

CONISOFT'13 invita a presentar propuestas para tutoriales que se celebrarán del 2 al 4 de octubre de 2013. Los tutoriales deben ser de medio o día completo. Los tutoriales se llevarán a cabo en las instalaciones de la Facultad de Estadística e Informática de la Universidad Veracruzana.

El tema tutorial debe ser de un amplio interés en la comunidad asistente al evento. El tema debe ser un tema de actualidad ya sea en la práctica o en la investigación relacionado con la ingeniería de software. Se sugieren las siguientes áreas:

- Ingeniería de requerimientos
- Modelado de sistemas: lenguajes, mecanismos de formalización
- Arquitectura y diseño de software
- Herramientas y ambientes de desarrollo
- Modelos y sistemas de calidad
- Calidad de software
- Modelos de procesos
- Metodologías de desarrollo de software
- Mecanismos de verificación y técnicas de pruebas
- Mantenimiento de software

El tutorial propuesto debe ser lo suficientemente amplio como para proporcionar una introducción al tema de estudio, además de cubrir los aspectos más importantes profundidad suficiente.

Presentación de propuestas

Para proponer un tutorial para CONISOFT'13, por favor envíe un correo electrónico a conisoft2013@uv.mx que contiene la siguiente información a más tardar el 14 de abril de 2013.

1. Título y resumen del tutorial
2. Profesores: nombres, instituciones, correos electrónicos y CV resumido
3. Una descripción del curso en forma de plan de curso
4. Audiencia (requisitos)
5. Requerimientos de cómputo
6. Duración: la mitad (4 hrs.) o todo el día (8 hrs.)

Fechas importantes

Envío de propuestas de tutoriales: *14 de abril de 2013*

Notificación de aceptación: *31 de mayo de 2013*

Entrega de materiales completos: *6 de septiembre de 2013*

Tutoriales: *2 al 4 de octubre 2013*