

Práctica 5

Desarrollar una interfaz gráfica que permita inscribir alumnos a un curso. Las funciones esperadas serán:

- a) Inscribir alumnos
- b) preguntar si un alumno está inscrito
- c) Sacar lista de alumnos
- d) Asignar maestro
- e) Preguntar por el maestro

Utilice el WindowBuilder para crear una ventana principal y utilice campos de texto, etiquetas y botones. Cada función necesita un botón al que se asociará un evento de tipo action-event.

Para el curso, maestro y alumnos, utilice las clases que desarrolló antes, haciendo los ajustes necesarios.

PONGA COMENTARIO CON SU NOMBRE