

Programación Avanzada
Curso 2013 Juan Manuel Fernández Peña

El siguiente ejemplo aparece en el sitio de la compañía RoseIndia y usa eventos del ratón para mover una figura que es de tipo gif (de preferencia un icono). La figura debe colocarse en el directorio raíz donde se encuentra el proyecto en Eclipse (reemplace el nombre de su figura donde se marca)

En una primera vista no se preocupe por el manejo gráfico y observe el uso de los eventos.

```
import java.awt.*;
import javax.swing.*;
import java.awt.event.*;
import java.awt.image.BufferedImage;
import javax.swing.border.TitledBorder;
//tomado de RoseIndia: http://www.roseindia.net/tutorial/java/swing/moveImage.html
public class MoveImage extends JFrame {
    ShowCanvas canvas;

    public MoveImage() {
        super();
        Container container = getContentPane();
        canvas = new ShowCanvas();
        container.add(canvas);
        setSize(300, 200);
        setVisible(true);
    }

    public static void main(String arg[]) {
        new MoveImage();
    }
}
```

```
import java.awt.Color;
import java.awt.Graphics;
import java.awt.Graphics2D;
import java.awt.Image;
import java.awt.MediaTracker;
import java.awt.event.MouseEvent;
import java.awt.event.MouseMotionAdapter;
import java.awt.image.BufferedImage;

import javax.swing.JPanel;

class ShowCanvas extends JPanel {
    int x, y;
    BufferedImage image;

    ShowCanvas() {
        setBackground(Color.white);
        setSize(450, 400);
        addMouseMotionListener(new MouseMotionHandler());

        Image img = getToolkit().getImage("ICON.gif");
        // cambie "icon.gif" por el nombre de su figura
        MediaTracker mt = new MediaTracker(this);
        mt.addImage(img, 1);
        try {
            mt.waitForAll();
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("Image not found.");
        }
        image = new BufferedImage(Math.max(10, img.getWidth(this)),
```

Programación Avanzada
Curso 2013 Juan Manuel Fernández Peña

```
Math.max(10, img.getHeight(this)),
        BufferedImage.TYPE_INT_ARGB);
    Graphics2D g2 = image.createGraphics();
    g2.drawImage(img, 0, 0, this);
}

public void paintComponent(Graphics g) {
    super.paintComponent(g);
    Graphics2D g2D = (Graphics2D) g;
    g2D.drawImage(image, x, y, this);
}

class MouseMotionHandler extends MouseMotionAdapter {
    public void mouseDragged(MouseEvent e) {
        x = e.getX();
        y = e.getY();
        repaint();
    }

    public void mouseMoved(MouseEvent e) {
    }
}
}
```