

```
/*
 * Material de apoyo Curso 2013 Juan Manuel Fernández
 * Proyecto Comercial
 * Paquete Tienda
 * Clase Pintura: representa un producto específico
 *         Versión 1.0: Pintura individual que se vende por pieza, muy concreto
 */
package Tienda;

public class Pintura {
    private String nombre= "Pintura";
    private String color;
    private double contenido;    //en litros
    private int cantidad;
    private String marca;
    private double precio;      //en pesos

    // constructor
    public Pintura(String col, double con, int k, String ma, double pp){
        color = col;
        contenido = con;
        cantidad = k;
        marca = ma;
        precio = pp;
    }

    //métodos de acceso

    public String getNombre() {
        return nombre;
    }

    public void setNombre(String nombre) {
        this.nombre = nombre;
    }

    public String getColor() {
        return color;
    }

    public void setColor(String color) {
        this.color = color;
    }

    public double getContenido() {
        return contenido;
    }

    public void setContenido(double contenido) {
        this.contenido = contenido;
    }

    public int getCantidad() {
        return cantidad;
    }

    public void setCantidad(int cantidad) {
        this.cantidad = cantidad;
    }
}
```

```

    }

    public String getMarca() {
        return marca;
    }

    public void setMarca(String marca) {
        this.marca = marca;
    }

    public double getPrecio() {
        return precio;
    }

    public void setPrecio(double precio) {
        this.precio = precio;
    }
}

/*
 * Material de apoyo Curso 2013 Juan Manuel Fernández
 * Proyecto Comercial
 * Paquete Tienda
 * Clase Producto: representa un producto específico
 *     Versión 1.0: producto que se vende por pieza, muy concreto
 */
package Tienda;

public class Producto {
    private String nombre;
    private int existencia;
    private double precioUnitario;

    public Producto(String nn, int ee, double pp){
        nombre = nn; precioUnitario = pp; existencia = ee;
    }

    public boolean vende(int k){
        if (k<=existencia){
            existencia -= k;
            return true;
        }
        else
            return false;
    }

    public void recibe(int k){
        existencia += k;
    }

    public int getExistencia() {
        return existencia;
    }

    public void setExistencia(int existencia) {
        this.existencia = existencia;
    }

    public double getPrecioUnitario() {
        return precioUnitario;
    }
}

```

```
public void setPrecioUnitario(double precioUnitario) {
    this.precioUnitario = precioUnitario;
}

public String getNombre() {
    return nombre;
}
```

//Ojo: no existe setNombre, ya que no tendría sentido cambiarle nombre; si se requiere, se da de baja uno y de alta otro.

```
}
```