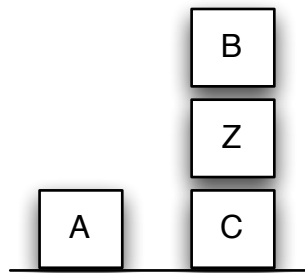
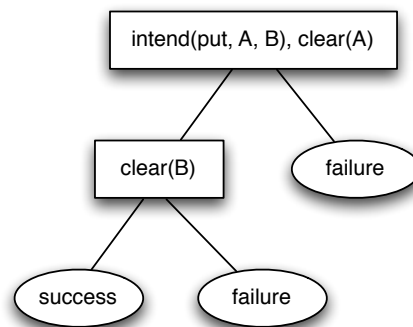


Evaluación

1. Escriba las creencias que describen la siguiente escena en el mundo de los bloques, utilizando la relación on/2:



2. Asumiendo que el agente cree $\text{clear}(\text{table})$ y $\text{clear}(X) :- \text{not on}(_, X)$ ¿Cual sería el resultado de las siguientes preguntas con respecto al escenario de la pregunta 1?
- $\text{clear}(z)$
 - $\text{on}(z, X)$
 - $\text{clear}(X)$
3. Asumiendo que el agente cuenta con los siguientes planes: $\text{@p1 } +!\text{put}(X, Y) : \text{on}(X, Y)$ y $\text{@p2 } +!(X, Y) \leftarrow \text{move}(X, Y)$. ¿Qué planes son relevantes y aplicables para los siguientes eventos?
- $+!\text{put}(a, b)$
 - $+!\text{put}(z, a)$
4. ¿Qué ejemplos de aprendizaje (modelos) se computarían al formar intenciones con los planes aplicables de la pregunta anterior?
5. Suponiendo que el árbol aprendido fue el siguiente ¿Cómo clasifican los ejemplos de



aprendizaje computados en la pregunta anterior?

6. Modifique el plan @p2 con respecto al árbol del ejemplo anterior.