* 1.) Hacer un algoritmo que muestre la bienvenida al “programación”.
* 2.) Hacer un algoritmo que permita ingresar un número y luego nos avise que el dato se ingreso correctamente
* 3.) Hacer un algoritmo que permita ingresar 3 números y luego los muestre en pantalla separados por medio de tres asteriscos cada uno.
* 4.) Hacer un algoritmo que pida 2 números y muestre la suma, la resta y la división de todos ellos.
* 5.) Hacer un algoritmo que calcule el área de un circulo, pidiendo al usuario los datos que son necesarios para calcularlo.
* 6.) Hacer un algoritmo que permita convertir de grados Fahrenheit a grados centígrados, kelvin y Rankine. y muestre ese valor en pantalla.
* 7.) Hacer un algoritmo que de solución de ecuaciones cuadráticas. Ejemplo: x^2+12x+6, x^2+8x+16, x^2+5x+0
* 8.) Hacer un algoritmo que de solución a las siguientes expresiones aunque no sean lógicas y encontrar el valor de la ultima:

a)7+4= 32

b) 5+3=18

c) 9+8= 80

d) 10+12=132

e) 4+5=?

* 9.) Hacer un algoritmo que pida tres números, luego calcule cual es mayor entre el primero numero y el segundo numero. Si el primer numero es mayor que el segundo se le restará el tercer numero, si el segundo numero es mayor que el primero ( ósea lo contrario ), se le sumará el tercer numero. Mostrar el numero final, avisando al usuario si se le restó o se le sumó el tercer numero.
* 10.) Hacer un algoritmo que permita saber si un numero es par o impar.
* 11.) Hacer un algoritmo que permita saber si dos números son divisibles.
* 12.) Hacer un algoritmo que permita determinar si dos números ingresados son positivos o negativos y que determine cual es mayor y cual es menor o si son iguales
* 13.) Hacer un algoritmo que permita ingresar un numero y hasta este numero el programa mostrara los números impares. Ejemplo:

usuario ingresa: 15

algoritmo muestra: 1,3,5,7,9,11,13

* 14.) Hacer un algoritmo que pida un numero, mientras que el numero que ingrese el usuario/a, NO sea 100 deberá volver a pedirle el numero cuantas veces sea necesario, hasta que ingrese el valor de 100. Una vez ingresado el valor 100 que muestre un mensaje diciendo: “correcto”.
* 15.) Hacer un algoritmo que pida dos números al usuario, y que los multiplique. Si la multiplicación da un valor menor a 150, se volverán a pedir los números hasta que la multiplicación de ambos tengan una respuesta mayor a 150. Mostrar la respuesta en cada intento.
* 16.) Hacer un algoritmo que calcule cuanto es el cociente únicamente entre dos números pares, si ingresa un numero impar le pide otra vez el numero, hasta que ingrese un numero par.

17.) Hacer un algoritmo que muestre los múltiplos de 5 hasta un valor que usted desee.

18.) Hacer un algoritmo que evite que salgan números negativos en la raíz de la formula cuadrática y que al final muestre el resultado de la formula cuadrática.

19.) Hacer un algoritmo que permita obtener la cantidad de dígitos de un numero par ingresado.

20.- Hacer un programa que deberá de funcionar como un "Menú" de opciones numéricas. Que se reciban dos variables numéricas X e Y y una tercera variable N, que deberá de ser un entero positivo con valor 1, 2, 3 ó 9 (validarlo) que indica la operación a realizar por el programa. Si N vale 1 se deberán de sumar X e Y, si N vale 2 se deberán de multiplicar, si N vale 3 se deberán de dividir X/Y y, finalmente, si N vale 9 el programa debe terminar. Si no es ningún valor de éstos, mandar un mensaje de error y volver al inicio. El programa después de desplegar los resultados de cada operación deberá de hacer una pausa y volver a solicitar valores hasta que se teclee un 9 y hasta entonces terminar.

* 21.) Hacer un algoritmo que muestre la tabla de multiplicar de un numero ingresado por el usuario. Y que la muestre con el formato: A x B = C de cada numero
* 22.) Hacer un Algoritmo que pida N números y los multiplique
* 23.)Hacer un algoritmo que pida N números y luego calcule cual fue el mayor y cual fue el menor de todos los números ingresados.
* 24.) Hacer un algoritmo que pida 10 números y luego indique cuantos fueron pares y cuantos impares.
* 25.) Hacer un algoritmo que permita ingresar N números y que luego calcule la suma y el promedio de los números ingresados.
* 26.) Hacer un algoritmo que permita ingresar N números, y que muestre cuantos fueron positivos, cuantos negativos y cuantos fueron ceros.
* 27.- Hacer un Algoritmo que haye la suma de dos números usando funciones, cree una función que calcule la suma y muestre el resultado en pantalla.
* 28.) Hacer un algoritmo que permita ingresar N números, y que muestre cuantos fueron positivos, cuantos negativos y cuantos fueron ceros, hacerlo con la aplicación de subprograma.
* **29.- Hacer un programa que deberá de funcionar como un "Menú" de opciones numéricas. Que se reciban dos variables numéricas X e Y y una tercera variable N, que deberá de ser un entero positivo con valor 1, 2, 3 ó 9 (validarlo) que indica la operación a realizar por el programa. Si N vale 1 se deberán de sumar X e Y, si N vale 2 se deberán de multiplicar, si N vale 3 se deberán de dividir X/Y y, finalmente, si N vale 9 el programa debe terminar. Si no es ningún valor de éstos, mandar un mensaje de error y volver al inicio. El programa después de desplegar los resultados de cada operación deberá de hacer una pausa y volver a solicitar valores hasta que se teclee un 9 y hasta entonces terminar** hacerlo con la aplicación de subprograma**.**