

CONGRESO INTERNACIONAL DE INVESTIGACIÓN E INNOVACIÓN EN INGENIERÍA DE SOFTWARE 2013

Del 2 al 4 de octubre del 2013
Universidad Veracruzana; Xalapa, Veracruz

La ingeniería de software en México ha sido promovida por académicos desde la década de los 90's. Varios logros palpables se han obtenido, tales como la creación de la Asociación Mexicana para la Calidad en Ingeniería de Software (AMCIS), el modelo MoProSoft, el apoyo al programa PROSOFT, el soporte para la norma mexicana NMX-I-059/02-NYCE-2005 y la base para la norma ISO/IEC 29110. Es conveniente redoblar esfuerzos para lograr que esta disciplina se convierta en un soporte del crecimiento empresarial y económico de México. En Iberoamérica también se han realizado esfuerzos significativos, los cuales pueden contribuir al progreso de nuestra comunidad internacional.

Desde sus inicios, el CONISOFT ha promovido el establecimiento de estrategias dentro de la academia que permitan lograr fortalezas y promover el progreso en la investigación y la docencia de la disciplina de ingeniería de software a nivel nacional e internacional y continúa buscando crear alianzas para fortalecer las capacidades y definir esquemas de colaboración entre universidades y establecer la vinculación industria-academia. Esto con el fin de compartir conocimientos y experiencias que retroalimenten la práctica y la investigación de la ingeniería de software.

El CONISOFT'13 tiene como objetivo general: Generar sinergia entre la academia y la industria para definir una agenda de colaboración en temas de ingeniería de software para apoyar e impulsar el desarrollo de la industria del software en México y a nivel internacional.

Los objetivos específicos del CONISOFT'13 son: 1) Articular los esfuerzos de la academia y la industria en temas de ingeniería de software. 2) La integración de una asociación nacional en ingeniería de software en México y de sus nodos regionales. 3) Compartir los temas y acciones de trabajo de investigación y docencia.

Con base a estos objetivos se hace un llamado a los académicos, investigadores, empresarios y estudiantes a nivel nacional e internacional a participar con trabajos en las modalidades que se indican.

MODALIDADES DE PARTICIPACIÓN

- **Track Principal:** Investigación original, tanto básica y experimental en temas de ingeniería de software.
- **Track de vinculación:** Propuestas de colaboración y Experiencias en la industria.
- **Simposio de tesis:** Trabajos de tesis: licenciatura, maestría y doctorado.

PRESENTACIÓN DE TRABAJOS

Los autores están invitados a participar con trabajos en las siguientes modalidades:

- Artículos científicos: Investigación original, tanto básica y experimental en temas de ingeniería de software.
- Propuestas de colaboración: Vinculación entre universidades y academia-industria, formulación de planes de estudio, acreditación de planes de estudio y profesionalización en ingeniería de software.
- Experiencias en la industria: Experiencias y situaciones vividas en la industria, casos de éxito.
- Trabajos de tesis: licenciatura, maestría y doctorado.

TEMAS A TRATAR

Los trabajos presentados preferiblemente deben estar enfocados en los temas que a continuación se indican, pero no están limitados a esta lista:

- Ingeniería de requerimientos
- Modelado de sistemas: lenguajes, mecanismos de formalización
- Arquitectura y diseño de software
- Herramientas y ambientes de desarrollo
- Modelos y sistemas de calidad
- Calidad de software
- Modelos de procesos
- Metodologías de desarrollo de software
- Mecanismos de verificación y técnicas de pruebas
- Mantenimiento de software

FECHAS IMPORTANTES PARA AUTORES

Fecha límite para **recepción de trabajos**: Domingo 14 de Abril, 2013

Fecha para **notificación de aceptación/rechazo**: Viernes 31 de Mayo, 2013

Fecha límite para **envío de la versión final** de trabajos aceptados: Sábado 15 de Junio, 2013

Fecha límite **pago de inscripción para autores**: 30 de junio del 2013

FECHAS DEL EVENTO

Fecha de realización: **2 al 4 de Octubre, 2013**

TIPOS DE TRABAJOS

- Los trabajos deben ser originales, no haber sido publicados, ni haberlos sometido simultáneamente a otros eventos.
- Un mismo autor podrá someter máximo tres artículos con su nombre, ya sea como autor principal o coautor.
- Los trabajos serán presentados como artículos largos (4 a 8 páginas).
- Los trabajos sometidos serán evaluados por un comité técnico internacional integrado por investigadores y profesionistas de renombre.

- Las características de los tipos de trabajos y la estructura de los mismos pueden ser consultados en el sitio Web del evento.

IDIOMA PARA LOS TRABAJOS

Los trabajos serán presentados en español o inglés.

PUBLICACIÓN DE LOS TRABAJOS

Los trabajos aceptados serán integrados y publicados en las memorias electrónicas (con ISBN) del evento editadas por el comité organizador.

Para que un trabajo sea publicado es necesario cubrir la cuota de inscripción para autores y presentar el trabajo en el evento.

Se seleccionarán los 10 mejores artículos para que sean publicados en un libro con el sello editorial de la Universidad Veracruzana. De estar de acuerdo, los artículos seleccionados deberán ser redactados por sus autores a manera de ensayo. Las indicaciones y fechas pertinentes se publicarán próximamente.

PRESENTACIÓN DE LOS TRABAJOS

La presentación de los trabajos aceptados será de 20 minutos, con 10 minutos para preguntas.

COMITÉ TÉCNICO

El comité técnico está integrado por investigadores y académicos nacionales e internacionales en Ingeniería de Software y áreas relacionadas.

COMITÉ ORGANIZADOR

COMITÉ NACIONAL

Hanna Oktaba

(Presidente honorario) Universidad Nacional Autónoma de México

José Reyes Juárez Ramírez

(Presidente) Universidad Autónoma de Baja California

MCC. Gerardo Contreras Vega

(Vicepresidente) Universidad Veracruzana, Veracruz

Ma. Guadalupe Ibargüengoitia González

(Secretario Técnico) Universidad Nacional Autónoma de México

COMITÉ LOCAL

Dra. María Karen Cortés Verdín

Dra. Alma Rosa García Gaona
MCC. María de los Ángeles Arenas Valdés
MIS. Lizbeth Alejandra Hernández González
L.I. Víctor Manuel Hernández Olivera

FORMATO OFICIAL PARA LOS TRABAJOS

Los trabajos serán presentados como artículos de 4 a 8 páginas (formato IEEE).
El formato oficial para los trabajos a enviar puede descargarse en los formatos: [Word - PDF] del sitio.

ENVÍO DE TRABAJOS

Los trabajos serán enviados a través del sistema EasyChair. Los artículos se enviarán usando el formato estándar IEEE, tamaño carta. Pasos a seguir para registrar un artículo en CONISOFT por medio de EasyChair:

1. Entrar al enlace: <https://www.easychair.org/account/signin.cgi?conf=conisoft2013>
2. Crear una cuenta en EasyChair: “*sign up for an account*”. Seguir proceso de creación de cuenta.
3. Ingresar a EasyChair como autor: <https://www.easychair.org/account/signin.cgi>, con el *UserName* y *Password* creado.
4. Ingresando a la cuenta de EasyChair, seleccionar la opción “New Submission”.
5. Capturar la información requerida.

Nota: La aplicación EasyChair enviará un correo de confirmación del registro del artículo.

PARA MAYOR INFORMACIÓN

<p>José Reyes Juárez Ramírez reyesjua@uabc.edu.mx, reyesjua@yahoo.com Universidad Autónoma de Baja California, Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería, Calzada Universidad 14418, Parque Industrial Internacional Tijuana, C.P. 22390, B. C., México. Tel.: 664 9797500, ext. 54335</p>	<p>Gerardo Contreras Vega conisoft2013@uv.mx, conisoft2013@gmail.com conisoft2013, conisoft2013 Universidad Veracruzana, Facultad de Estadística e Informática Av. Xalapa SN esquina Av. Ávila Camacho C.P.91000, Xalapa, Ver. México. Tel (228) 8421700 ext. 14155</p>
--	---