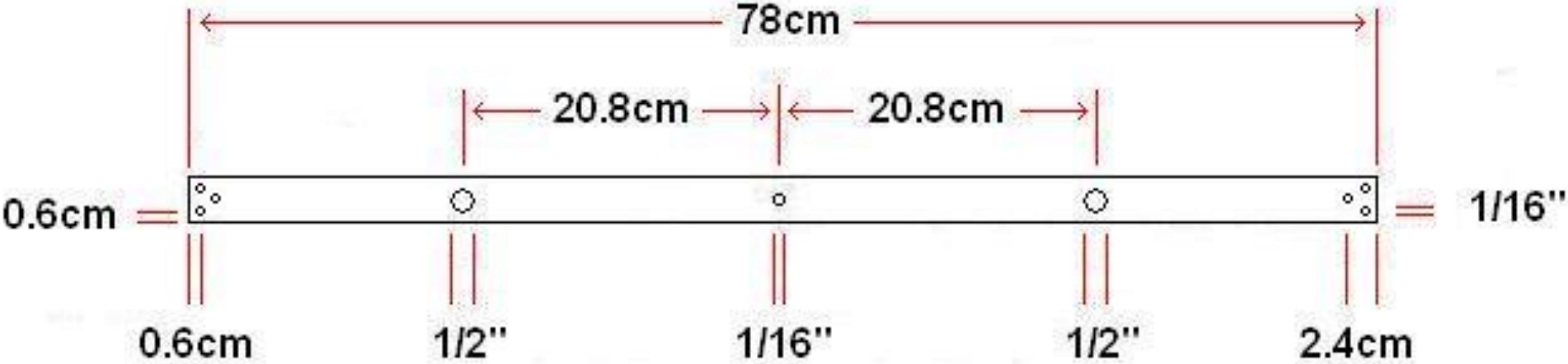
CINTA DE ALUMINIO PARA LA ARMILLA DE "OIDOS"



ARMILLA DE “OIDOS” DOBLADA Y MONTADA EN LA ARMILLA DEL ROSTRO: MONTAJE “DOS-ARMILLAS”

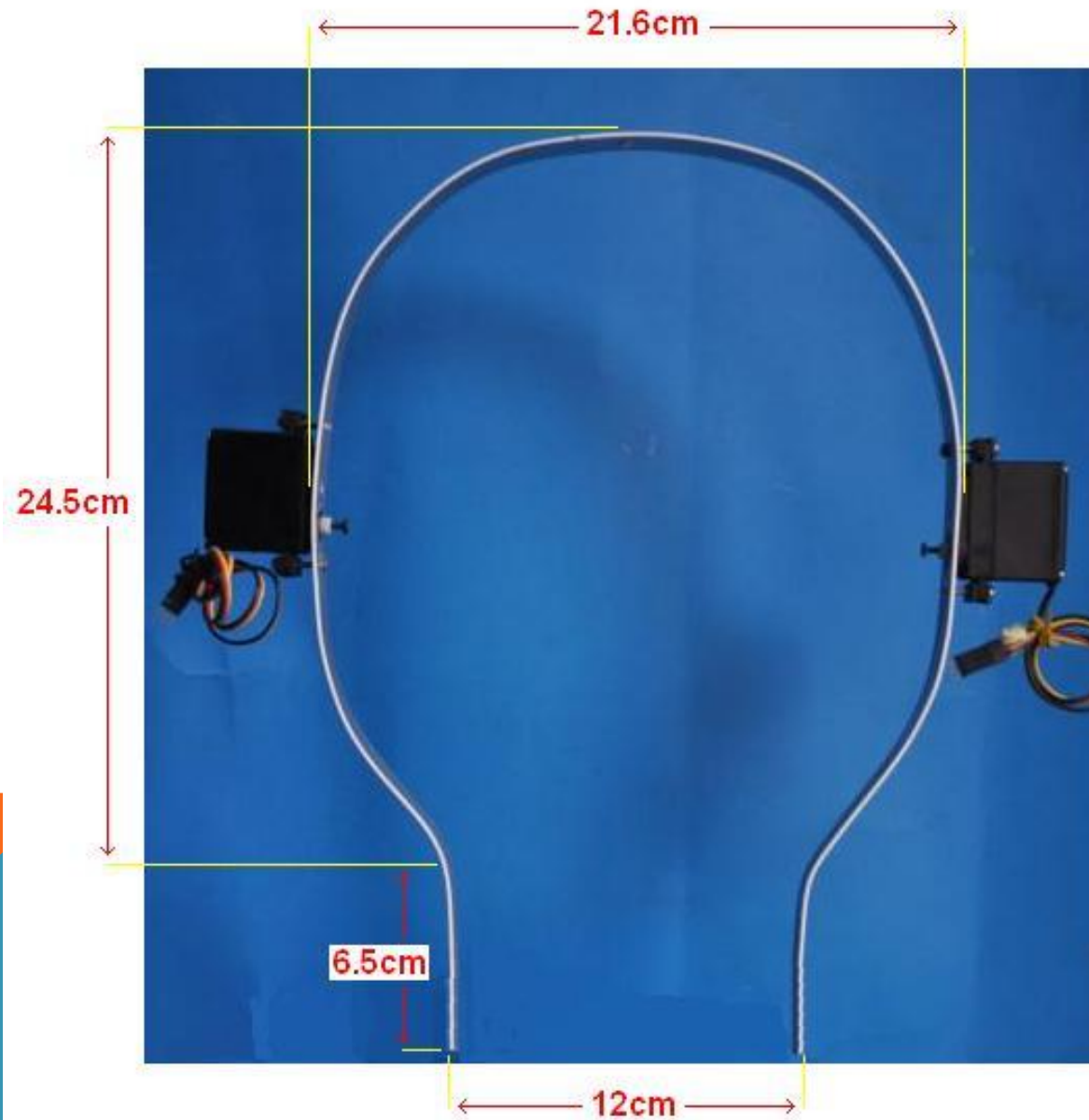


CINTA DE ALUMINIO PARA EL ARCO DE SOPORTE



Nota: Verificar si las perforaciones de 1/2" son adecuadas para los nuevos servos.

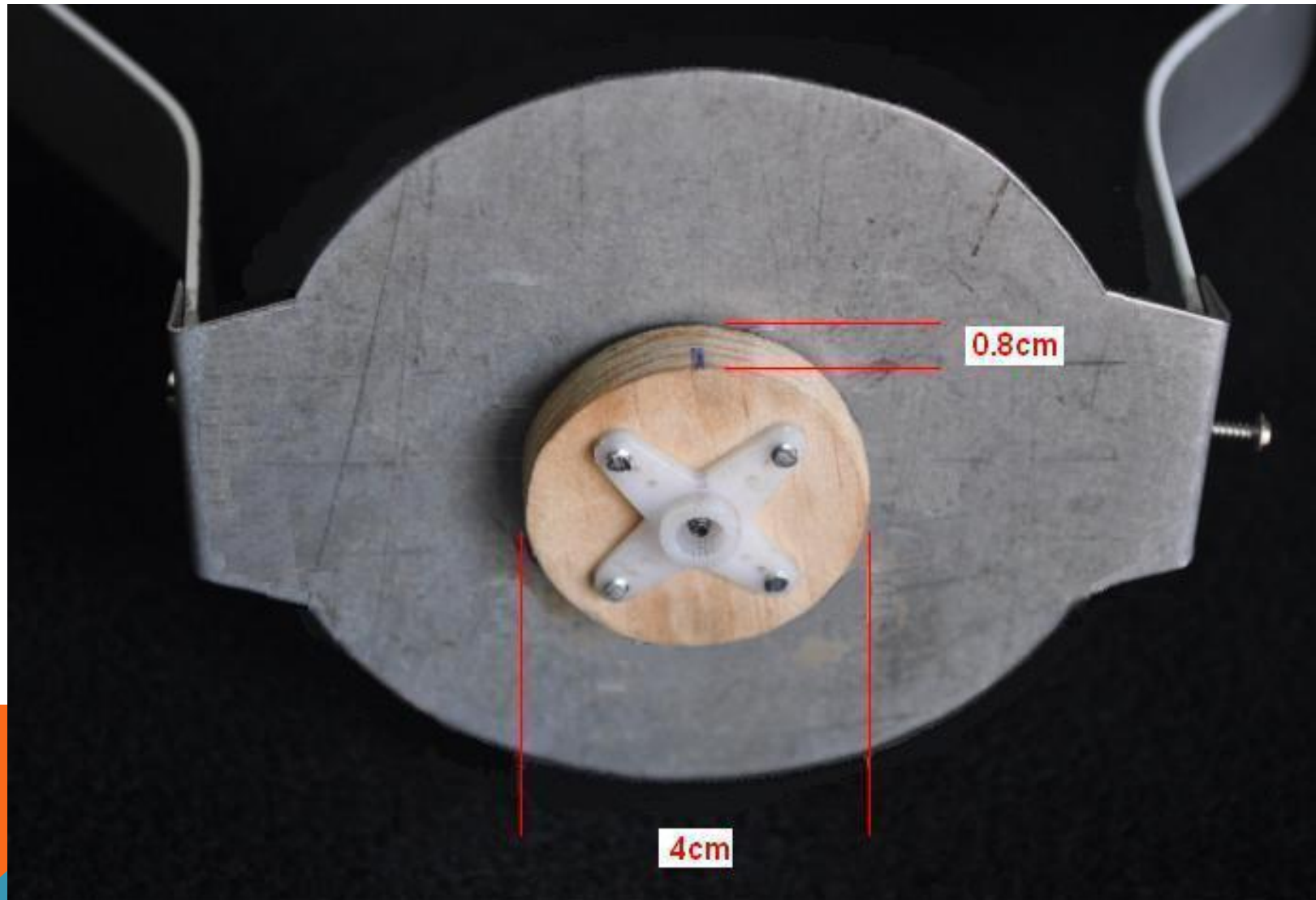
ARCO DE SOPORTE (SUPPORTING HOOP) DOBLADO Y ARMADO



BASE DEL ARCO DEL SOPORTE (VISTA SUPERIOR)

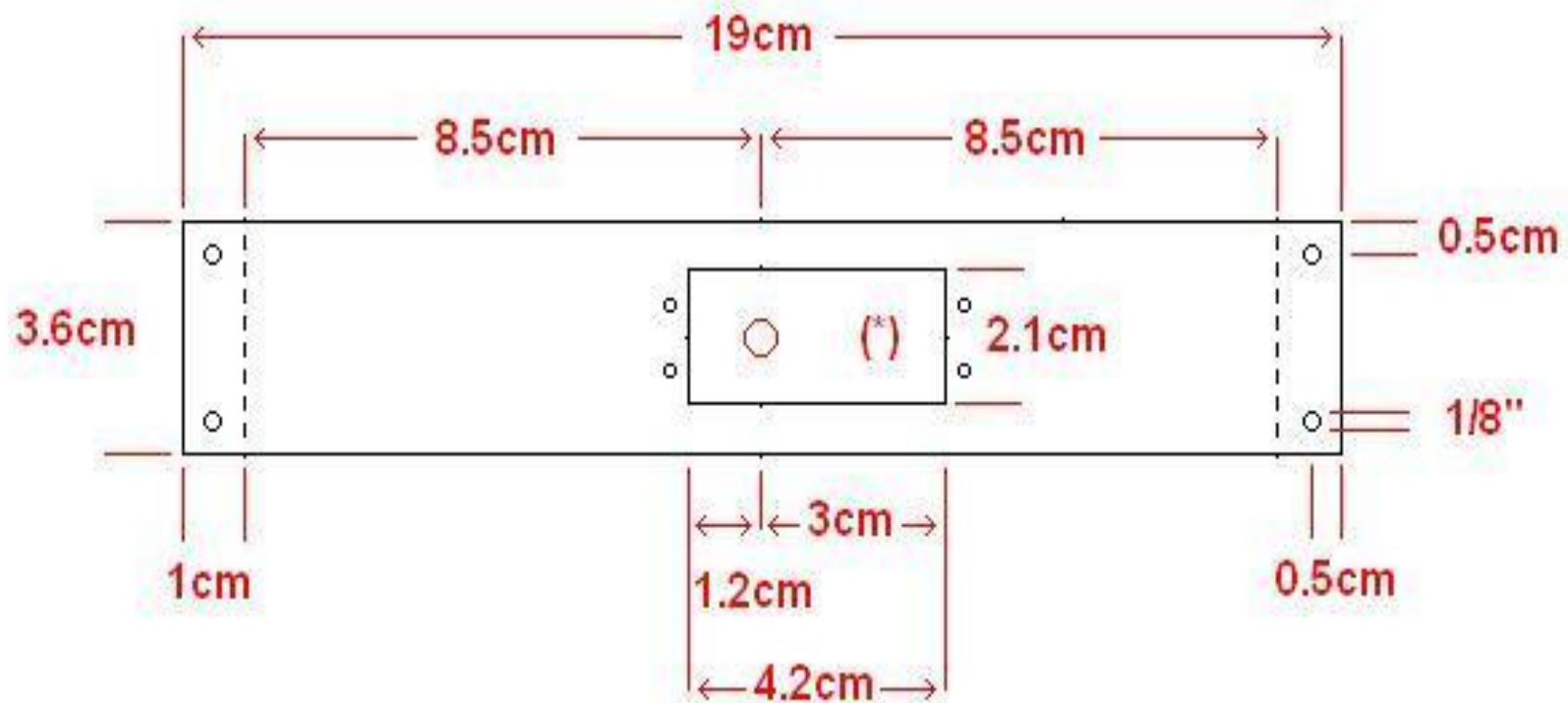


BASE DEL SOPORTE (VISTA INFERIOR)



Nota: En la pieza (aquí de madera) entra ligeramente a presión la taza del balero axial.

SOPORTE PARA SERVO DEL PEDESTAL DE LA CABEZA

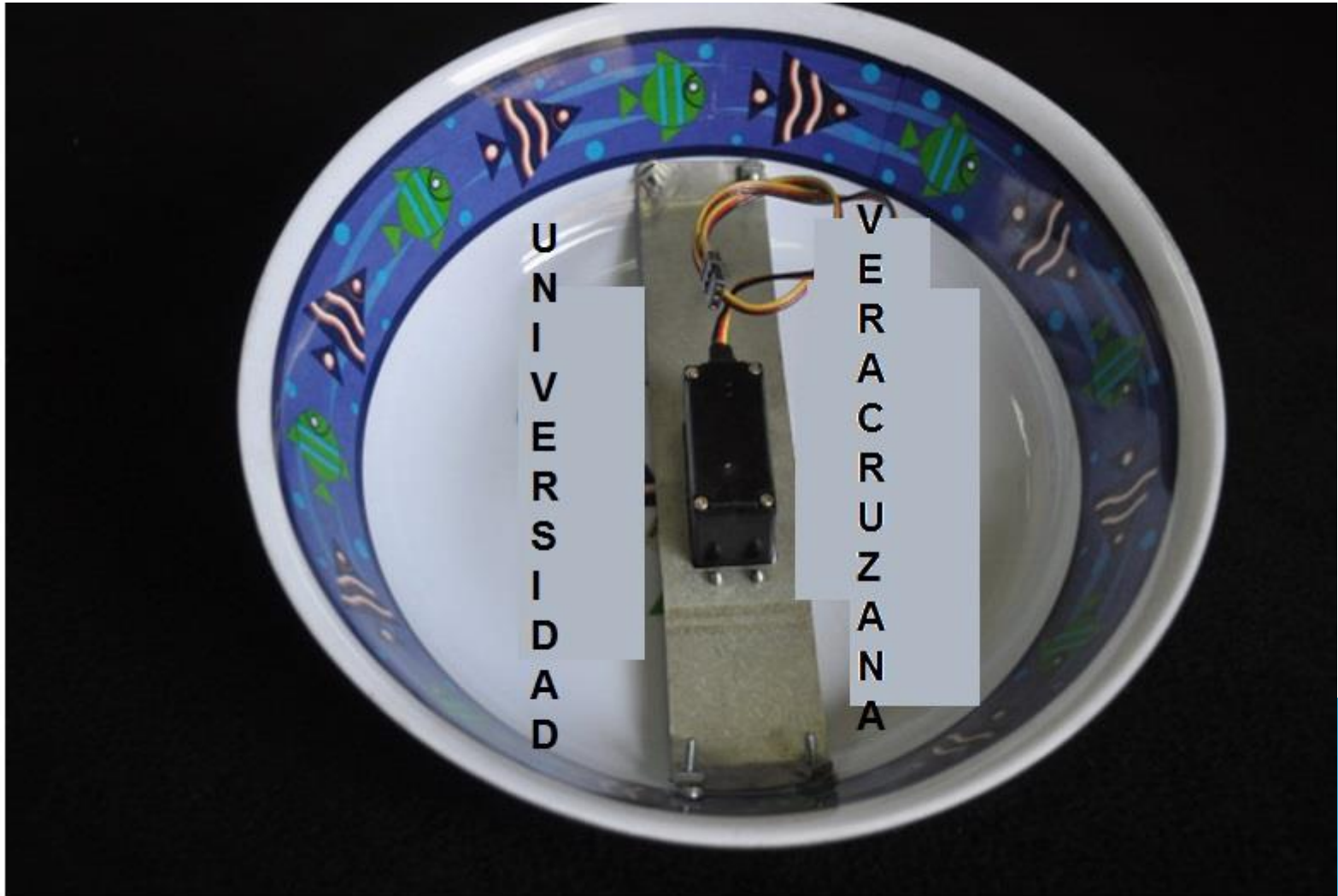


(*) Nota 1. Hueco de 2.1cm por 4.2cm para la colocación del servo.

Nota 2. Las líneas punteadas indican el lugar de un doblado de 60 grados.

Nota 3. Lugar de la flecha de 1/4 de pulgada del servo en el centro de la pieza.

COLOCACIÓN DEL SERVO EN EL PEDESTAL



Nota: Es posible fijar el servo al plato si los tornillos no interfieren con el balero

BALERO AXIAL DE BOLAS PARA EL SOPORTE DE LA CABEZA

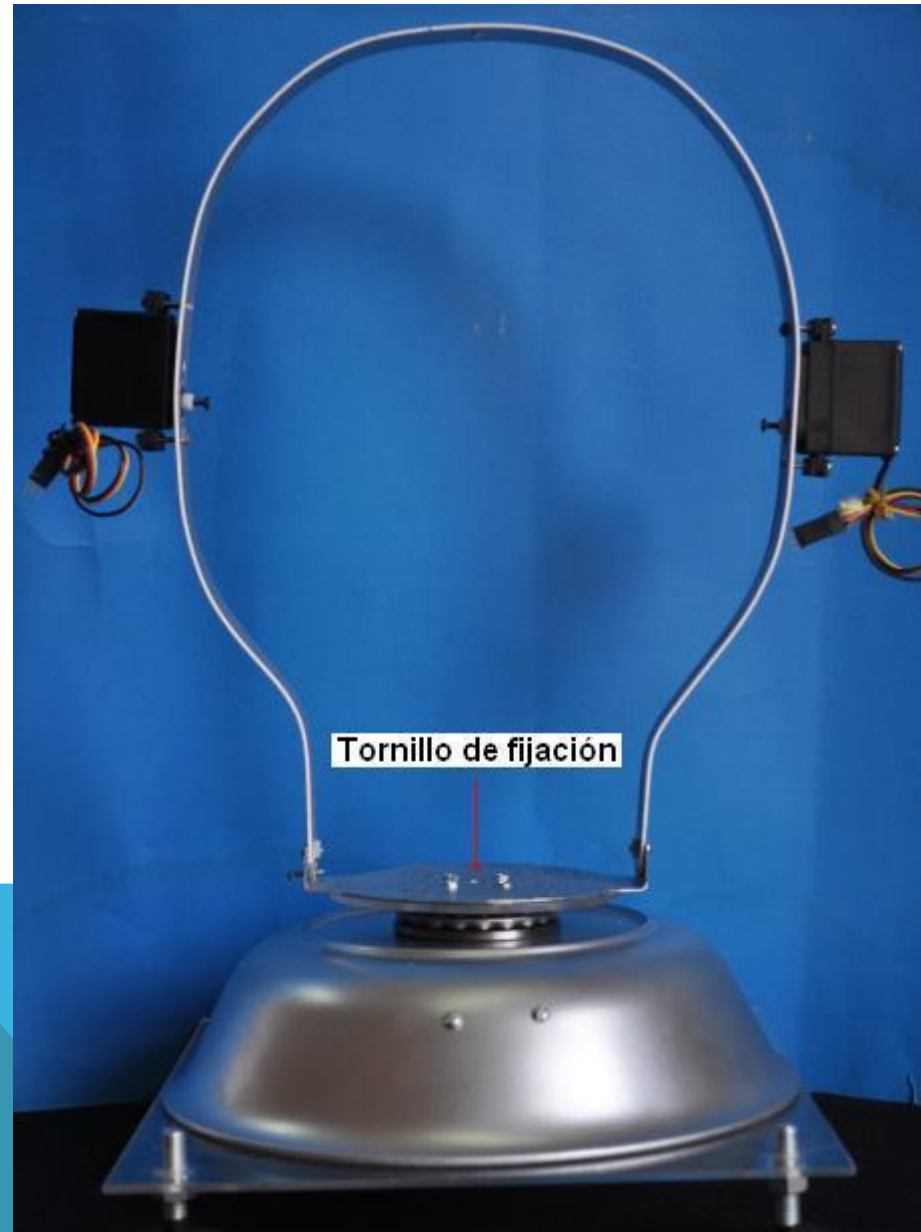


Balero GIM 51108 (ext: 59mm, int: 40mm, altura: 13mm).

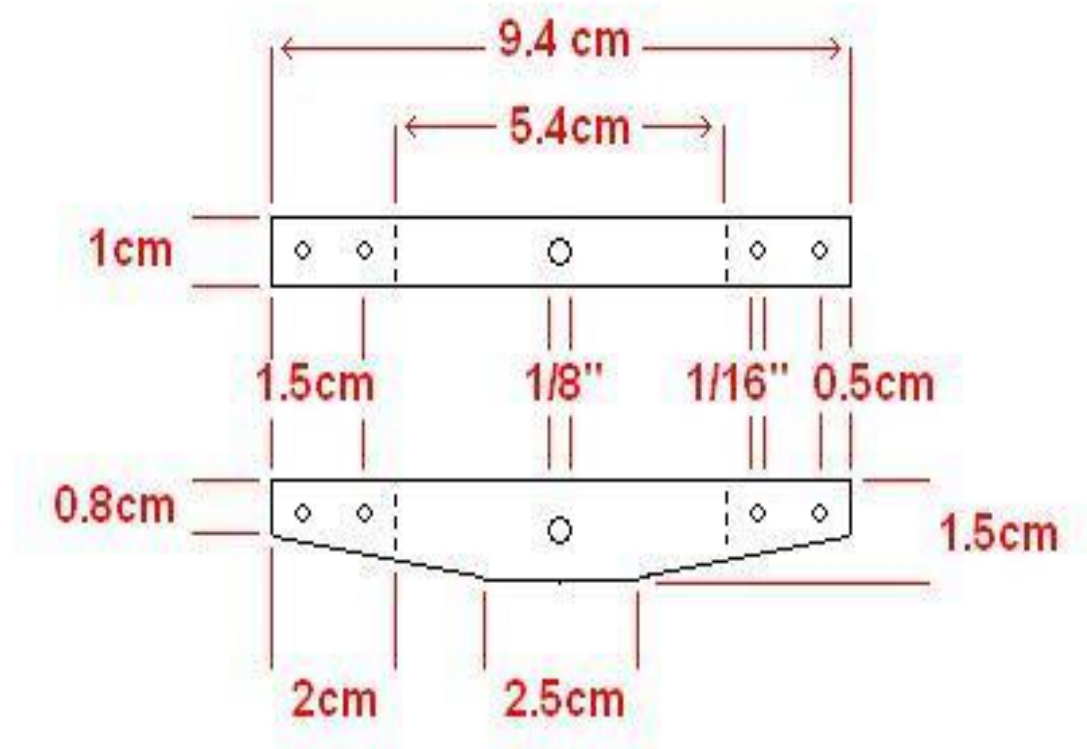
MONTAJE DEL BALERO EN LA BASE DEL ARCO DE SOPORTE (TAZA SUPERIOR) Y EN EL PEDESTAL (TAZA INFERIOR)



ARCO DE SOPORTE MONTADO SOBRE EL BALERO Y ESTO EN EL PEDESTAL



SOPORTES PARA LOS SERVOS QUE DIRECTAMENTE PORTAN LAS CAMARAS



Nota 1. Grosor de la lámina 1 mm.

Nota 2. La línea punteada indica lugar de doblez a 90 grados.

ENSAMBLE DE LOS SERVOS QUE ACCIONAN LOS SOPORTES "L" DE LAS CAMARAS



Vista frontal.



Vista posterior

SOPORTE EN "L" PARA CADA CAMARA

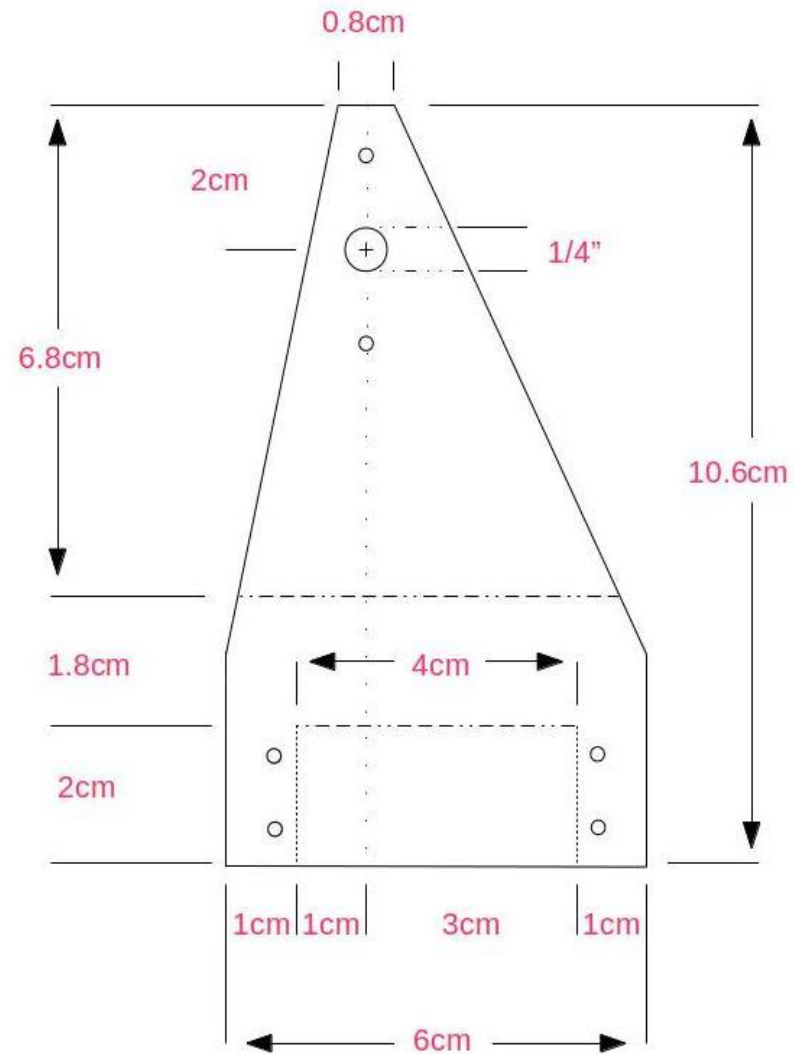
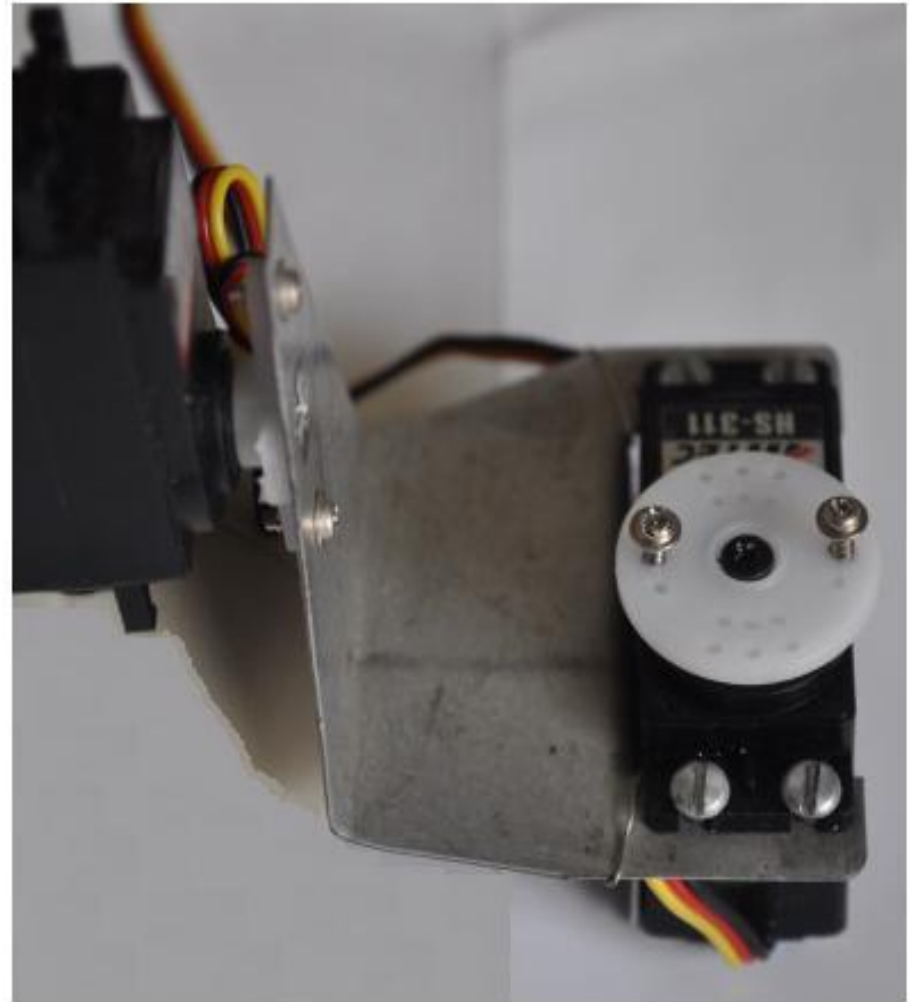
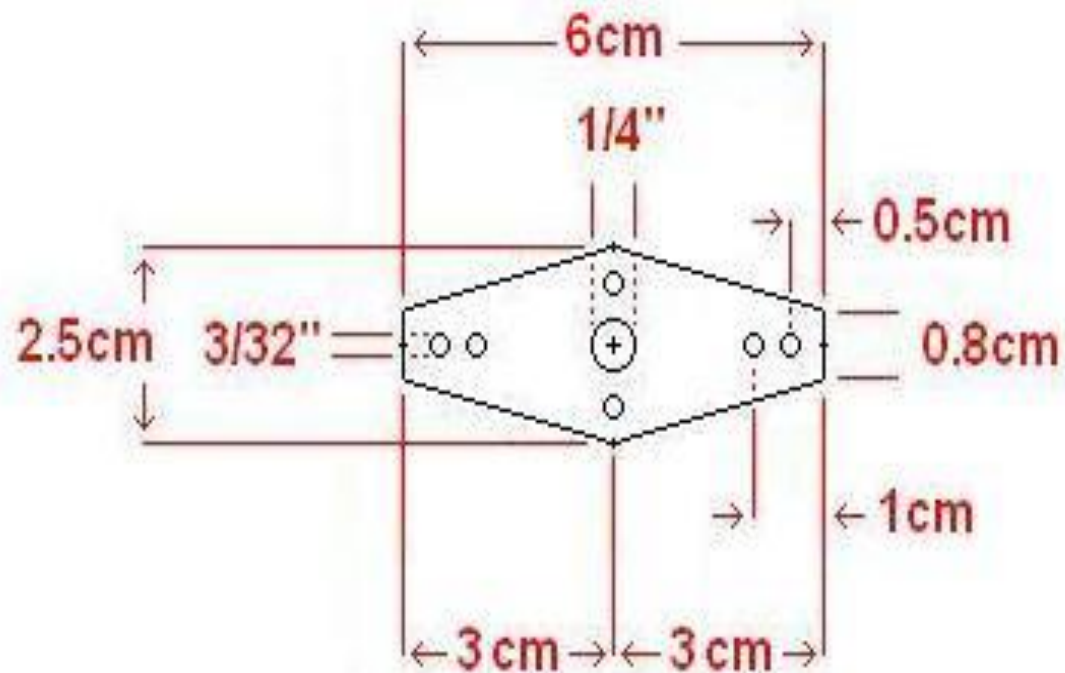


IMAGEN DE UNO DE LOS SOPORTES EN “L” Y DEL SOPORTE YA MONTADO

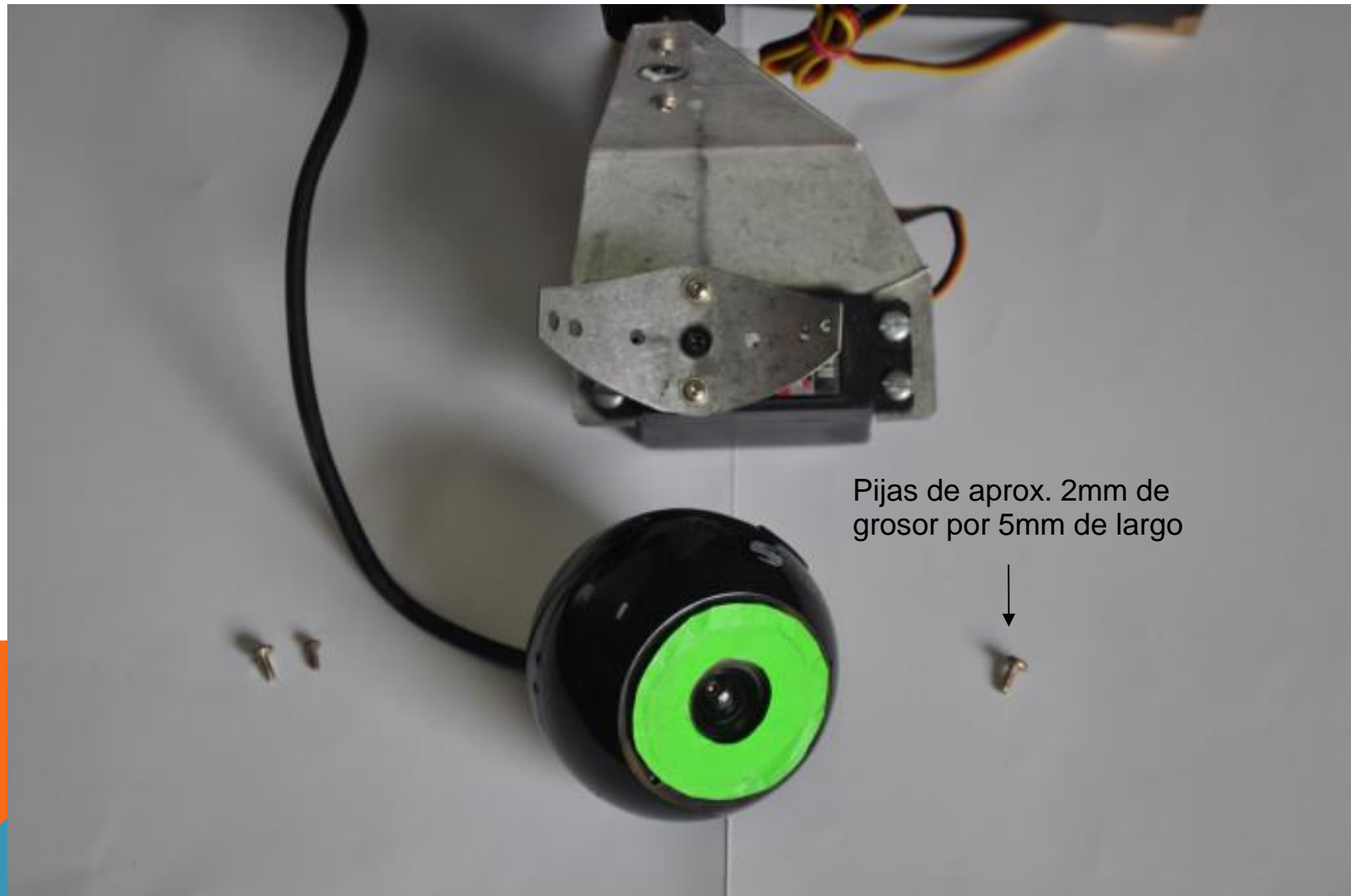


SOPORTE PARA LA COLOCACIÓN DE CÁMARA GLOBULAR

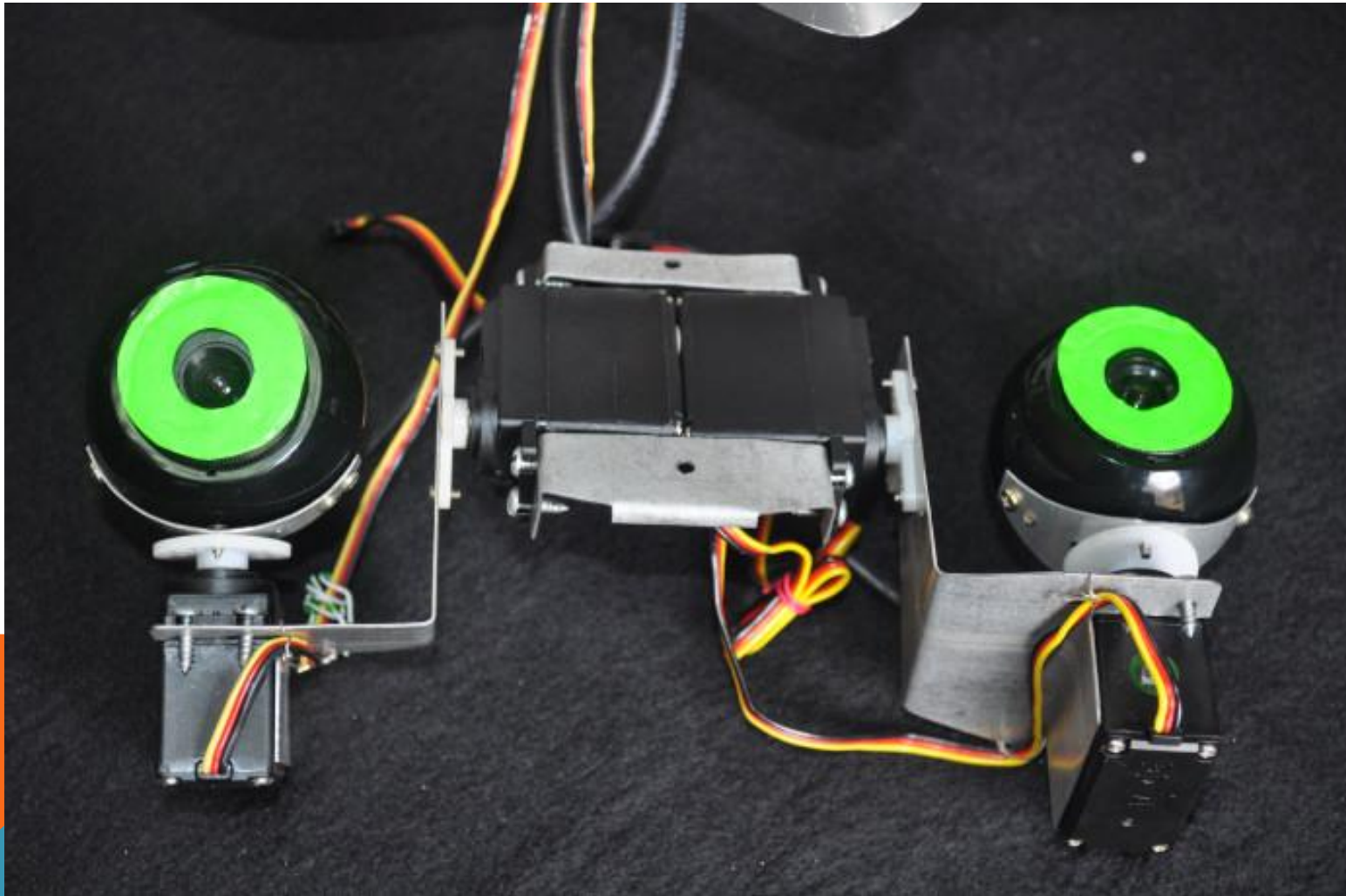


Nota: En la imagen de la derecha el soporte tiene una curvatura para poder fijarle una cámara globular a de 5 cm de diámetro.

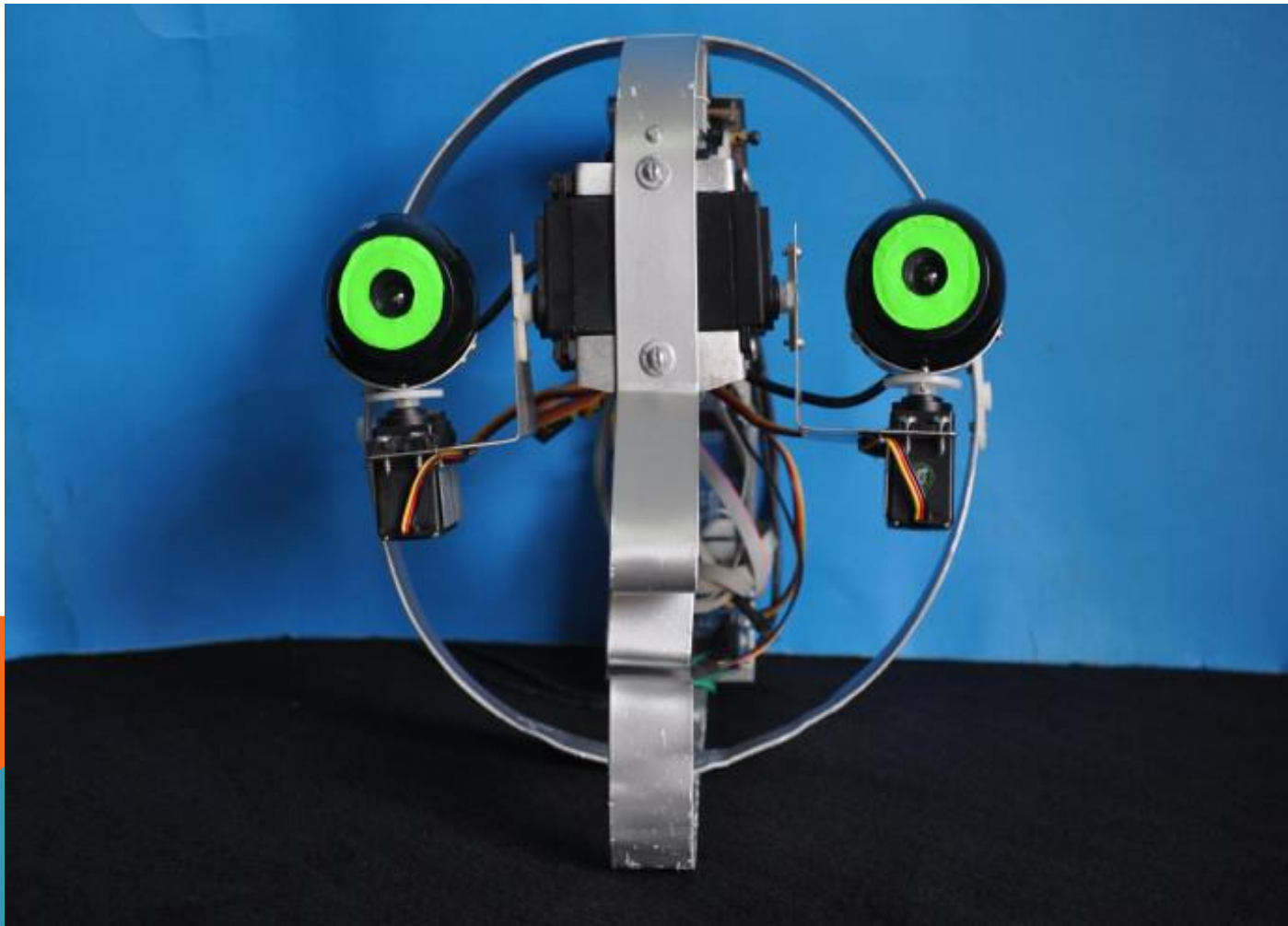
COLOCACIÓN DEL SOPORTE SOBRE EL SERVO



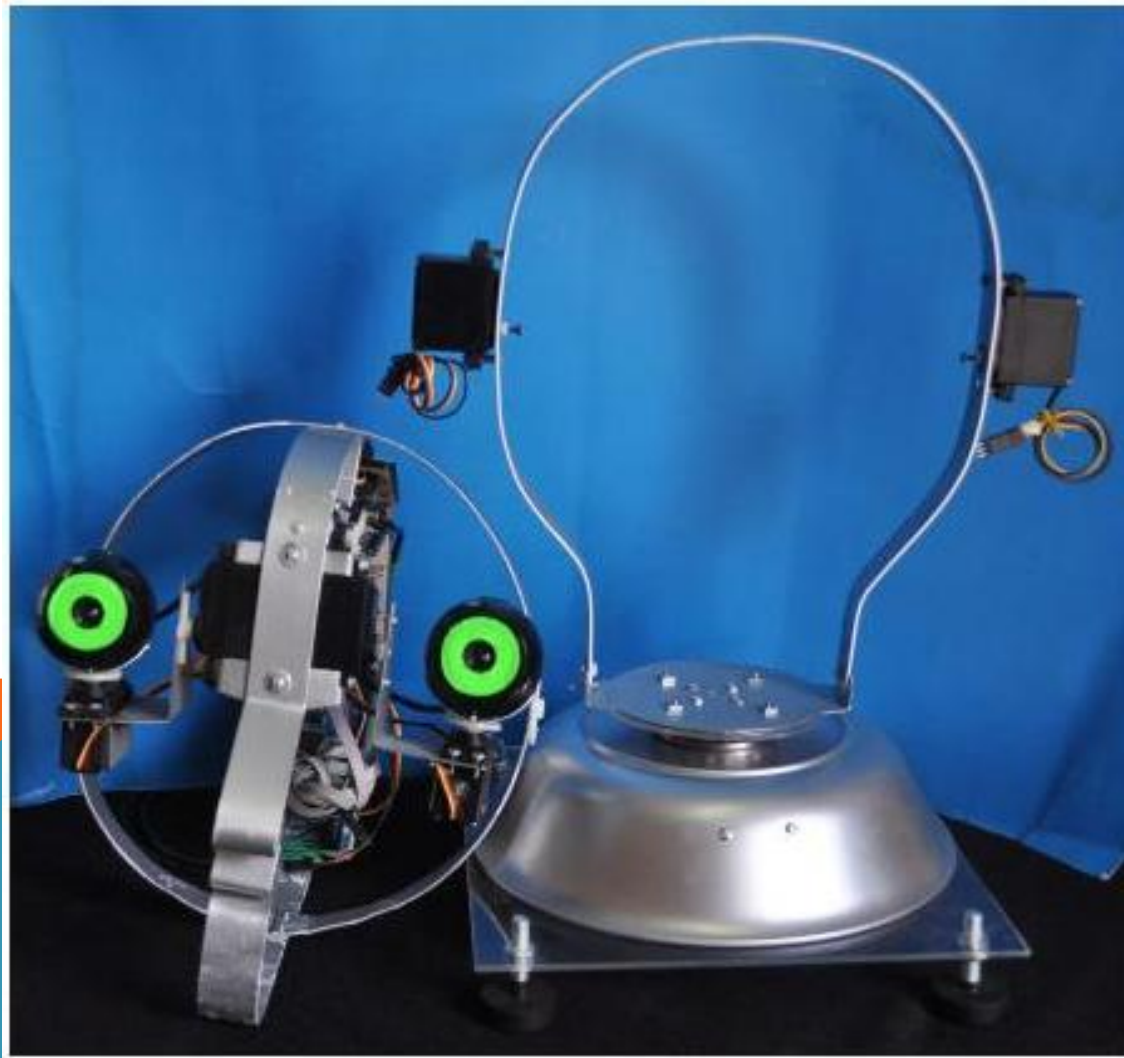
ENSAMBLE COMPLETO DE SERVOS Y CAMARAS: “WEBS”



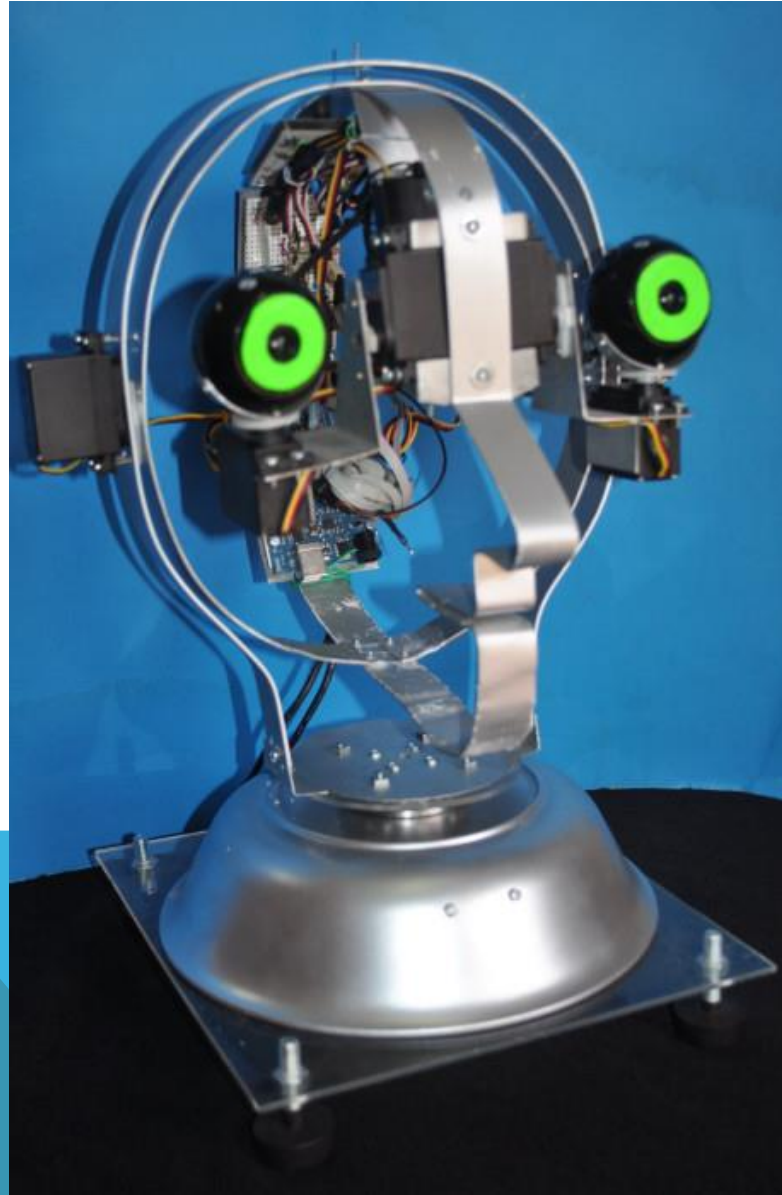
MONTAJE DEL ENSAMBLE “WEBS” EN LA ESTRUCTURA DOS-ARMILLAS



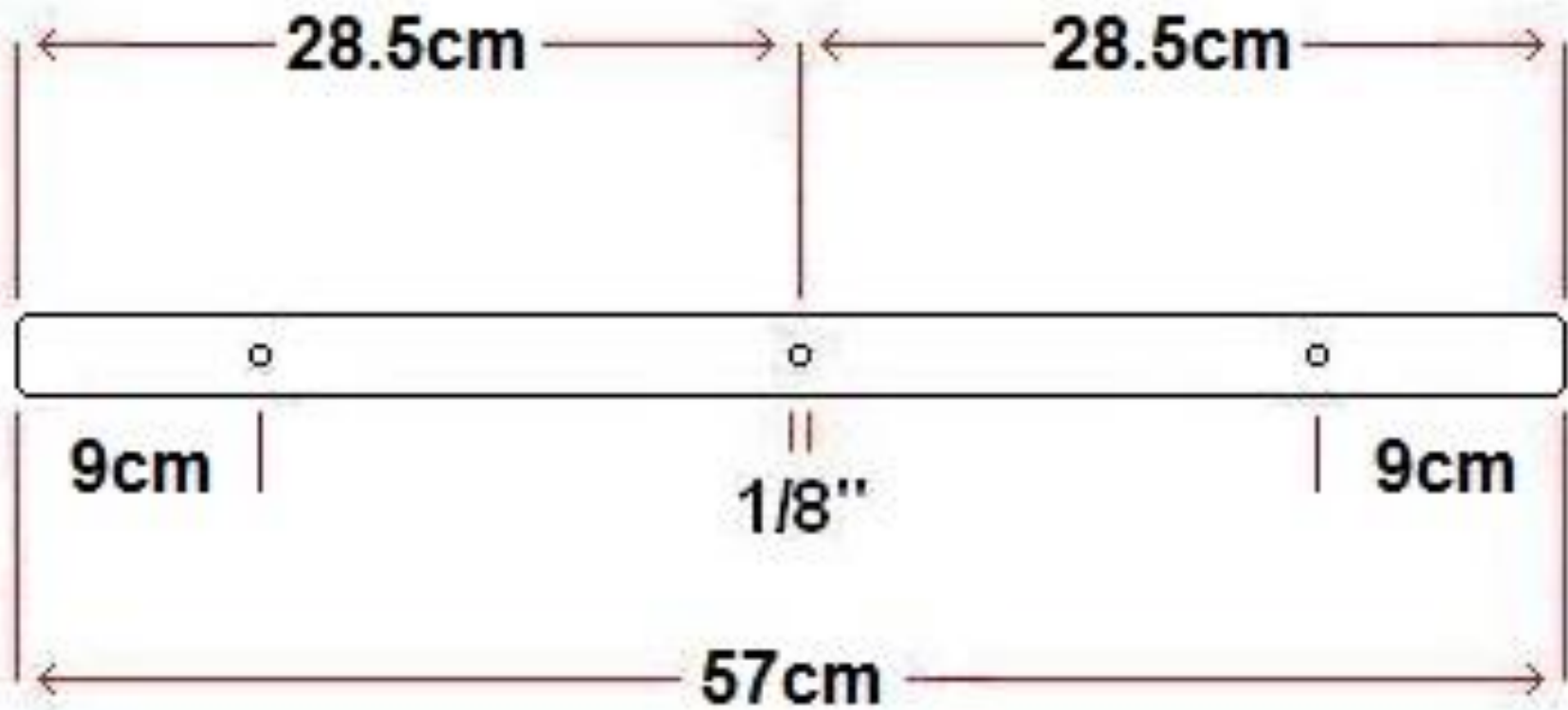
DOS-ARMILLAS MONTADAS CON “WEBS” Y EL ARCO DE SOPORTE



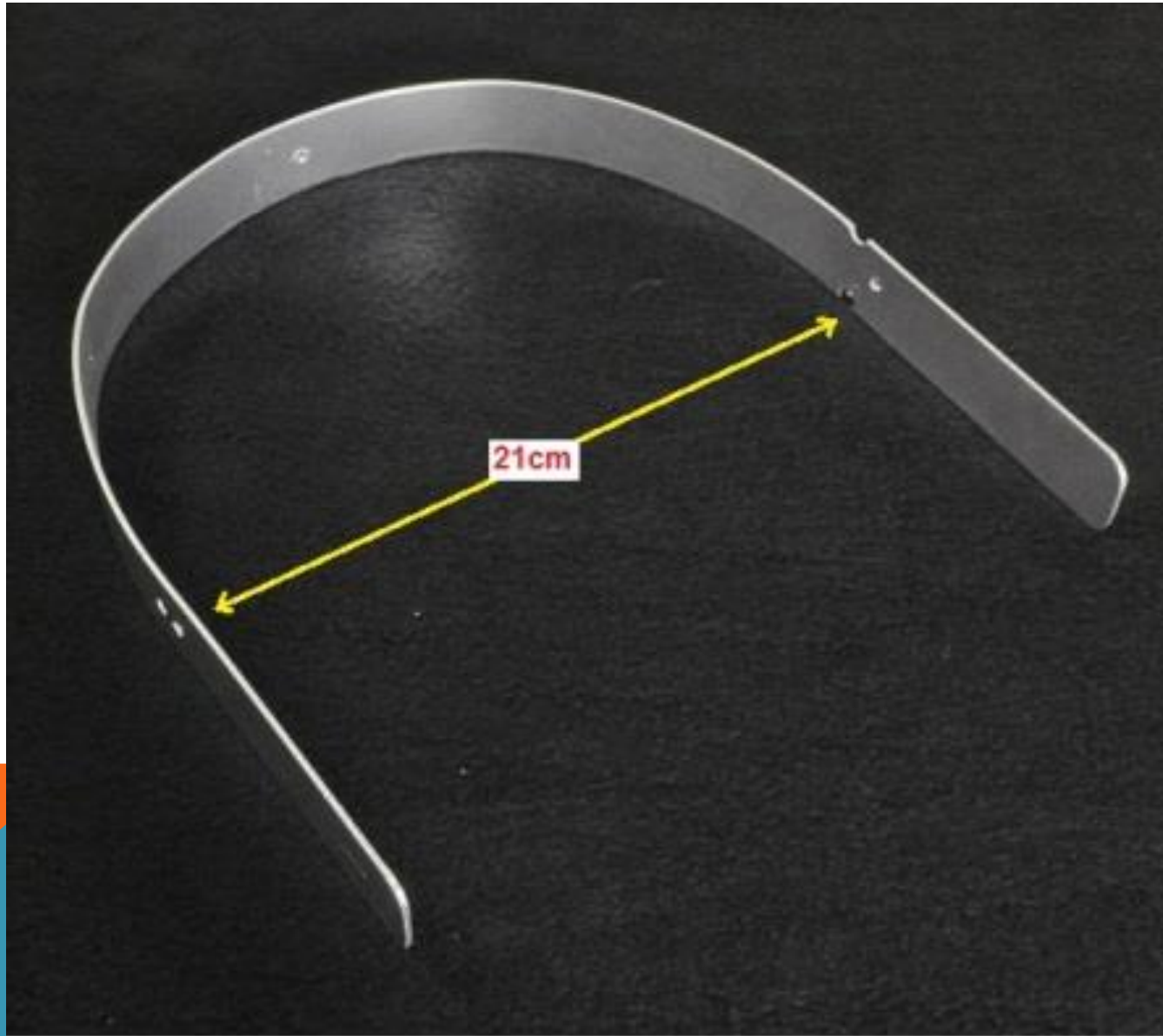
MONTAJE DE LAS PIEZAS ANTERIORES



ARMILLA MEDIA POSTERIOR



ARMILLA MEDIA POSTERIOR (TRANSVERSAL HOOP) DOBLADA

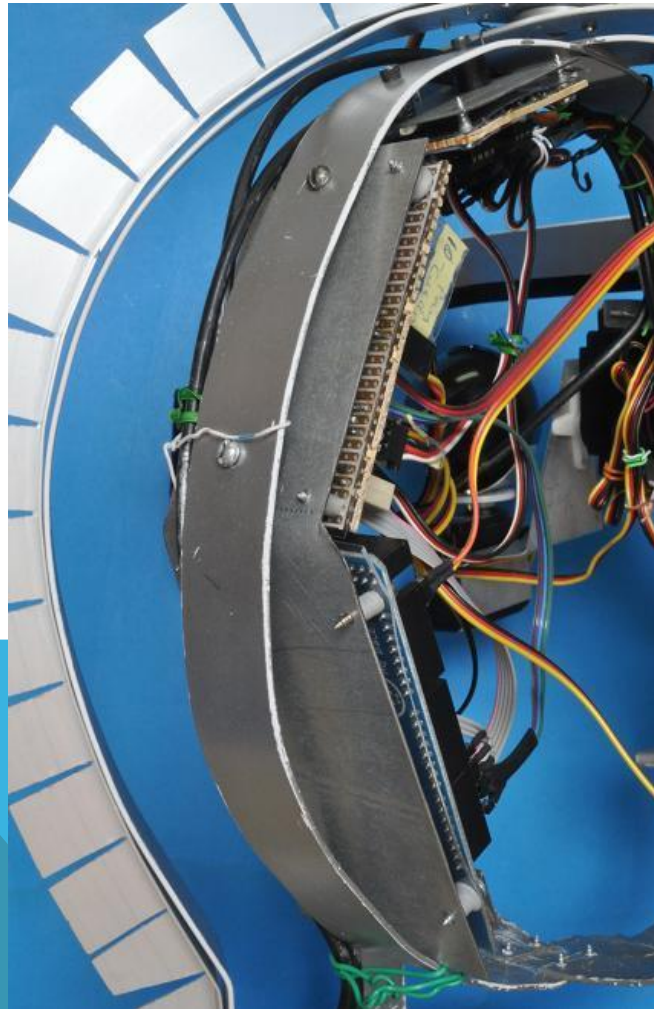


ARMILLA MEDIA POSTERIOR (AUXILLIARY SUPPORT) YA MONTADA EN ADICION AL MONTAJE DEL SOPORTE AUXILIAR (ASPECTO DE CASCO TROYANO)

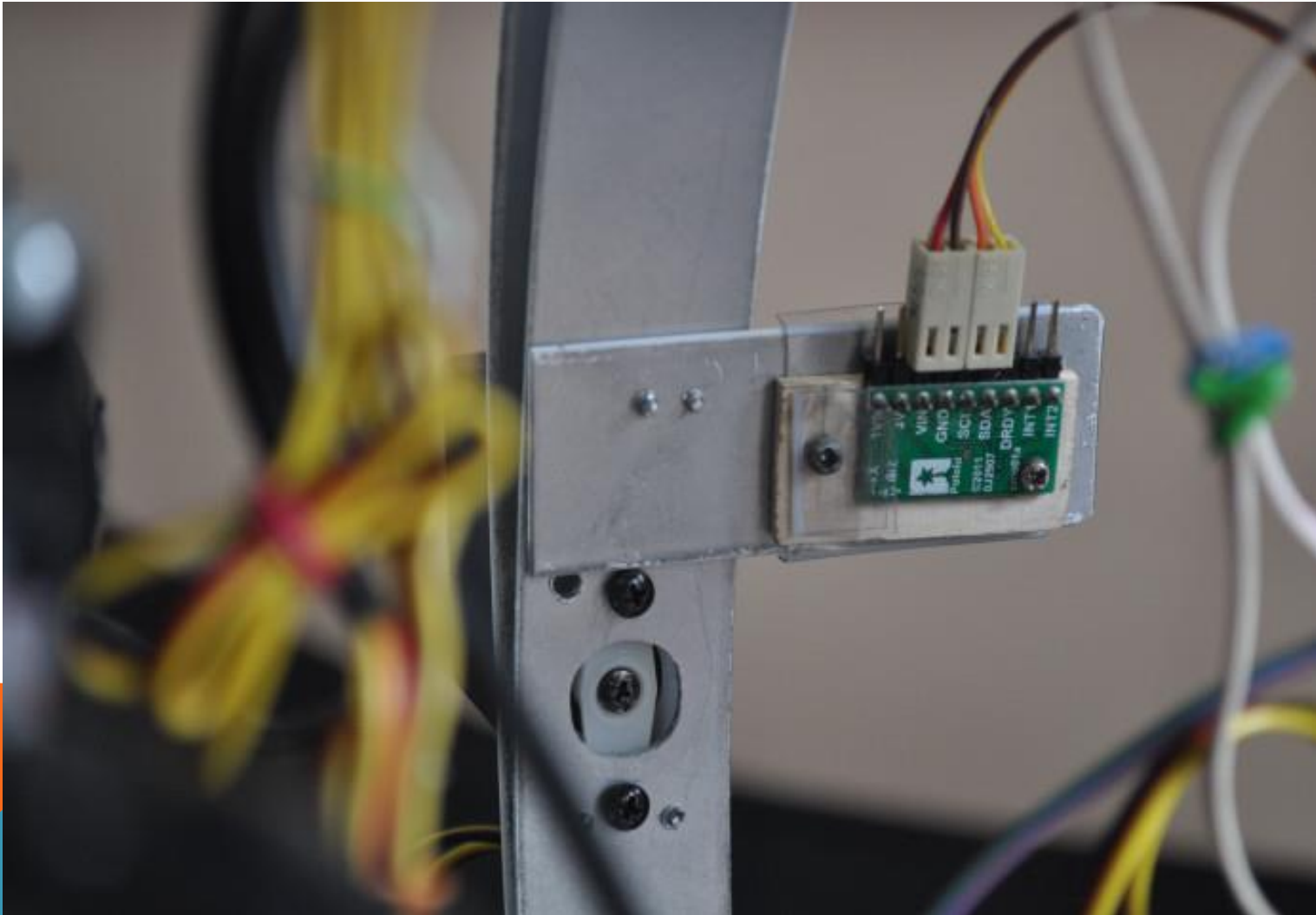


En la parte superior del soporte auxiliar se coloca un pivote

SITIO DEL MONTAJE DE LA TARJETA ARDUINO Y DE SU CIRCUITO DE CONEXIONES.



MONTAJE DEL ACELERÓMETRO



CABEZA COMPLETA



INTRODUCCIÓN A LOS SERVOMOTORES ANALÓGICOS

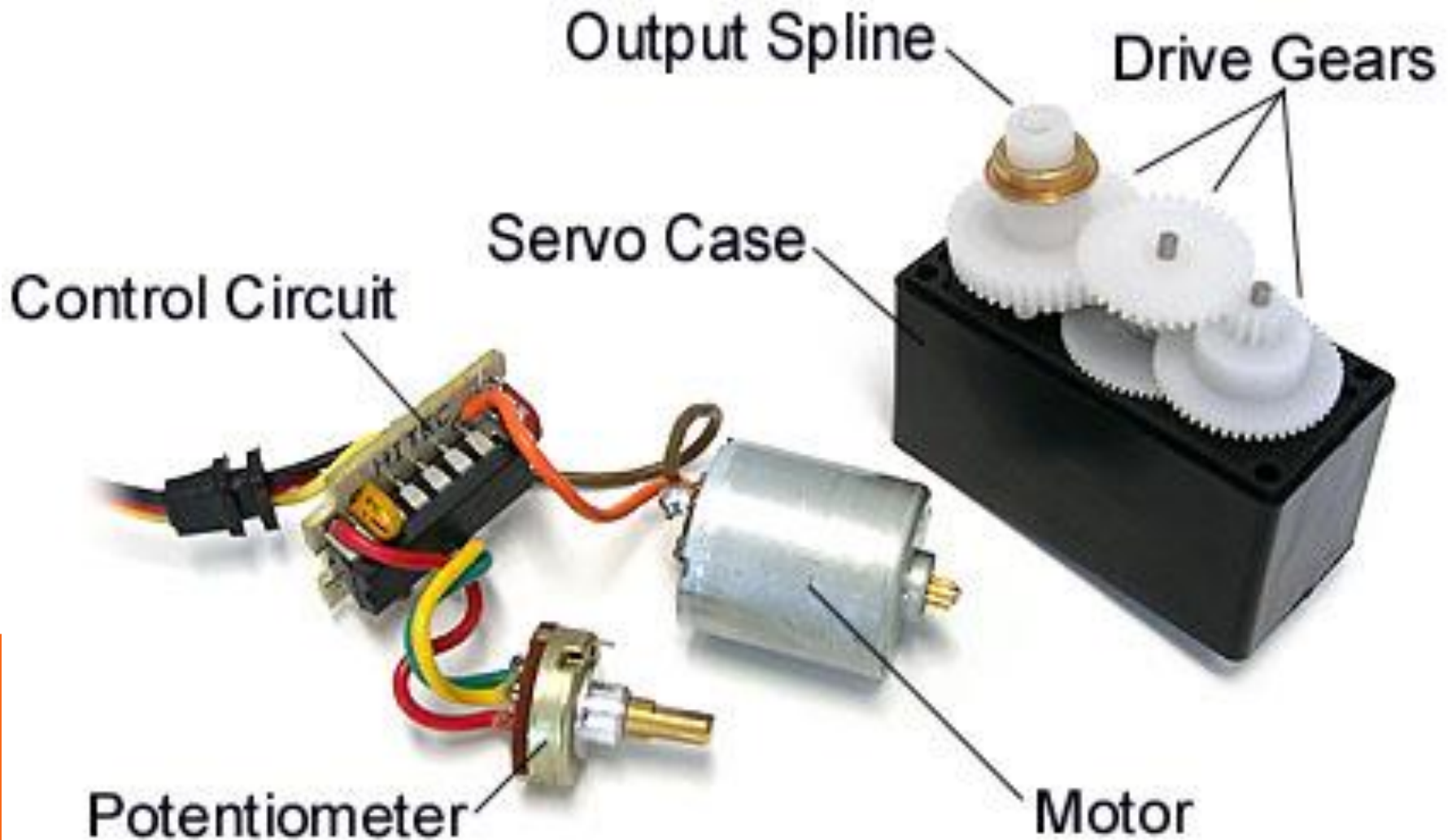


Hitec HS-322HD



Pololu HD-1711MG

PARTES DE UN SERVO

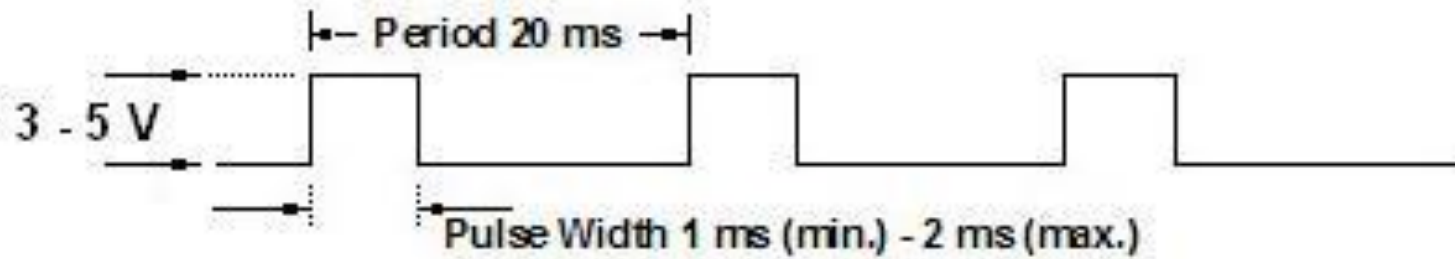


ESPECIFICACIONES DE UN SERVO

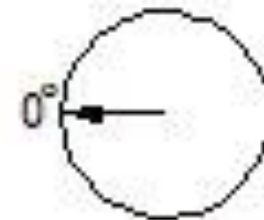
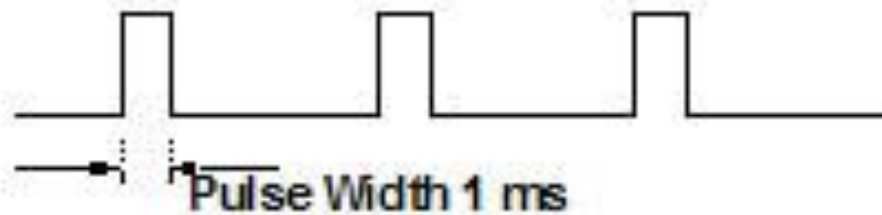
Detailed Specifications

Control System: +Pulse Width Control 1500usec Neutral
Required Pulse: 3-5 Volt Peak to Peak Square Wave
Operating Voltage: 4.8-6.0 Volts
Operating Temperature Range: -20 to +60 Degree C
Operating Speed (4.8V): 0.19sec/60° at no load
Operating Speed (6.0V): 0.15sec/60° at no load
Stall Torque (4.8V): 42 oz/in (3.0 kg/cm)
Stall Torque (6.0V): 51 oz/in (3.7 kg/cm)
Current Drain (4.8V): 7.4mA/idle and 160mA no load operating
Current Drain (6.0V): 7.7mA/idle and 180mA no load operating
Dead Band Width: 5usec
Operating Angle: 40 Deg. one side pulse traveling 400usec
Direction: Clockwise/Pulse Traveling 1500 to 1900usec
Motor Type: Cored Metal Brush
Potentiometer Drive: 4 Slider/Direct Drive
Bearing Type: Top/Resin Bushing
Gear Type: Karbonite
Continuous Rotation Modifiable: Yes
Connector Wire Length: 11.81" (300mm)
Dimensions: See Schematics
Weight: 1.52oz (43g)

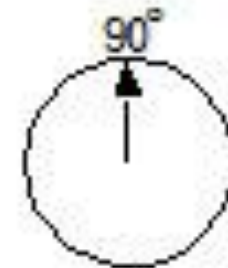
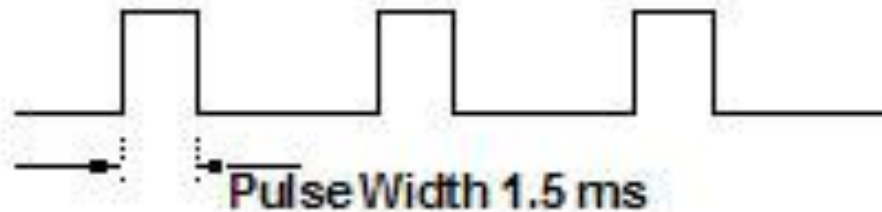
SEÑAL PWM DE CONTROL



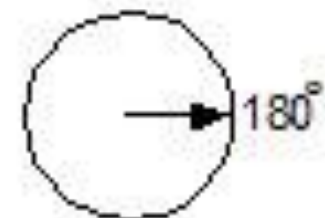
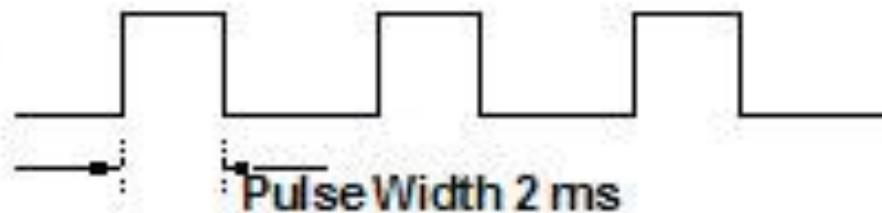
Minimum Pulse



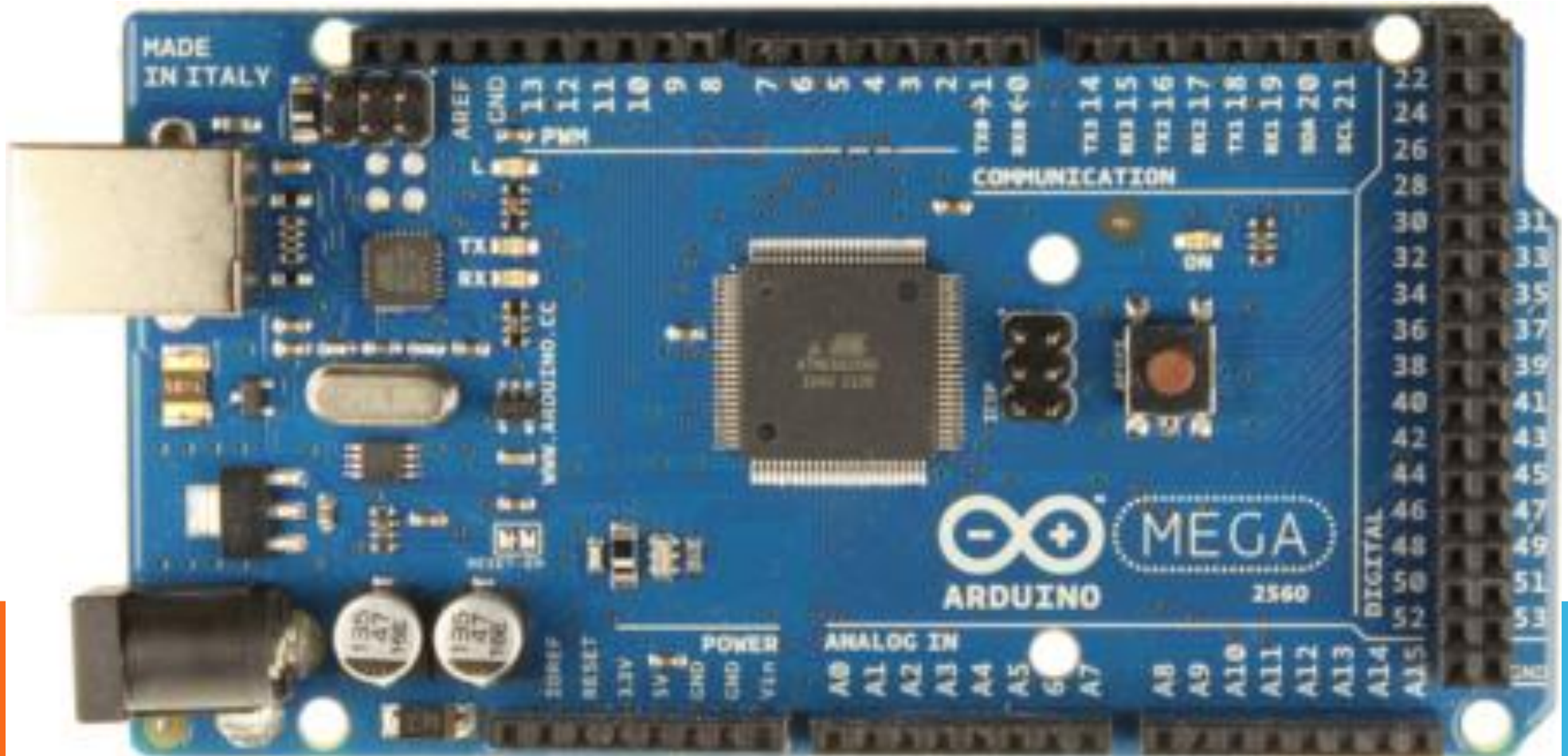
Neutral Position



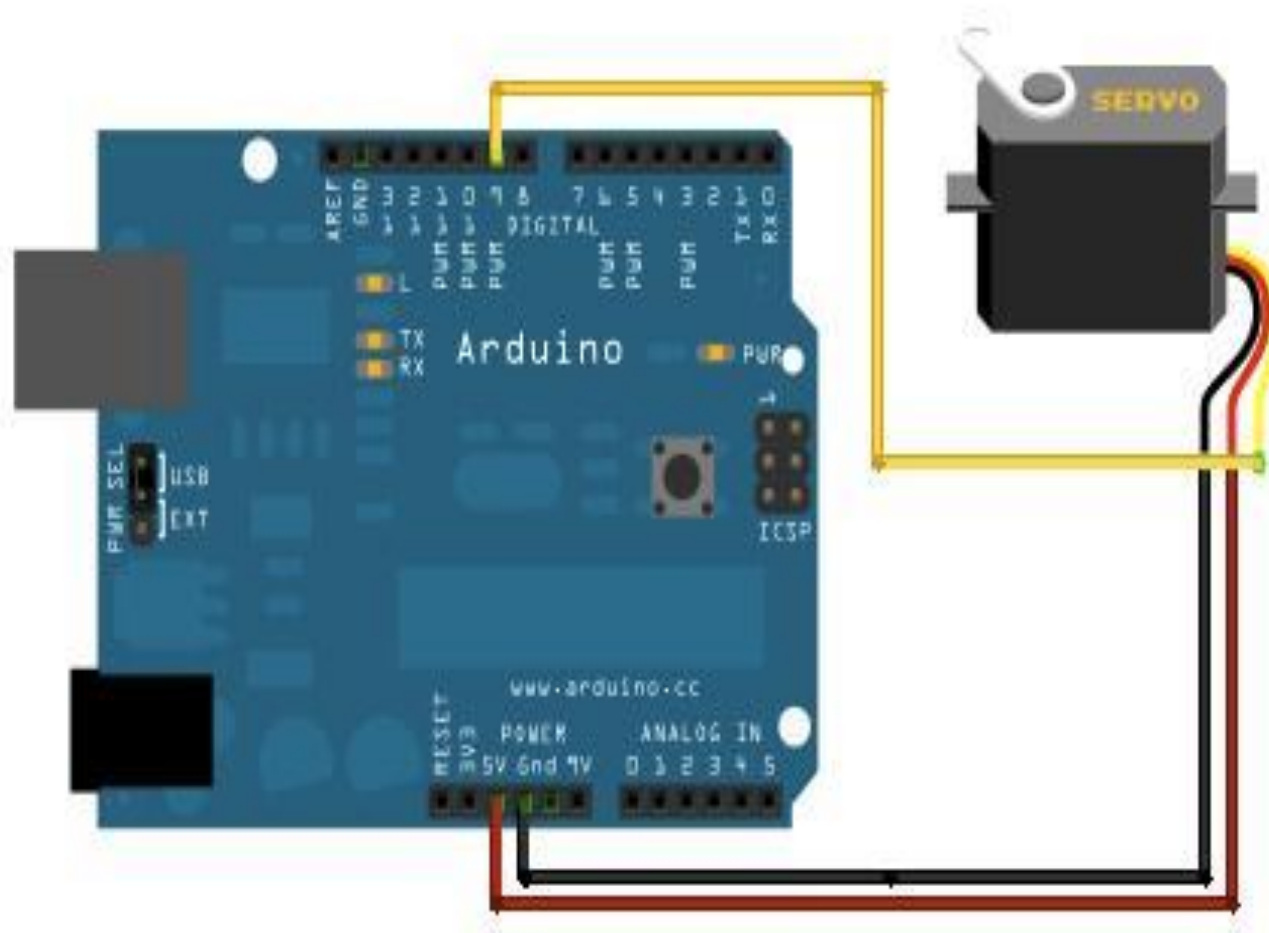
Maximum Pulse



TARJETA DE CONTROL ARDUINO



CONEXIÓN DE UN SERVO A LA TARJETA ARDUINO



PROGRAMA DE CONTROL DEL SERVO

```
// Sweep
// by BARRAGAN <http://barraganstudio.com>
// This example code is in the public domain.
#include <Servo.h>

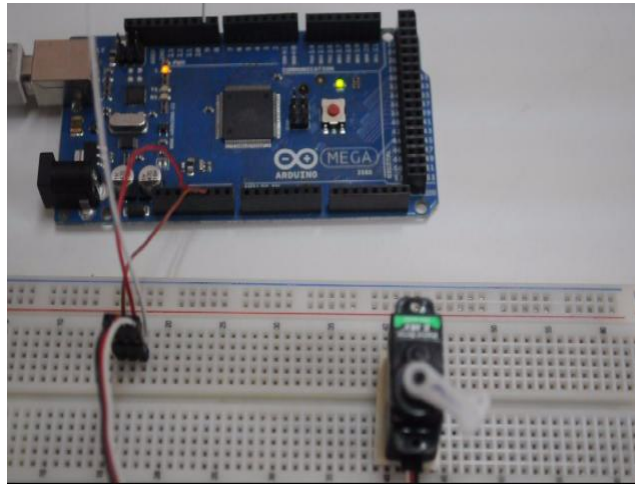
Servo myservo; // create servo object to control a servo
               // a maximum of eight servo objects can be created

int pos = 0;   // variable to store the servo position

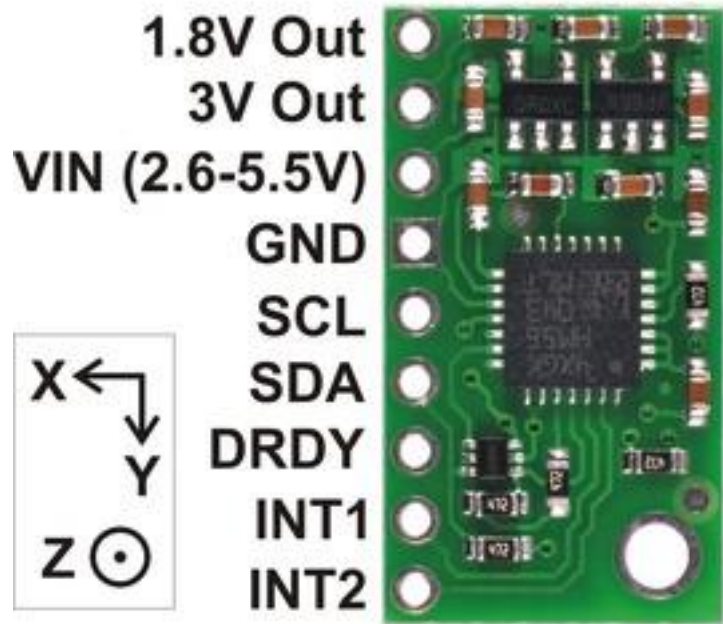
void setup()
{
  myservo.attach(9); // attaches the servo on pin 9 to the servo object
}

void loop()
{
  for(pos = 0; pos < 180; pos += 1) // goes from 0 degrees to 180 degrees
  {                                  // in steps of 1 degree
    myservo.write(pos);              // tell servo to go to position in variable 'pos'
    delay(15);                       // waits 15ms for the servo to reach the position
  }
  for(pos = 180; pos>=1; pos--=1)   // goes from 180 degrees to 0 degrees
  {
    myservo.write(pos);              // tell servo to go to position in variable 'pos'
    delay(15);                       // waits 15ms for the servo to reach the position
  }
}
```

ACTUACIÓN DEL SERVO



CONEXIÓN DEL ACELERÓMETRO A LA TARJETA ARDUINO



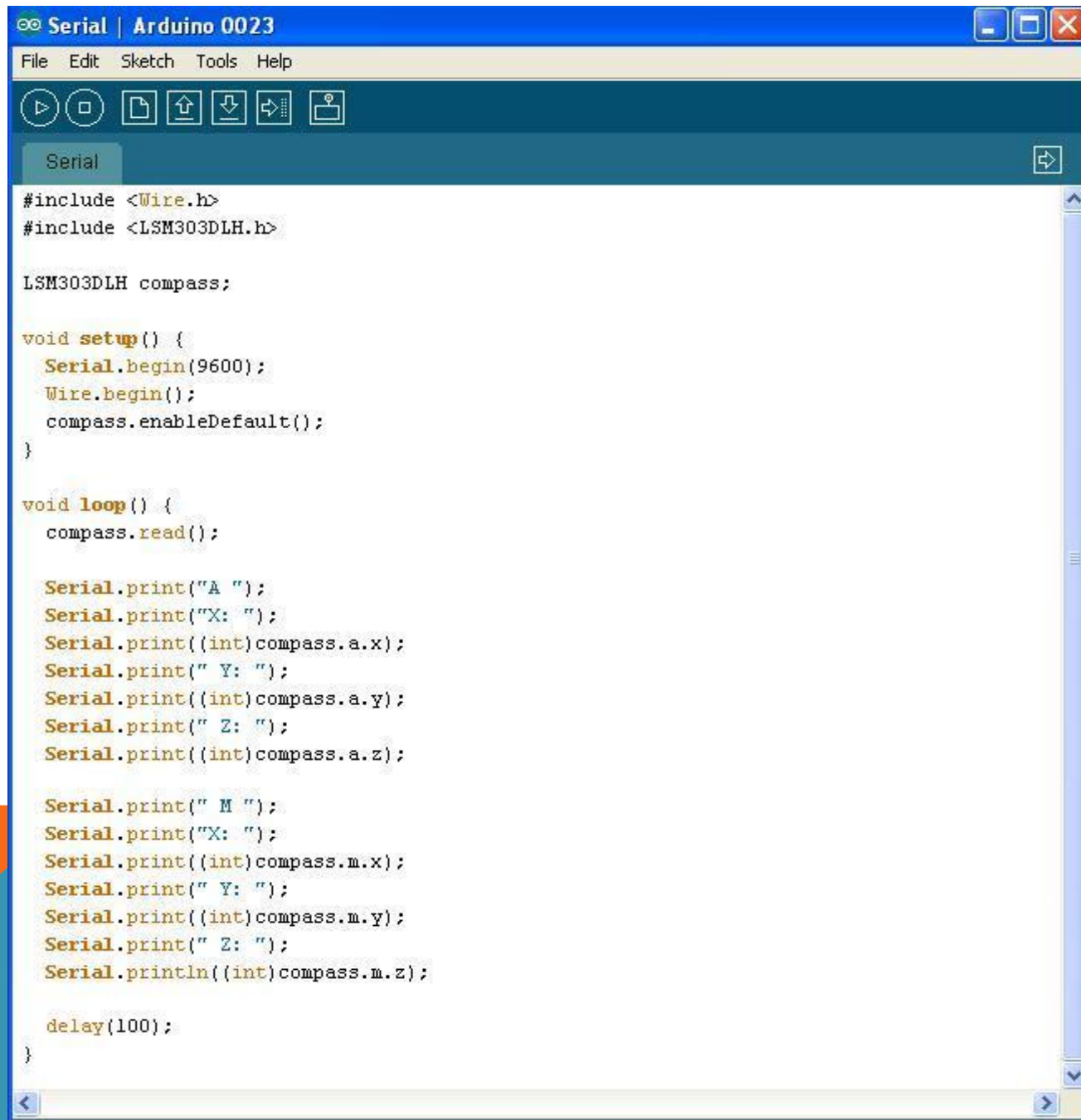
Arduino Uno/Duemilanove LSM303 board

5V	->	VIN
GND	->	GND
Analog Pin 5	->	SCL
Analog Pin 4	->	SDA

Arduino Mega LSM303 board

5V	->	VIN
GND	->	GND
Digital Pin 21	->	SCL
Digital Pin 20	->	SDA

PROGRAMA DE PRUEBA DEL ACELERÓMETRO



```
Serial | Arduino 0023
File Edit Sketch Tools Help

Serial

#include <Wire.h>
#include <LSM303DLH.h>

LSM303DLH compass;

void setup() {
  Serial.begin(9600);
  Wire.begin();
  compass.enableDefault();
}

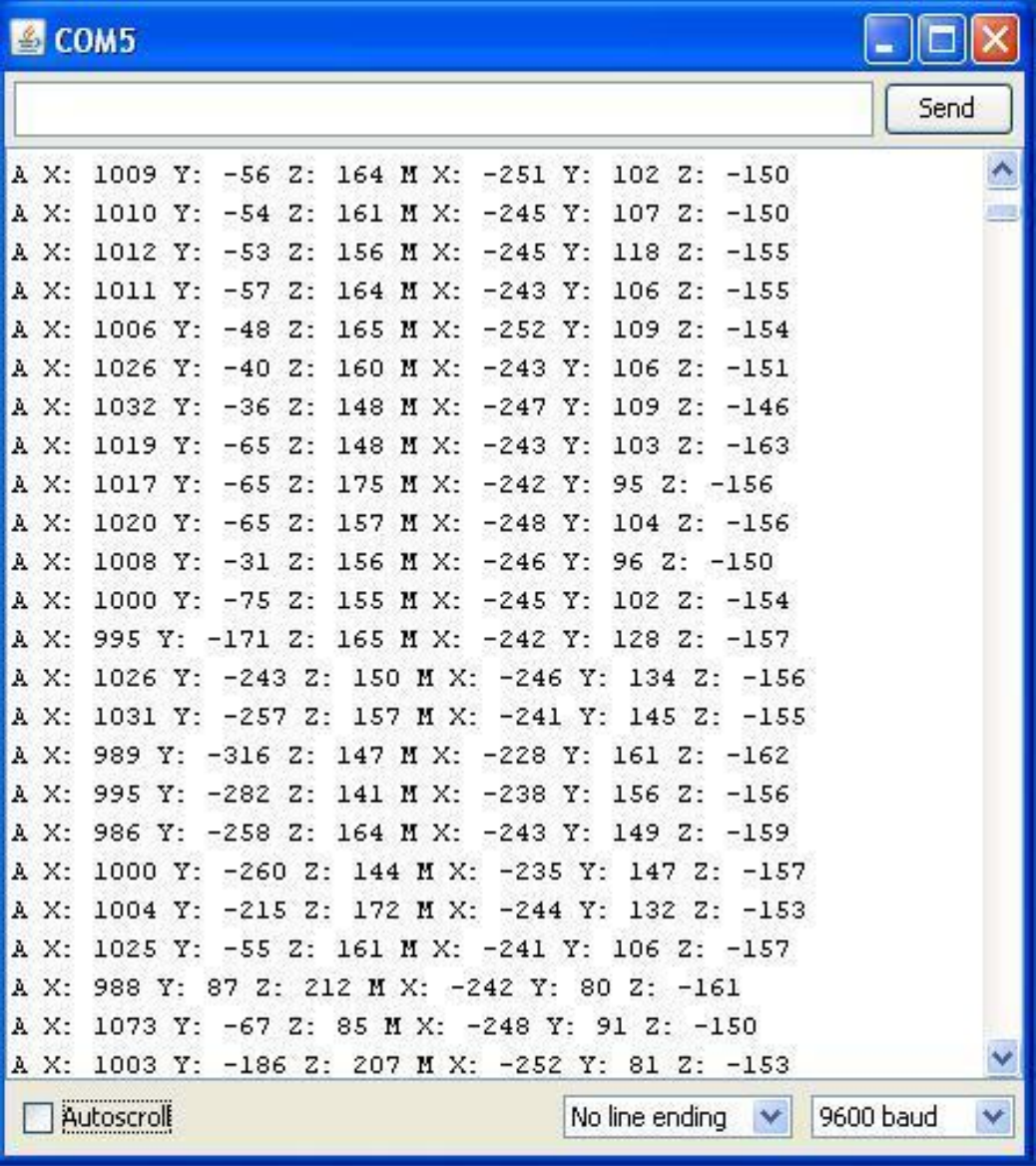
void loop() {
  compass.read();

  Serial.print("A ");
  Serial.print("X: ");
  Serial.print((int)compass.a.x);
  Serial.print(" Y: ");
  Serial.print((int)compass.a.y);
  Serial.print(" Z: ");
  Serial.print((int)compass.a.z);

  Serial.print(" M ");
  Serial.print("X: ");
  Serial.print((int)compass.m.x);
  Serial.print(" Y: ");
  Serial.print((int)compass.m.y);
  Serial.print(" Z: ");
  Serial.println((int)compass.m.z);

  delay(100);
}
```

RESULTADOS DE LA LECTURA DEL ACELERÓMETRO



```
COM5
Send
A X: 1009 Y: -56 Z: 164 M X: -251 Y: 102 Z: -150
A X: 1010 Y: -54 Z: 161 M X: -245 Y: 107 Z: -150
A X: 1012 Y: -53 Z: 156 M X: -245 Y: 118 Z: -155
A X: 1011 Y: -57 Z: 164 M X: -243 Y: 106 Z: -155
A X: 1006 Y: -48 Z: 165 M X: -252 Y: 109 Z: -154
A X: 1026 Y: -40 Z: 160 M X: -243 Y: 106 Z: -151
A X: 1032 Y: -36 Z: 148 M X: -247 Y: 109 Z: -146
A X: 1019 Y: -65 Z: 148 M X: -243 Y: 103 Z: -163
A X: 1017 Y: -65 Z: 175 M X: -242 Y: 95 Z: -156
A X: 1020 Y: -65 Z: 157 M X: -248 Y: 104 Z: -156
A X: 1008 Y: -31 Z: 156 M X: -246 Y: 96 Z: -150
A X: 1000 Y: -75 Z: 155 M X: -245 Y: 102 Z: -154
A X: 995 Y: -171 Z: 165 M X: -242 Y: 128 Z: -157
A X: 1026 Y: -243 Z: 150 M X: -246 Y: 134 Z: -156
A X: 1031 Y: -257 Z: 157 M X: -241 Y: 145 Z: -155
A X: 989 Y: -316 Z: 147 M X: -228 Y: 161 Z: -162
A X: 995 Y: -282 Z: 141 M X: -238 Y: 156 Z: -156
A X: 986 Y: -258 Z: 164 M X: -243 Y: 149 Z: -159
A X: 1000 Y: -260 Z: 144 M X: -235 Y: 147 Z: -157
A X: 1004 Y: -215 Z: 172 M X: -244 Y: 132 Z: -153
A X: 1025 Y: -55 Z: 161 M X: -241 Y: 106 Z: -157
A X: 988 Y: 87 Z: 212 M X: -242 Y: 80 Z: -161
A X: 1073 Y: -67 Z: 85 M X: -248 Y: 91 Z: -150
A X: 1003 Y: -186 Z: 207 M X: -252 Y: 81 Z: -153
Autoscroll
No line ending
9600 baud
```

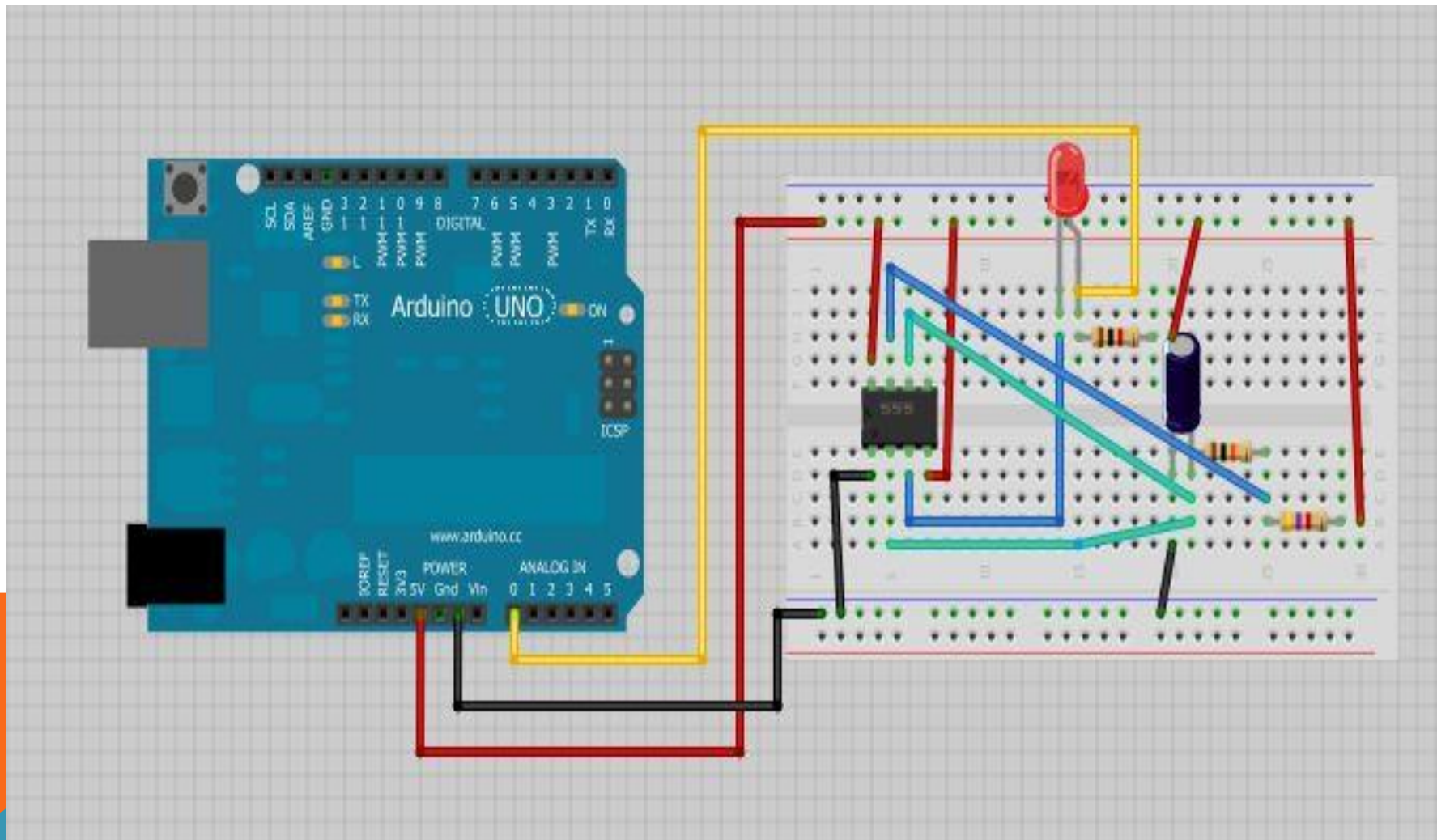
HERRAMIENTA: POOR MAN'S (PM) OSCILLOSCOPE

Osciloscopio PM: Instrumento que permite la visualización de señales eléctricas de baja frecuencia.

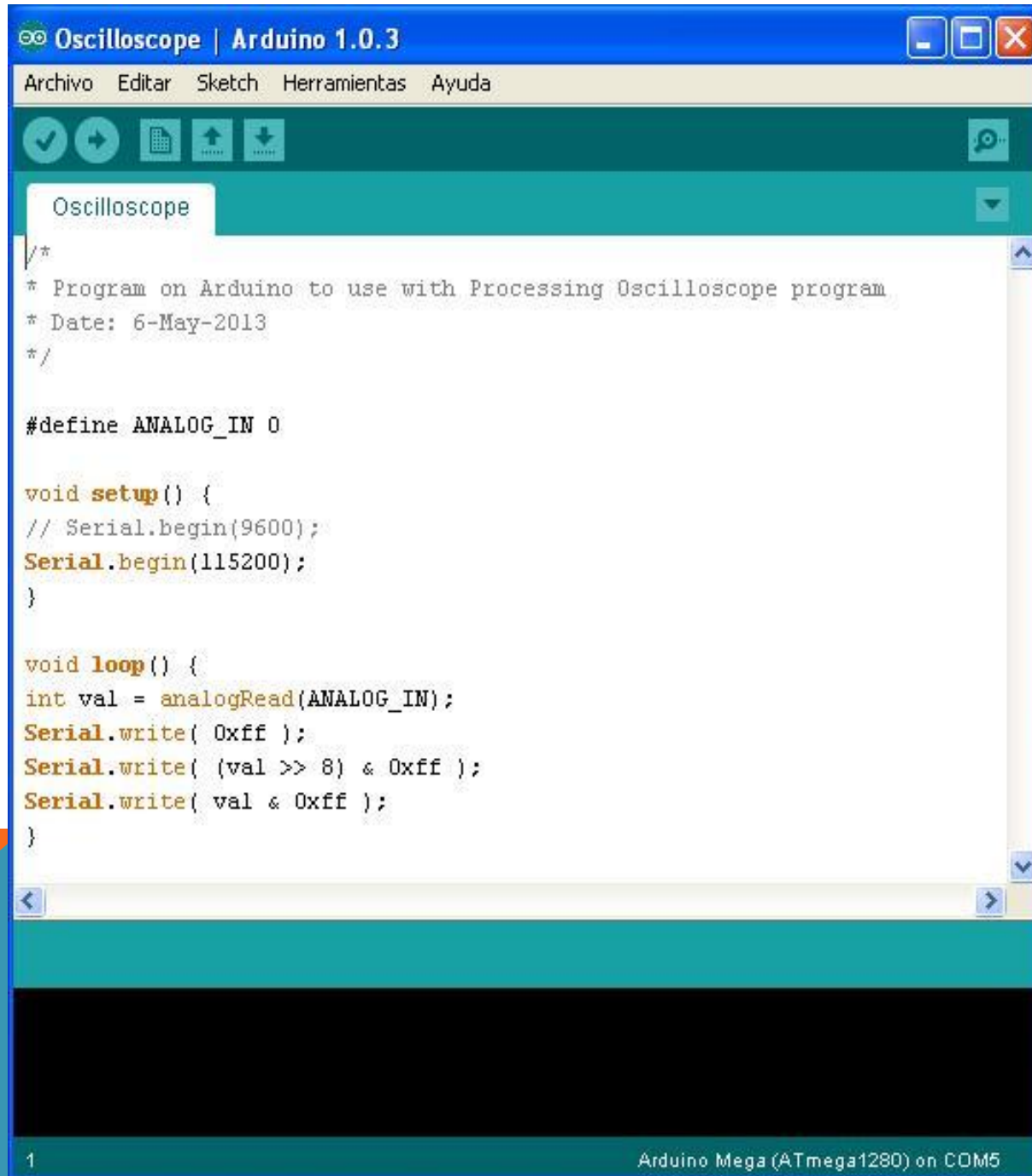
Material necesario:

- Tarjeta Arduino
- Programa para tarjeta Arduino
- Programa en Processing
- Circuito generador de señales (C.I. 555)

ARREGLO DE PRUEBA CON EL OSCILOSCOPIO PM



PROGRAMA OSCILLOSCOPE PM PARA ARDUINO



```
/*
 * Program on Arduino to use with Processing Oscilloscope program
 * Date: 6-May-2013
 */

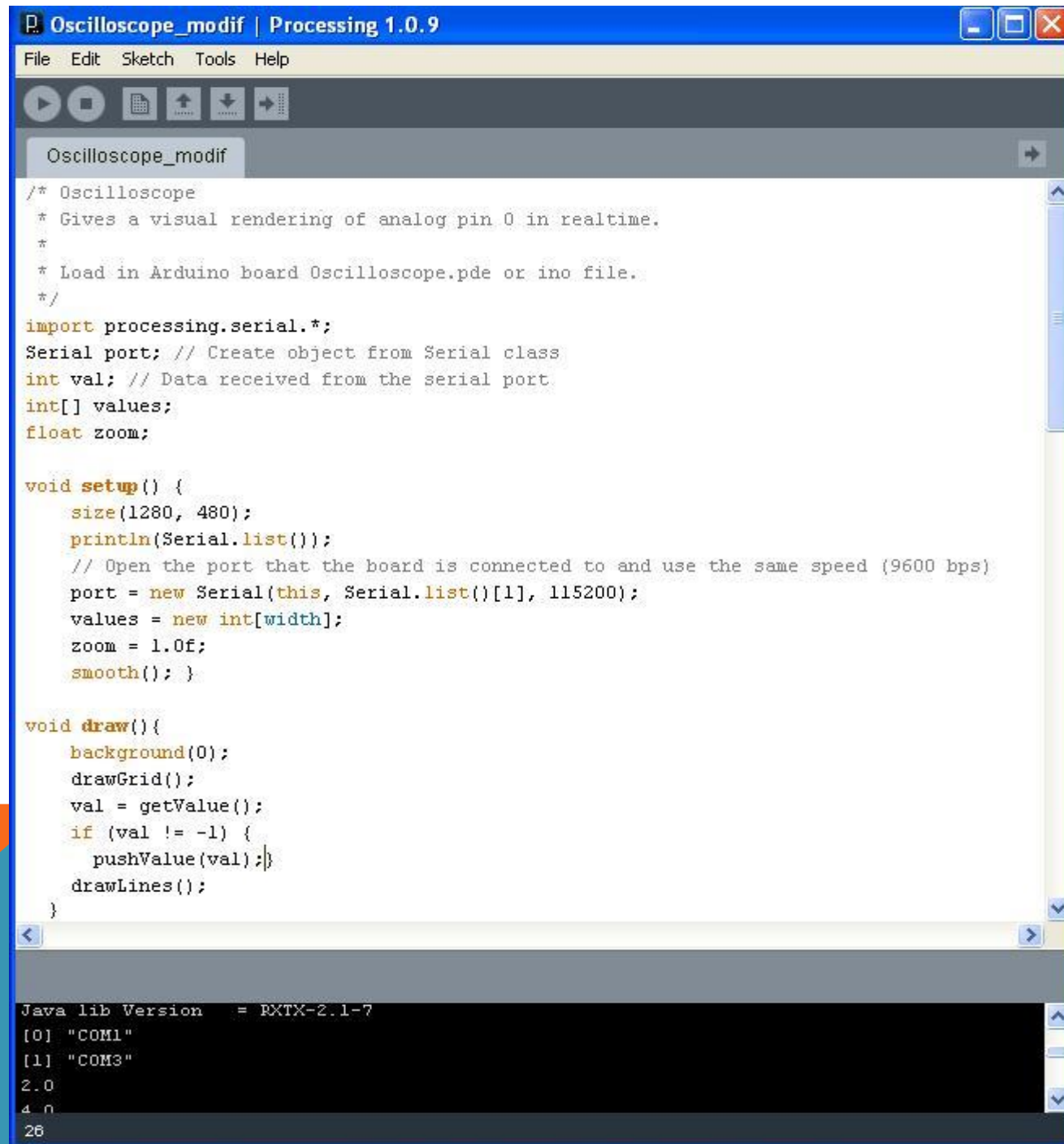
#define ANALOG_IN 0

void setup() {
  // Serial.begin(9600);
  Serial.begin(115200);
}

void loop() {
  int val = analogRead(ANALOG_IN);
  Serial.write( 0xff );
  Serial.write( (val >> 8) & 0xff );
  Serial.write( val & 0xff );
}
```

1 Arduino Mega (ATmega1280) on COM5

PROGRAMA OSCILLOSCOPE PM EN PROCESSING



The image shows a screenshot of the Processing IDE window titled "Oscilloscope_modif | Processing 1.0.9". The window contains a code editor with the following code:

```
/* Oscilloscope
 * Gives a visual rendering of analog pin 0 in realtime.
 *
 * Load in Arduino board Oscilloscope.pde or ino file.
 */
import processing.serial.*;
Serial port; // Create object from Serial class
int val; // Data received from the serial port
int[] values;
float zoom;

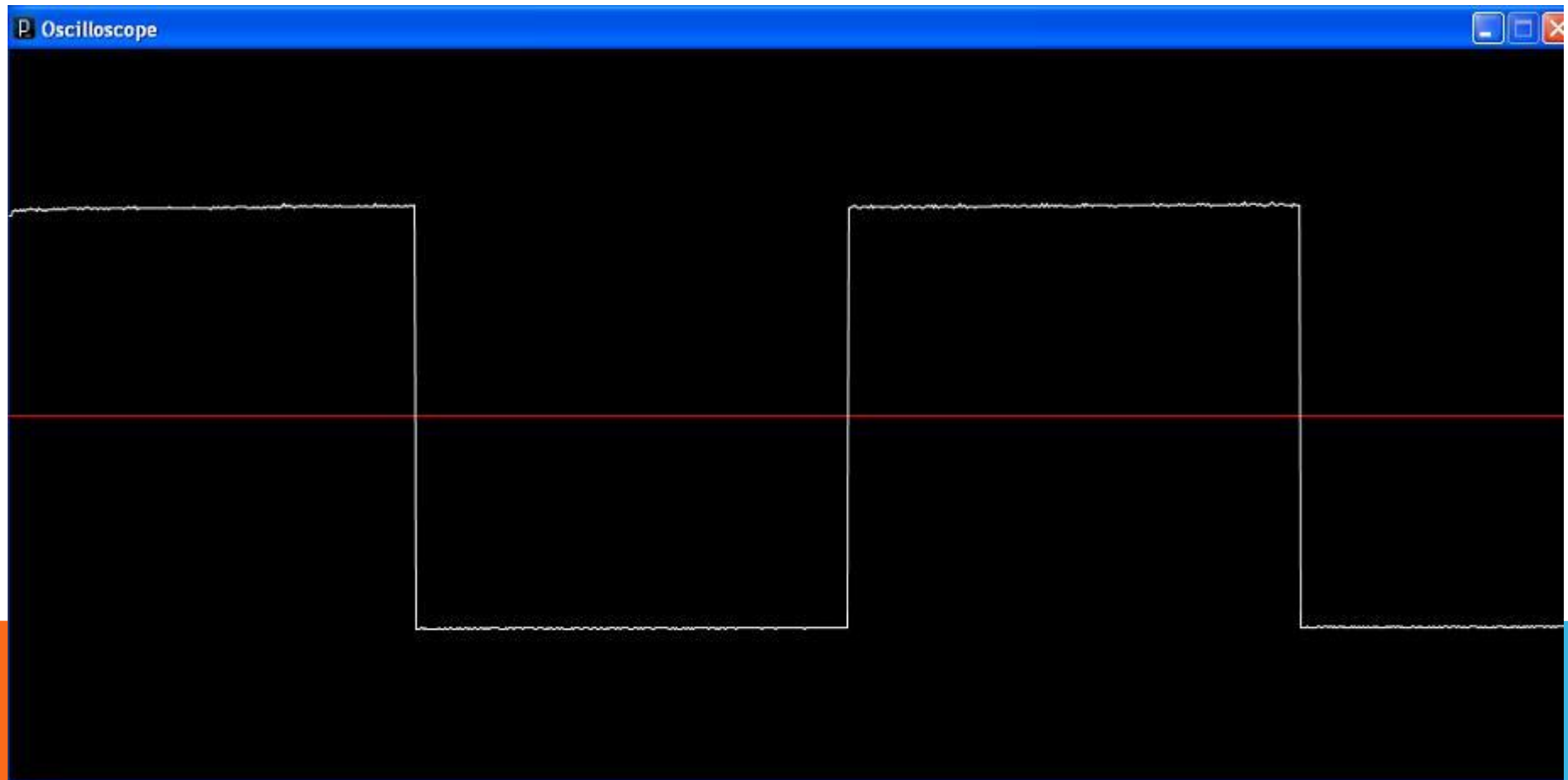
void setup() {
  size(1280, 480);
  println(Serial.list());
  // Open the port that the board is connected to and use the same speed (9600 bps)
  port = new Serial(this, Serial.list()[1], 115200);
  values = new int[width];
  zoom = 1.0f;
  smooth(); }

void draw(){
  background(0);
  drawGrid();
  val = getValue();
  if (val != -1) {
    pushValue(val);}
  drawLines();
}
```

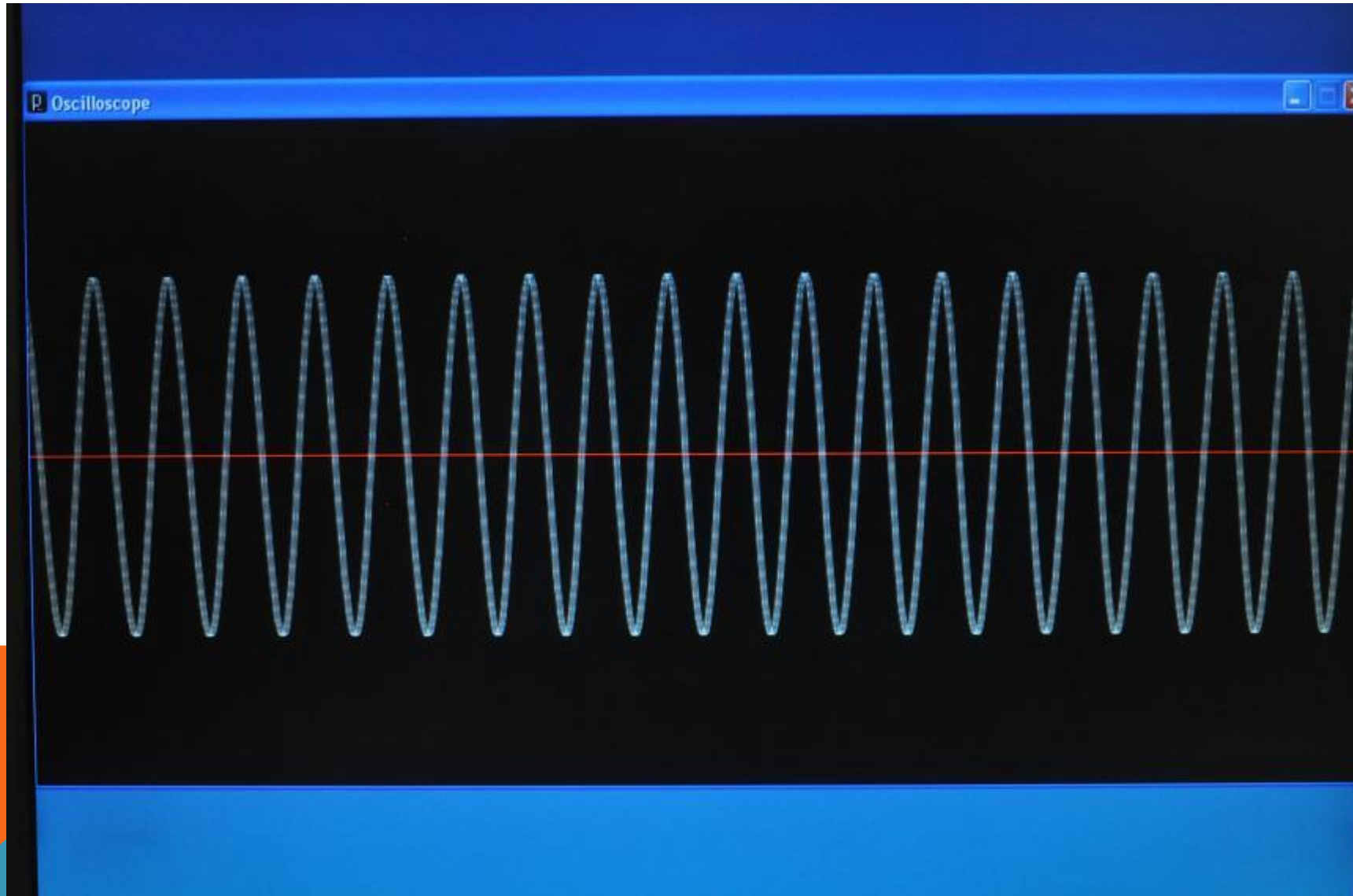
At the bottom of the IDE, the console output is visible, showing the following text:

```
Java lib Version = RXTX-2.1-7
[0] "COM1"
[1] "COM3"
2.0
4.0
26
```

SEÑAL DE PULSOS CUADRADOS EN EL OSCILOSCOPIO PM: PERIODO=30 SEG



OTRA SEÑAL EN EL OSCILOSCOPIO PM: PERIODO=5 SEG



FIN

Comentarios: rober_ce@yahoo.com