

Sajid Demian Lonngi Reyna

Realizó estudios de licenciatura en la Facultad de Psicología de la Universidad Veracruzana, en Xalapa, y obtuvo el título con un trabajo de tesis sobre Hiperactividad. Realizó un diplomado en enseñanza basada en el web en la Organización de Estados Americanos (OEA), de la cual cuenta con la certificación como tutor en línea y un reconocimiento para la formación de formadores en línea.

Es Maestro en Investigación en Psicología Aplicada a la Educación por el Instituto en Investigaciones Psicológicas de nuestra casa de estudios y actualmente está finalizando un Doctorado en Tecnología Educativa en la Universitat de les Balears, con sede en España.

Tiene experiencia docente en licenciatura y ha impartido clases en diplomados, especialidades y maestrías en modalidades convencionales y no convencionales, incluyendo la educación a distancia. Sus áreas de docencia se centran en la psicología general, la investigación, la psicobiología, la tecnología educativa, las tecnologías de la información y la comunicación y la psicología clínica infantil.

Cuenta con experiencia laboral en las áreas de psicología clínica, investigación, tecnología educativa y desarrollo de productos educativos centrados en las TIC.

Ha impartido asesorías a diferentes instituciones dentro y fuera del país. Coordinó el departamento de tecnología educativa de la Facultad de Psicología y el Multicentro de Tecnología de la Información y la comunicación MITIC de la misma facultad hasta enero del 2005.

Fue el responsable del rediseño de 24 experiencias educativas de la LEA (Licenciatura en Educación Artística Virtual) mediante el modelo de células de producción. Ha fungido como planificador y coordinador de estrategias para la producción del Proyecto de Objetos de Aprendizaje para sexto grado de primaria desde el 2009 a la fecha.

De 2010 a la fecha ha sido responsable del Proyecto de Multimodalidad Educativa y coordinador de producción del Proyecto de Objetos de Aprendizaje.

Entre sus funciones más importantes desarrolla proyectos de integración de tecnologías en la educación que abarcan desarrollo de objetos de aprendizaje, materiales multimedias para la formación y sistemas de congresos en línea entre otros.